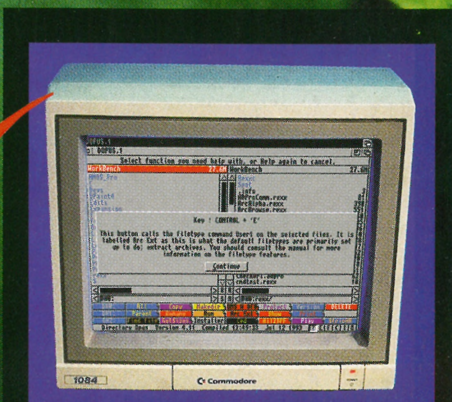
90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR magazin

27 APR – 10 MAJ 1994
NR 9 ● ÅRGÅNG 9
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK



DirectoryOpus 4.11 testat

Här hittar du numren till 180 BBS:er

Microcosm till CD32 testat

24-bitars färg till Amiga med GVP Spectrum

Så görs Hugo

– Amigan bakom TV-succé





Karlberg & Karlberg AB

Huvudkontor:	Karlberg & Karlberg AB	Stockholmskontor:
Tel. 046-47 450	Flädie kyrkväg	Tel. 08-66 111 99
Fax 046-47 120	237 91 BJÄRRED	Fax 08-66 33 666

Alla priser är inklusive moms, exkl frakt och med reservation för prisändring. DMz 94-09
Denna annons är fotosatt med PPage 4.1 & PDraw 3.03 och tryckt hos JustNu-Tryck i Lund.
Telefon nummer till support BBS för Real, Picasso m.m. 0611-277 94 eller 0611-227 44.

GVP Great Valley Products GVP

We've got the speed that you need!

Vill du ha det snabbaste? -Köp GVP A4000-040-40MHz acceleratorn som gör din A3000/4000 till den snabbaste av dom alla! Vi testade GVP's kort med Real3D och den renderade på halva tiden jämfört med en Amiga 4000/040. GVP bevisar än en gång att de är världsledande på Amiga tillbehör. För Amiga 1200 har GVP kortkombinationen GVP A1230 och A1291 som är en 40MHz 030 eller 50MHz 030 med MMU, kortet har även 2st Simm platser, klocka och DMA-port för bl.a. anslutning av A1291 SCSI kort som ger dig möjlighet att ansluta t.ex. extern Hårddisk eller CD-ROM. GVP är snabbast i test enligt Amerikanska och Engelska tidningar.







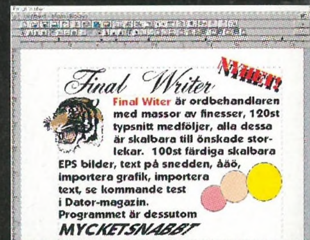
Nyheter!

Imagine3 nu i lager för introduktionspris



Imagine 3 för Amiga	5.995.-
Imagine 3 för PC	5.995.-
Uppdatering 2.x till v3	1.295.-
Uppdatering 1.x till v3	2.295.-
Uppdatering TurboSilver och specialutgåvor till v3	3.295.-

FinalWriter:



Detta ordbehandlingsprogram är det bästa vi har sett på Amiga! FinalWriter stöder AGA, men fungerar även utan. Med Final Writer, som ligger packat på 5st disketter, får du 120st skalbara typsnitt (4-300 punkter), 100st Bild-klipp. Final Writer kan läsa in text från andra program och vanliga IFF bilder. Final Writer kan automatiskt göra index, innehållsförteckningar och massor av andra funktioner. Ring så skickar vi mer info.

FinalWriter Ordbehandlingsprogram	1.595.-

A-Max IV:



Med A-Max IV kan du nu köra MAC program i färg samtidigt som du kör Amiga!
Har du tidigare vers. av A-Max plus kan du uppgradera.
Systemkrav: 68020, 030 eller 040, AppleSystem 7.0 eller högre (7.1 rekommenderat), 2MB RAM, AmigaDos 2.1 eller högre, Zorro-II eller Zorro-III kortplats.

A-Max IV - Uppdatering för A-Max Plus	1.595.-
A-Max IV - Komplett inkl. rommar	5.995.-
A-Max IV - Exkl. rommar	4.995.-

LightWave & LightRave PAL:



Programmet som vi alla har väntat på länge är äntligen här LightWave raytraceprogrammet som 'proffsen' jobbar med. -Har du sett filmerna SeaQuest eller Babylon5? Om inte, hyr dem i närmaste videoaffär. LightRave möjliggör att köra LightWave utan Toaster och rendera dina bilder i PAL. LightRave stöder inte bara Amiga ECS och AGA utan även en massa grafikkort såsom IV-24, Picasso, OpalVision, DCTV, EGS m.m. Systemkrav: 9MB RAM, 80MB fritt på hårddisken.

LightWave + LightRave paket	13.750.-

Ring 046-47450 så skickar vi en prislista.

Mjukvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

A-Fakt - faktureringsprogram (2795.-)	1495.-
ADPro vers. 2.5 *nyhet*	2395.-
ADPro ProConversion pack	695.-
ADPro HP Scanjet IIc driver	1995.-
AmiBack Plus Tools	1195.-
AmiBack Tools	695.-
AmigaBok v2.1 *nyhet* (1995.-)	1495.-
Amiga SubTitler	1995.-
Bars&Pipes 2.5 MIDI, sequencer	2995.-
Bars&Pipes uppdat. till v2.5	995.-
Brilliance! bästa rit/animprogrammet	1795.-
Broadcast Titler II SuperHiRes	2295.-
Broadcast Titler fontpack 2st	995.- st
Caligari Broadcast 3.1 3D program	5995.-
Cygnus Editor (CED!) v3.5	995.-
DesktopBudget, Svensk hembudget	295.-
DeluxeMusic2, noteditering, utskrift	1395.-
DirectoryOpus (DirOpus)	850.-
Edge, Bästa texteditorn!	850.-
Final Copy II, professionell ordbeh.	950.-
Final SoftFonts (4 olika) 25fonter/st	795/st
FontDesigner, vector font editor	1995.-
SAS Lattice C v6.5 *nyhet*	3495.-
Montage24 24-bit titling	3245.-
Montage24 fontpack	1795.-
Pixel3D professional IFF->3D	1195.-
PowerFonts v1.3 CG till 3D *nyhet*	1795.-
QuarterBack v5 HD-backup prg.	650.-
QuarterBackToolsDeluxe HD räddare	995.-
Real3D v2.4 raytracer *ny version*	4995.-
Real3D uppdatering v2.x till v2.4	550.-
Rötter - släktforskning *nyhet*	695.-
Scala MM210	2495.-
Scala MM300 Mängder med nyheter!	4995.-
Scala Echo 'hemvideoredigering'	2395.-
Scala uppdateringar till MM300	✆
TrapFax, faxprogram för faxmodem	1095.-
TV-Paint2.0-Picasso, EGS, Opal m.m.	3995.-
VideoDirector Am, hemvideoredig.	1795.-
VideoDirector PC, hemvideoredig.	1995.-

Hårdvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

Grafikkort	
Opal Vision v2 med OpalPaint m.m.	6195.-
DCTV videokort och digitizer	3695.-
Picasso II, 2MB inkl. TV-Paint JR	4995.-
Picasso II paket inkl. TVPaint v2	7995.-
GVP Spectrum EGS, 2MB, EGSPaint	5995.-
GVP IV-24 A4000Transcod. ImageFX	19995.-
Genlock och tidbaskorigerare	
G2 Genlock 'alla modeller' *nyhet*	✆
GVP TBC-PLUS *nyhet*	12995.-
GVP TBC-PLUS & SMPTE *nyhet*	14995.-
G-Lock externt för Amiga	5495.-
Hama externt genlock S-VHS	fr. 4795.-
Ljudkort & Samplers	
GVP DSS8+ 8-bit stereo sampler	1095.-
Sunrize AD1012 (12bit) *ny vers. 3*	7995.-
Sunrize AD516 (16bit) *ny vers. 3*	18745.-
Hårddiskar, CD-Rom och kontrollers	
Hårddiskar SCSI, AT i alla storlekar	✆
GVP A4008 SCSI-interface A2,4000	2195.-
Syq 105MB 3,5" intern utan media	4495.-
Syq 105MB löstagbar mediaskiva	995.-
CD-Filsystem (ASIM) för Amiga	795.-
CDRom Pioneer CD-växlare (6), fr.	11245.-
CDRom Texel int/ext 335KB/s, fr.	3995.-
CDRom Toshiba int/ext 300KB/s, fr.	3495.-
CDRom för PC (fullt sortiment)	✆
GVP G-Force accelleratorer	
A1230-II 40-50MHz, 4MB, DMA	fr. 3995.-
A1291-Stingray SCSI till A1230-II	1295.-
FPU för A1230/A4000 25-50MHz	fr. 995.-
GVP A4000 G-Force 040-40 ink 4MB	19995.-
GVP A2000 G-Force 030, 040 fr.	4695.-
Övriga tillbehör	
ASDG LanRover ethernet-kort	3995.-
FrameMachine, framegrabber	6395.-
GVP I/O Extender 1serie 1parallell	1795.-
GVP I/O Extender extra serieport	450.-
Personal Singel Frame Controller	5595.-

✆ = Ring för aktuellt pris

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör och ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Redigering:
Lasse Zernell
Daniel Törnqvist
Lars Jansson
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Spelredaktör:
Johan Burén
Biträdande spelredaktör:
Ove Kaufeldt
Sekreterare:
Kristina Malm
Praktikant:
Jonas Hallman

Medarbetare i detta nummer

Christina Bäcker, Bengt Dahlström, Niklas Lindholm, Cristian Almgren, David Ekholm, Erik Lundevall, Mac Larsson, Anders Reutersward, Derek de la Fuente, Jesper Almén, Göran Fröjdh, Magnus Lindberg, Jonas Elfström, Joakim Olsen, Brad S

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

Företagsannonser:

Annonskontakten AB
Att: Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Rippning och tryck:

Rippning: IGP, Sthlm
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

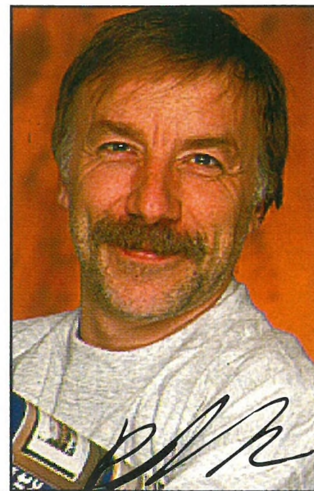
ISSN: 1104-3784

Medlem av



Omslagsbild: © ITE 1993

Datormagazins nya ansikte



Christer Rindeblad, chefredaktör

De som följt Datormagazin genom åren vet att vi är en tidning som ständigt förändras, ibland i små steg, ibland med jättekliv.

Att förändras är inget självändamål för en tidning, utan ett sätt för oss på redaktionen att anpassa tidningen utifrån läsarnas önskemål och åsikter. Ni läsare utvecklas och förändras hela tiden och vi måste hänga med.

Det är kanske det som gjort att Datormagazin alltid varit och fortfarande är Sveriges största datortidning, oavsett vad konkurrenterna påstår. Var 14:e dag läser över 110.000 svenska Amigaentusiaster Datormagazin. Svenska Mac- och PC-tidningar kommer inte ens i närheten av den siffran.

Som jag berättade i förra numret upphör vi från och med detta nummer med bilagan High Score Express. Vår spelavdelning ska i fortsättningen ingå som en naturlig del av tidningen och behandlar enbart spel till Amiga och CD32. En känd profil i Amigakretsar, Ove Kaufeldt, har fått uppdraget att i samarbete med vår spelredaktör Johan Burén se till att vår bevakning av Amigaspel är på topp.

Antalet sidor som behandlar spel kommer att variera från nummer till nummer beroende på det aktuella utbudet. Vårt mål är att ni läsare ska få en heltäckande bevakning av spelfronten om allt som rör Amiga- och CD32-spel. De läsare som vill läsa om spel till andra format hänvisas i fortsättningen till vår systertidning, månadstidningen High Score, som skriver om alla datorspel oberoende av format.

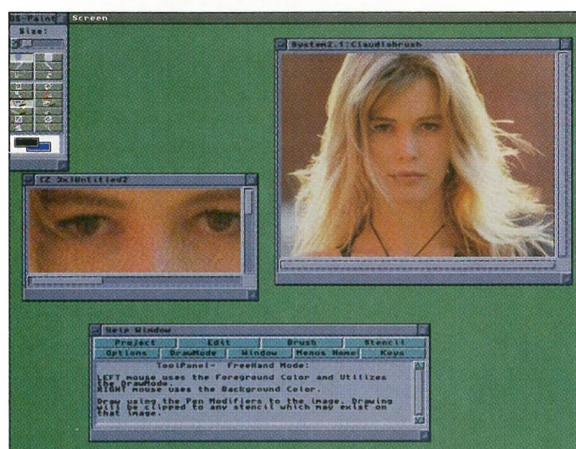
Om någon trodde vi skulle överge Amigan så bevisar väl detta nummer av Datormagazin att det var helt fel. Tvärtom satsar vi hårdare än någonsin genom att göra hela tidningen i fyrfärg på glättat papper. Vår testredaktör Peter Kerschbaumer piskar just nu svenska importörer maximalt för att få fram de senaste spännande tillbehören till Amigan.

En annan spännande nyhet är vår nya DMZ-diskett som från och med nästa nummer kommer att presenteras i varje nummer. Disketten är laddad med massor av spännande Amigaprogram, demos, programlistningar och mycket annat. Enbart prenumeranter på Datormagazin får möjlighet att köpa disketten. Att skicka med disketten i hela upplagan skulle bli oerhört dyrt och tvinga oss att höja priset på tidningen avsevärt. Och alla läsare vill inte ha disketten, det visar både våra undersökningar och läsarbrev. Därför tycker vi den här lösningen är den bästa tänkbara. De som vill ha disketten betalar för den, ingen annan.

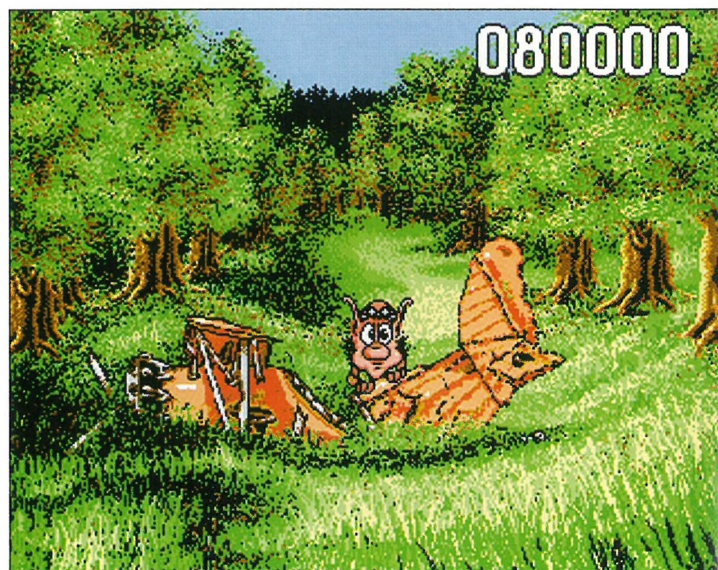
Mer information om hur du kan prenumerera på DMZ-disketten får du i nästa nummer.

Jag hoppas du kommer att gilla Datormagazins nya "look". Vår redaktion har arbetat mycket hårt för att tillfredsställa så många önskemål från er läsare som möjligt.





Med 24-bitars färgkort får man möjligheter till professionell bildbehandling. Sidan **30.**



Det danska trollet Hugo har tjänat in miljoner till sina upphovsmän. TV-bolag från hela världen vill sända det interaktiva spelet. Och allt görs naturligtvis med Amiga som bas... Men som spel på Amigan kraschlandar det. Sidorna **16** *och* **43.**





Nu kan Amigaägare få brödrostar att flyga över skärmen. En klassiker bland skärmsläckar. Se sidan 26.



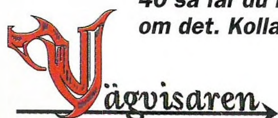




Rise of the Robots är ett av de mest hypade spelen just nu. Vi väntar spänt på att spelet släpps... Men tills dess får vi nöja oss med en förhandstitt. Sidan 35.



Microcosm är spelet som gäller på CD32:an just nu. Kolla in sidan 40 så får du reda på vad vi tycker om det. Kolla in sidan 40.



På väg att ge upp? Konsultera Vägvisaren, sidan 46.



Gett upp? Misströsta inte, man kan alltid fuska. Sidan 47.

Amigadominerad Malmömässa



(MALMÖ) Amigan dominerade rejält över PC- och Mac-burkarna på mässan "Datorn i hemmet" som arrangerades i Malmö nyligen.

Och det gladde givetvis de nära 2.500 besökarna som nästan alla var Amigaägare.

Malmömässan, som började som en renodlad Amigamässa för några år sedan, har blivit ett vårtecken för många malmöbor. Och liksom förra året blev det en rejäl tillställning på anrika S:t Gertrud i centrala Malmö där man fyllt fyra våningar med datorer, tillbehör och program.

Temat för årets mässa, som arrangerades av Elevdata, var "Datorn i hemmet" och var en mässa för alla som har datorn som hobby eller som tänker skaffa en dator till familjen.

Det mest spännande inslaget stod Commodore för, som tog tillfället i akt för en världspremiär av sin nya "Communikator". En burk som gör det möjligt att koppla samman CD32 med en vanlig Amiga. En utförlig beskrivning av "Communikatorn" hittar du på våra produktnyttsidor.

Commodore visade också sin nya "Rapbox" som gör det möjligt att koppla in tangentbord och en mängd andra tillbehör till CD32. Och så visade man givetvis häftiga filmer på en CD32 med FMV-modulen (som numera inofficiellt döpts om till "filmmodulen"). För många besökare kom det som en solklar överraskning att CD32 också kan användas som videospelare.

Annars var det tunnsått med nyheter på Malmömässan. Elevdata släppte dock en ny svensk handbok för AMOS. Och både Elevdata och konkurrenten SPAB visade mängder med intressanta undervisningsprogram både till Amiga och PC.

Datormagazin, High Score och tidningen Svenska Hemdator Nytt fanns givetvis på plats under mässan och sålde både tidningar, T-shirts och tröjor, när man inte diskuterade tidningarna med läsarna.

Försäljning var för övrigt något som dominerade mässan. Här gick det verkligen att fynda. Märkligt nog verkade inte besökarna förberedda på detta och många utställare kunde efteråt rapportera om ovanligt låg försäljning.

Pengar spenderades dock flitigt på den Virtual Reality-maskin som SPAB tagit till mässan. Under hela mässan var det lång kö till VR-maskinen. Det var många som ville prova på detta omtalade avancerade datorspel.

Ett annat populärt inslag under mässan var den flippertävling som Amiga Eagles Computer Club arrangerade. Och det handlade givetvis inte om vanligt flipper, utan Digital Illusions omtalade Pinball Fantasies (banan Stones&Bones) på Amigan.

Totalt 132 personer slogs om förstapriset, som bestod av en CD32. Och vinnare blev Jens Svanfelt med poängställningen 26.859.000 poäng. Övriga finalister blev i tur och ordning Michel Callegarn, Christoffer Gurell, Per Johansson, Tomas Persson, Adrian Sjöström, Christian Schultz, Stefan Axelsson, Lukas Heijkenskjöld och Rodrigo Perz, som alla fick varsitt tröstpris.

– Alla hämtade dock inte ut sina priser, säger Jonas Niklasson, kassör i klubben. De som inte fått sina priser kan höra av sig till klubben på tel: 040-893 98.

Christer Rindeblad

Commodore i allvarlig kris

Commodore kan överleva genom att de högstas cheferna byts ut! Alternativt säljs Amigateknologin ut till ett par stora japanska företag.

Det är några av alla de rykten som just nu surrar kring Commodore. Orsaken är givetvis att Commodores ekonomiska kris ännu inte är löst.

Enligt uppgifter Datormagazin fått från vanligtvis välunderrättade källor är några av de största fodringsägarna beredda att ge fortsatta krediter om två av Commodores högsta chefer slutar.

Commodore förhandlar just nu med leverantörer och långivare för att försöka lösa situationen. Misslyckas detta tvingas Commodore genomföra en rekonstruktion av företaget, eller i värsta fall gå i konkurs.

Det sista kvartalet (de tre sista månaderna 1993) har företagets ekonomi ytterligare försämrats. Enligt en uppgift har de uteblivna krediterna hindrar Commodore att köpa in maskiner från sin tillverkare. Detta har strypt försäljningen.

En källa med god insyn i Commodore uppger för Datormagazin att företagets fabrik i Asien nu börjat sälja original-Amigor till andra uppköpare än Commodore.

Commodore själva förnekar helt dessa uppgifter. Däremot är det helt klart att Commodores försäljning minskade de sista tre månaderna 1993 till 70,1 miljoner dollar. Samma period 1992 uppgick försäljningen till 237,7 miljoner dollar.

En förklaring är att Commodore slutat med PC samt att introduktionen av Amiga CD32 har inte blev den succé man hoppats. Den enda ljuspunkten är Amiga 1200, som säljer bättre och bättre.

Commodore Shareholders Movement (CSM) fortsätter dock kampen för Commodores överlevnad. Datormagazin erfar att de nu försöker genomdriva en rekonstruktion av det förlustdrabbade Commodore.

Inget definitivt förslag är ännu taget, men CSM samarbetar med långivare och leverantörer för att finna en vettig lösning. Mycket tyder på att man kommer att genomföra en rekonstruktion där högste chefen handplockas av fodringsägarna.

Christina Bäcker

Filmjätten Universal går in i spelbranschen

Nu ger sig filmbranschen in i spelvärlden. En del av MCA, Universal Interactive Studios, kommer att ge sig på programutveckling och speltillverkning. Den nya firman kommer att finnas i Universals eget studioområde Universal City i Kalifornien.

Den första titeln de kommer att släppa på marknaden är en interaktiv version av Jurassic Park. De kommer även att ta upp intressanta titlar från andra utvecklare för att kunna släppa spelen på olika multimediamaskiner.

Turbokort A1200

Blizzard 1220 - 28 MHz
Nästan lika snabb som A4000-030!
Blizzard 4 Mb + klocka........3.390:-
+ FPU 40 MHz......................4.390:-
eller FPU 50 MHz.................4.990:-

Blizzard 1230 - 50 MHz
Blizzard 1230 - 40 MHz 4.490:-
+ FPU 50 MHz......................5.990:-
+ 4 Mb 32-bitars minne 7.890:-
BlizzSCSI-2 för 1230...........1.490:-

CHINON Diskettstationer

För alla Amiga modeller. Ange modell (intern).

Diskettstationer HD
Chinon 1.76 Mb extern 1.595:-
Chinon 1.76 Mb intern.........1.295:-

Diskettstationer DD
Chinon 880 Kb extern............695:-
Chinon 880 Kb intern 595:-

Digitizers & Grafikkort

Digitizers
VLab Y/C med 2 FBAS / Comp. ingångar............3.695:-
VLab extern 3.995:-
Toccata 16-bitars ljudkort, 3 stereo ingångar 3.695:-

Grafikkort
Picasso-II 2 Mb RAM ..4.495:-
Picasso-II + TVP Jr......4.895:-
Picasso-II + TVP Sr......7.795:-
Retina 2 Mb RAM........4.395:-
Retina Z3 4 Mb RAM ..5.895:-
V-Code Retina Z3...........595:-
V-Code extern...............1.395:-

PC TILLBEHÖR

Vi säljer numera PC-datorer samt tillbehör som t ex. CD-ROM, ljudkort, minnen, spel med flera. PC datorer (VESA/PCI) kan fås med t ex Matrox, Cirrus Logic eller Tseng Lab grafik-accelerator samt diverse I/O kort eller ljudkort. Ring för priser på konfigurationer eller se vår annons i PC & Mac Magazine. Alla priser under denna rubrik är exklusive moms.

Vi har fått in ett parti Sound Blaster kort till otroliga priser. Ring för pris. Först till kvarn ....☎
Sound Blaster AWE32...........2.795:-
Sound Blaster Deluxe 2.0................☎
Sound Blaster Pro Basic.................☎
Sound Blaster Pro Deluxe.........995:-
Sound Blaster 16 Basic 1.295:-
Sound Blaster M-CD ASP.............☎
Sound Blaster CD 16 Performance Pack, intern ....☎

DSP-16 + SCSI + Joystick / Midi port, kompatibel med Sound-blaster 16, AD Lib m fl 1.495:-
CD-ROM double speed, multi-session, XA, Photo CD kompatibel.
Chinon 535 SCSI-2, 220 ms...3.795:-
Toshiba 4101B, 300 kb/s........2.395:-
CD-ROM doublespeed, multisession, Photo CD + interface.....1.895:-
Reel Magic Lite (MPEG).......3.395:-
Reel Magic + SB stöd 4.395:-

REFERENSBÖCKER

68000 Users Manual...........79:-
680x0 Programmers Ref..179:-
68020 Users Manual.........179:-
68030 Users Manual.........179:-
68040 Users Manual.........179:-
Devices 3rd........................239:-

Hardware Ref. Manual....239:-
Includes & Autodocs........339:-
Libraries 3rd edition........339:-
User Int. Style Guide........215:-
Nyckeln till AMOS 249:-
Övriga böcker................RING!

AMIGA PAKET

Amiga 1200/2 Mb RAM + Mus + Workbench 3...................3.795:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + Desktop Dynamite Pack.............4.295:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 60 Mb hårddisk, begr. antal......5.595:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 120 Mb hårddisk 6.795:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 170 Mb hårddisk 7.495:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 250 Mb hd, begränsat antal.......7.995:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 170 Mb hårddisk + ProWrite 3.3 ordbehandling med svensk rättstavning 8.295:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 170 Mb hårddisk + Final Writer (suverän ordbehandlare)..8.795:-

PRORAM A3000/4000

32-bitars minnesexpansion upp till 64 Mb, fullt Zorro-3 burst stöd för maximal prestanda. Expanderas med vanliga PC/MAC SIMM 1 eller 4 Mb (Fast Page, Static eller Nibble Mode). OBS! begränsat antal 1.495:-

EMPLANT EMULATOR

Mac emulator som multitaskar med andra program. Fullt färgstöd för bl a AGA/ECS, Merlin, Retina, Picasso, Rainbow III, Piccolo, EGS med flera. Emplant är ungefär dubbelt så snabb som en likvärdig MAC-II på en Amiga 3000-25 MHz. Har stöd för bl a AmigaDOS enheter samt Mac stereoljud. Modulbaserad. Fler emulatorer är under utveckling för EMPLANT. Mac ROM tillkommer för de som inte har Macintosh. Kräver ingen MMU eller FPU. Fullt 32-bitars stöd med System 7.1. Emplant f n 4.2.

EMPLANT GRUNDMODELL..3.995:-
EMPLANT MED APPLETALK 4.695:-
EMPLANT MED SCSI INTERFACE 4.695:-
EMPLANT MED APPLETALK & SCSI INTERFACE.....5.395:-

ELECTRONIC DESIGN

PAL Genlock 2.995:-
Y/C Genlock 4.295:-
Neptun Genlock med Alfakanal, keying, AREXX stöd mm.......6.995:-
Sirius Genlock 8.795:-
Videoscan Broadcast 14.994:-
Pegasus PC till Video..............4.994:-
Pegasus & Neptun Genlock .10.744:-


Sirius Genlock

EUROPRESS & SKOLPROGRAM

Nyhet! Nyckeln till AMOS

AMOS
AMOS Professional..................475:-
Nyckeln till AMOS (bok) 249:-
AMOS Professional + Nyckeln till AMOS..675:-
AMOS Pro Compiler 375:-
Mini-Office: Ordbehandling, kalkyl, databas, grafik samt diverse verktyg 575:-

Skolprogram - Amiga
Memory 1 eller 2 ....249:-
Ordlek 249:-
Tangenta 249:-
Veta Mera 1, 2 eller 3...............295:-
Grafmatte..................................695:-
Ordlek 1 eller 2.........................339:-
Paint and Create, svensk 339:-
Veta Mera 1 eller 2...................429:-

AMIGA VIDEOTILLBEHÖR

Wavetools 16-bitars ljudkort, sampling direkt till hårddisk upp till 48 KHz i stereo.
RTX DSP Modul kommer.................3.995:-

AMIGA TILLBEHÖR

HD Diskettstation extern.
Dual HD drive 3,5", 720 Kb-4 Mb 2.795:-

Modem med fax inbyggt.
Multiface Card 3, 2 serie + 1 parallell port 1.095:-
US Robotics Sportster, 14.400 baud 3.695:-
US Robotics v32.terbo, 21.400 baud m fl....7.595:-

Lösa hårddiskar för inbyggnad med flera.
Syquest 270 Mb SCSI'..☎
HD 120 Mb AT 2.5" A1200 QTM..................3.195:-
HD 170 Mb AT 2.5" A1200 WD/QTM.......3.595:-
HD 250 Mb AT 2.5" A1200 Conner............4.195:-
HD 170 Mb AT 3,5"Quantum.....................2.595:-
HD 270 Mb AT 3,5" Quantum LPS............3.295:-
HD 340 Mb AT 3,5" Quantum LPS............4.095:-
HD 540 Mb AT 3,5" Quantum LPS............5.995:-
HD 340 Mb Fast SCSI-2 Quantum LPS.....4.244:-
HD 540 Mb Fast SCSI-2 Quantum LPS.....6.869:-
HD 1080 Mb Fast SCSI-2 Quantum LPS.10.750:-
HD 1800 Mb Fast SCSI-2 Quantum LPS.13.250:-

Matteprocessorer för A1200 expansioner samt A4000-030 med flera.
PLCC 68882-33 MHz 795:-
PLCC 68882-40 MHz 1.295:-
PGA 68882-50 MHz.......................................1.795:-
Ring för priser på andra FPU/CPU (Intel) ....☎

Minne för A4000 samt A1200 expansioner.
1-32 Mb 72-pin SIMM ....☎

Minne för A4000-030/040 samt acceleratorer. Ger cirka 20% prestandaökning för 040!
4 Mb 72-pin Static SIMM, 70 ns 2.695:-

MAG Färgskärmar för Amiga, Mac & PC.
LX1450, analog, Trinitron, 14"...................3.738:-
LX1564, analog, 15" 4.488:-
MX14S, digital, 0.26 dot pitch, 14"............5.363:-
MX15F, digital, 0.28 dot pitch, 15"............6.238:-
MX17H, digital, 0.26 dot pitch, 17"............9.363:-
MX17S, digital, 0.26 dot pitch, 17" 11.244:-
Scan Doubler för Amiga 4000 ....1.995:-
Scan Doubler vid köp av bildskärm............1.700:-

ÖVRIGA TILLBEHÖR

Alfadata Mega Mus Amiga/Atari...................175:-
Alfadata Mus/Joystick omkopplare (auto)....175:-
Midi Interface med 1 in, 2 ut, 2 thru samt seriegenomgång (för modem etc) 395:-

COMMODORE PRODUKTER

A4000-040 + 6 Mb RAM + 270 Mb HD....23.900:-
Amiga CD32...3.595:-
CD32 FMV (MPEG) modul..........................2.795:-
Desktop Dynamite Pack: Deluxe Paint 4, Wordworth AGA, spelen Oscar + Dennis.....695:-
Bildskärm 1942 ....5.295:-
Bildskärm AKF 14", 0.28 mm dot pitch, full overscan, frekvenser från 15-38.5 KHz 4.995:-

AMIGA PROGRAM

Art Department Pro 2.5 (Ny version) 1.895:-
ASIM CD-ROM Photo CD-stöd m m............695:-
Brilliance - snabbaste ritprogrammet 1.495:-
CDX 2.0 CD-ROM, CDTV emulator m m....695:-
Deluxe Music v2...1.095:-
Final Writer - bästa ordbehandlaren 1.495:-
Montage 24 textgenerator 2.995:-
Montage Fonts 1 (videotypsnitt).................1.495:-
Personal Paint 4 NY! DPaint killer...............495:-
ProWrite 3.3 svenska...................................1.095:-
SAS C 6.5 - Utvecklingspaket.....................3.295:-

PC-CD ROM SPEL

7th Guest + Dune 575:-
Journeyman Project 419:-
Vi har de flesta CD-ROM titlar till PC/Mac .....☎



Docado 040-23 12 50

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Fax 040-30 56 25

Vi säljer endast på postorder samt distribution. Vill ni besöka oss för en demonstration eller handla direkt går det bra att tidsbeställa ett möte.

Produktnytt

Produkterna på dessa sidor är inte testade av Datormagazin. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer.
Pressmeddelanden och produkter kan skickas till vår testredaktör:
Peter Kerschbaumer,
Datormagazin, Box 12547
102 29 Stockholm



Prowrite

Den engelska rättstavningsordlistan följer nu med Prowrite 3.3 utan extra kostnad.

Pris: Prowrite, 1395 kr inkl moms
Info: Procomp
Tel: 0472-708 45
Fax: 0472-716 80
BBS: 0472-712 70

Opal Vision

Videotillbehören till grafikkortet Opal Vision kommer inom kort till Sverige. De gör att Opal Vision får i princip samma funktionalitet som Video-toastern från NewTek men med högre upplösning. Med tillbehören får man 300 wipes (övergånger mellan bilder), ett genlock och en framegrabber. Dessutom kan Opal Vision utföra 3D-wipes i realtid. Räcker inte de inbyggda bildövergångerna så kan man skapa egna med en splineeditor där man ritar upp en kurva som bilden ska följa.

Info: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Koppla CD32 till en Amiga

Det holländska företaget Eureka har gjort en expansionslåda till CD32 som gör det möjligt att koppla den till vilken Amiga som helst. Med Communicatorn, som expansionen heter, kan du styra CD32:an från din Amiga för att visa bilder, MPEG-filmer eller bara som en vanlig CDROM-spelare. Det hela bygger på seriell kommunikation mellan Amigan och CD32. Hastigheten är MIDI-standard, dvs. 115200 bps. Genom multitaskingen i båda maskiner kan de utföra andra uppgifter under tiden data laddas ner.

Till SCALA har det redan skrivits en EX-modul speciellt för Communicatorn. Med denna modul kontrollerar man både audio-CD:s och fullmotion-video-CD:s direkt från SCALA. Man kan alltså starta musik eller film på CD32 från en annan dator med SCALA installerat. Detta gör CD32 till en komplett fullmotionvideospelare för SCALA.

Communicatorn kopplas till tangentbordskontakten på CD32 och tar alltså inte upp den vanliga expansionsporten som därmed är ledig för filmmodulen (MPEG) eller minnesexpansioner. Tangentbordskontakten är genomförd. Det går alltså fortfarande att koppla ett tangentbord till CD32.

Tillsammans med Communicator får man en CD-skiva som innehåller all nodvändig mjukvara, bakgrundsbilder till SCALA och massor med användbara Public Domain-program.

Pris: ca. 1300 kr inkl moms
Info: Eureka, Holland
Tel: +31-463-70 800
Fax: +31-463-60 188



Ny skärm

Hitachi har släppt en ny 15 tums bildskärm, 15MVX Plus TCO. Skärmen kan lagra olika bildinställningar i ett minne. Det gör att bilden alltid har rätt storlek och är centrerad på bildytan. Den klarar upplösningar upp till 1024x768 och horisontalfrekvenser mellan 30 och 64 kHz.

Pris: mellan 6500 och 8125 kr inkl moms
Info: Hitachi Sales Scandinavia AB
Tel: 08-621 82 50
Fax: 08-621 00 12

Sequencer

Blue Ribbon Soundworks släpper nu version 2.5 av sequencerprogrammet Bars&Pipes Professional. Programmet har nästan 50 nya funktioner.

Info: Kalrberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

MIDI-nyheter

OneStopp Music Shop är ett multitimbralt 16 bitars stereoljudkort för Amiga 2000/3000/4000. Tripple Play Plus till kortet har kommit i en ny version. Med den nya mjukvaran har man möjlighet att adressera 48 MIDI-kanaler samtidigt.

Info: Kalrberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Backup

Chara Data utvecklar ett backupsystem som fungerar med en vanlig videobandspelare.

Info: Chara Data AB
Tel: 0381-13 100
Fax: 0381-10 402

Towerlådor

Nu finns det tyska Towerlådor i Sverige. Det är Chara Data som importerar lådor som passar till Amiga 1200 och Amiga

Produkter under test:
A1230 Turbo+, A1291 SCSI-kit, Adorage, Clarissa, ALFAColor, ALFAScan 800, Amiga Vision Professional, Caligari Broadcast, Craft, ELAN DFS, Fargo Primera, Final Writer, GPFax för Class 1, GPFax för Class 2, Instruktionsvideoband: C-programmering; AmigaDOS; Workbench 2.0; InterOffice, InterText, Körkortsprogram, PhotoWorks, PowerBit 28800 (modem) PowerBit 28800 modem. Real 3D 2.4, Retina BLT Z3 SUPRA 28800 (modem), USR-turbomodem, VidiAmiga 24RT, Disk Expander

4000. Lådan till Amiga 1200 har fyra Zorro II- och två AT/ISA-kortplatser. Uppgradering till Zorro III ska dock vara på gång. Towerlådan till Amiga 4000 erbjuder sju Zorro III- och fem AT/ISA-kortplatser samt två kortplatser för videoexpansioner.

Info: Chara Data AB
Tel: 0381-13 100
Fax: 0381-10 402

Bok om nätverk

"The Online User's Encyclopedia Bulletin Systems and Beyond" är titeln på en bok som handlar om BBS:er och globala nätverk. Den tar upp ämnen som InterNet, FidoNet och praktiska exempel om telekommunikation. Tyvärr behandlar boken enbart PC- och MAC-datorer men Amiga-användare borde ändå få en hel del information ur boken som är 752 sidor tjock.

ISBN: 0 201 62214 9
Info: Fackbokhandeln

Mera plats

Nu finns programmet Disk Expander i Sverige. Programmet ökar lagringskapaciteten på din hårddisk med upp till 50 procent.

Info: Chara Data AB
Tel: 0381-13 100
Fax: 0381-10 402

CD-kontroller

Från tyska bsc kommer Tandem CD/IDE. Det är ett IDE-gränssnitt till Amiga 2000/3000/4000 som levereras tillsammans med en Mitsumi CD-spelare. Den ska vara en marknadens mest prisvärda CD-ROM-spelare.

Info: Chara Data AB
Tel: 0381-13 100
Fax: 0381-10 402

ROMBO har flyttat

Det engelska företaget ROMBO har fått en ny adress:

ROMBO Limited
2B Young Square
Brucefield Industrial Estade
Livingston
EH54 9BX
Tel: +44-506-414 631
Fax: +44-506-414 634

CD till A1200

CD1200 är en kontroller som gör det möjligt att koppla Mitsumis CD-spelare LU005 eller FX001 till till Amiga 1200. Kontrollern kopplas enkelt till PCMCIA-kontakten.

Info: Chara Data AB
Tel: 0381-13 100
Fax: 0381-10 402

Ännu snabbare A4000

Även en Amiga 4000/040 kan bli för långsam. Nu har GVP släppt ett nytt turbokort för alla som räknar sekunderna i kronor. Kortet kan sättas in i Amiga 3000 och de två Amiga 4000-modellerna. Det monteras i den speciella processorkortplatsen och tar alltså inte upp någon Zorro-kortplats. GVP 040-40 bygger på 68040-processorn och arbetar med en klockhastighet på 40 MHz. Med det kommer Amigan upp i 30 miljoner instruktioner per sekund (54 gånger snabbare än en Amiga 500). En Amiga 3000 blir 625 procent snabbare och en Amiga 4000/040 blir i snitt 60 procent snabbare. På kortet finns plats för 32 MByte minne. Dessutom har det två egna expansionsplatser för ytterligare minnesexpansion och en SCSI 2-kontroller.

Pris: 19 995 kr inkl moms (4 MByte minne)
Info: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50 Fax: 046-471 20





Bättre ritprogram

Personal Paint har kommit i version 4.0. Programmet fungerar på alla Amigamodeller och har stöd för AGA-kretsarna i Amiga 1200 och Amiga 4000. Det maximala antalet färger man kan rita med är 256 men man kan i stort sett ladda in vilket format som helst, även 24-bitar, som konverteras i realtid till 256 färger (8 bit). Personal paint stödjer även datatyper under Workbench 3.0. Detta betyder att det är enkelt att bygga ut programmet så att det kan ladda in andra format. En datatyp för JPEG följer med.

Pris: 598 kr inkl moms
Info: Procomp
Tel: 0472-708 45
Fax: 0472-716 80
BBS: 0472-712 70

Produkter vi väntar på:
ADPro 2.5, AMAX IV, AmiBack Tools, AmiQuest, Babel CD, Blitz Basic2, Blizz1220, Blizzard 1230, ImageFX, ImageMaster, Overdrive, PageStream 3.0, Personal Fonts Maker 2.0. PowerChanger, Quarterback 6, Retina, Toccata, Vlab, WaveTools RTX.

NYHETER

Norskt demoparty



(BAERUM, Norge) Under påskhelgen var det dags för stort demoparty i Baerum utanför Oslo. Drygt 1.600 personer hade rest till "The Gathering -94" för att tävla och umgås.

Men många vände redan i dörren när de fick veta att de var tvungna att sova utomhus i ett kallt tält.

I det här kalla och blöta tältet försökte de flesta partydeltagarna sova, vilket inte alltid gick så bra. Trots mycket strul och sömnbrist var de flesta deltagarna nöjda med själva partyt.

Anledningen var att kommunen, som äger hallen, hade glömt att söka brandtillstånd. Därför fick ingen utnyttja sovytorna inomhus. Arrangören Esben Lyngaas kommer nu att inleda en rättslig process mot kommunen.

– Bara några dagar innan partyt fick vi veta att ingen fick sova inomhus. Vi tvingades hyra ett tält för 48.000 kronor. Men eftersom det regnar är det alldeles blött i tältet och i princip omöjligt att sova där.

När Datormagazin talar med Esben Lyngaas är han mycket besviken över kommunens agerande, men lovar att det trots allt blir ett party även nästa år.

–Men det blir inte i Rykkinhallen, betonar han.

Problemet med sovplatserna var långtifrån den enda missen under partyt. På grund av det uteblivna brandtillståndet var det heller inte tillåtet att utnyttja mer än en tredjedel av den tillgängliga strömförsörjningen.

Trots detta, och trots bristen på sömn, var de flesta av besökarna nöjda med själva partyt.

Ute i den stora hallen var stämningen på topp dygnet runt. De flesta tjuvsov någon timme på stolen framför datorn. Gärna med huvudet försiktigt vilat mot tangentbordet, och utan att störas av techno-musiken som hördes från demos och högtalaranläggningar.

I nästa nummer återkommer vi med ett stort reportage med massor av bilder från "The Gathering -94" och dessutom hela vinnarlistan. Vi har också en exklusiv intervju med norska gruppen Andromeda som tog hem storslam i Amigakategorierna.

Christina Bäcker
Jonas Hallman

Storpirat gripen

I TV4 och flera stora tidningar gjorde han reklam för sina billiga datorprogram. I genomsnitt tog han ut en tiondel av ordinarie pris.

Nu har han gripits.

– Det här har skett i stor skala och de sålda programmen hade ett marknadspris på minst 500.000 kronor, säger advokat Agne Lindberg.

Agne Lindberg företräder organisationen Business Software Alliance, BSA, som anmält försäljaren för brott mot upphovsrättslagen.

Den gripne är en högskoleutbildad systemvetare i 30-årsåldern som bor i Uppsala. Vid polisförhören har mannen erkänt att han tjänat 50 000 kronor på att sälja piratkopior via annons sedan starten i somras.

– Han har haft minst 150 kunder i Sverige och dessutom ett antal kontakter utomlands, säger kriminalpolisassistent Erold Coleman till DMZ.

Ytterligare personer är misstänkta för piratkopiering i samband med utredningen. Men för att utreda de misstankarna krävs en anmälan från något programföretag som drabbats. Det är oklart om det kommer någon sådan anmälan.

Annonserna förekom regelbundet i Dagens Nyheter, GöteborgsPosten och Gula Tidningen, liksom i TV4:s text-TV-reklam. Programmen, bland annat Aldus PageMaker, har sålts för mellan 200 och 400 kronor. De låga priserna motiverades med att programmen var kopierade, vilket väckte BSA:s misstänksamhet.

BSA gjorde ett testköp och fick en piratkopierad programdiskett med posten. Då anmälde de systemvetaren för brott mot upphovsrätten.

– Det här fallet är av stort principiellt intresse, säger Erold Coleman.

Trots försäljningens stora omfattning tror han att systemvetaren bara kommer att dömas till böter. Så gick det nämligen för den piratkopierare som nyligen fälldes i Helsingborgs Tingsrätt.

Christina Bäcker

SC PD nedlagd

Amiga-biblioteket Scandinavian PD (SC PD) är nedlagt. Verksamheten övertas istället av Magnum PD i Köping.

SC PD var ett av de större svenska PD-biblioteken för Amigan och hade över 4.000 disketter och mer än 40 serier med PD. En tid samarbetade man också med Stockholm Computer Club.

Nu meddelar dock mannen bakom SC PD, Ulf Eriksson från Norrköping, att tidsbrist gör att han inte kan driva verksamheten vidare. Större delen av biblioteket har därför överförts till Magnum PD som drivs av Andreas Carlsson, Ytterberga Bro i Köping, tel: 0221-800 36. Om någon av frågor kring flyttningen går det bra att ringa Ulf Eriksson på tel 0175-630 31, men bara kvällstid.

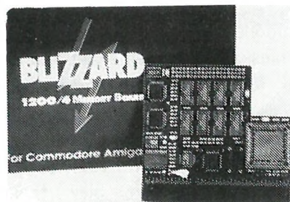
SYSCOM

Kvalitets Butik & Postorder
Amiga & PC
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA Butik: Kvarnplan 6

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Butik/FAX: 08-580 373 00
Öppet: Vardagar kl 11-18 Lördagar kl 11-14

EXTRAMINNEN till A1200



BLIZZARD-1220

Helt enkelt BÄST !

68020/28MHz & 4Mbyte
Kostar som ett Ramkort
>5Mips=snabbare än A4000/030

Blizzard 1220/4:68020/28,Klocka och 4Mb 32bitars RAM... **3.395:-**
Utöka!FPU68882/25 **995:-** 33MHz **1.095:-** 40MHz **1.295:-** +4Mb ring

MBX1200: 32bitars RAMkort, Klocka ,plats för FPU och 1xRAM-SIMM
MBX1200 med RealtidsKlocka och 0Mb RAM.................... **1.395:-**
MBX1200 med Matteprocessor (FPU) 68881-14 , 0 Mb....... **1.595:-**
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering............. **265:-**

A1200 TURBOKORT

Blizzard1230: ***68EC030 40MHz,0-64MbRAM, optFast SCSI-II***
Blizzard= Alltid Bästa Kvalitet och Prestanda i sin klass
Turbokort med ***Highspeed*** design,pris utan Ram,Scsi.......... **3.395:-**
Blizzard 1230/50: Som ovan men 50MHz med MMU.... **4.495:-**
PAKETPRIS: Blizz1230/50 med FPU 68882-50 för max fart **5.995:-**
BlizzSCSI: Supersnabbt FAST-SCSI-II kort till Blizz1230.Uppmätt till över 3.5Mb/s i praktiska test.Anslut HD,CD-ROM,TAPE mm **1.495:-**

M1230XA: ***Flexibelt 68030-Turbo till A1200 Made in USA !***
M1230MMU/25MHz **nu 3.195:** M1230mmu/50MHz **4.395:-**
PAKET-PRIS: M1230med MMU 25MHz+1MbRAM körklart för **3.595:-**

A4000 TURBOKORT

NYHET! Blizzard-4030: ***68030-50MHz med äkta MMU***
Dubbel Prestanda och MMU i A4000/030 till **Superpriset 3.795:-**

PowerChanger 040: ***"Riktig" 68040 med FPU & MMU***
CPU: Fläktkyld 68040 28.0MHz garanterar säker drift i svåra lägen!
Prestanda: 21MIPS och ca 4MFLOP dvs 20% bättre än A4000/040!
Succé = sänkt pris ! 28MHz Körklar för ***7.595:-*** 33/40 ring

AMIGA BLANDAT

A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! 695:-
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup 745:-
A600/1200:PCMCIA, Äkta FastRam, perfekt till A600, 2Mb....... 1.495:-
DiskDrive: Extern Amigadrive med vidarebuss etc, tyst o smidig 675:-
InternDrive: Panasonic utbytesdrive A500.. **675:-** lika till A600 695:-
MIDI: Till alla Amiga. Genomförd printerport. 1xIn,2xOut,2xThru 395:-
Amiga Mus: Ersättningsmus vit optomekanisk, hållbar design..... 185:-
NYTT:Supra A500 Turbo 5ggr snabbare! Tryck dit och kör.... **1.895:-**

PC MultiMedia

Analog PRO, Gravis	**465:-**	Gravis, Gamepad	**265:-**
FX2000,Suncom	**369:-**	Analog Plus, Suncom	**365:-**
Intruder V, Quickshot	**369:-**	Warrior V, Quickshot	**195:-**
ThrustMaster FCS	**845:-**	ThrustMaster WCS-II	**1.195:-**
TrackBall ,Kraftsystem	**375:-**		

MITSUMI Double speed multisession Photo CD,........................ 2.495:-
Sony Double speed, komplett kit med kort&drivrutiner............... 2.195:-
Toshiba 4101B SCSI-2 DoubleSpeed mm, ***lämpl. Amiga*** 3.295:-

SoundBlaster Pro Basic: Stereo med CDanslutning................ 1.065:-
SoundBlaster 16 Basic: 16 bitars kvalitet köp till ASP.............. 1.565:-
SoundBlaster 16 MCD: 16 bitars kvalitet med 3 CD anslut........ 2.145:-
SoundBlaster 16 scsi-2: 16 bitars kvalitet med Adaptec scsi... 2.375:-
VideoBlaster SE: Populärt kort till ett nytt mycket lägre Pris !... 3.095:-
Gravis UltraSound 16: Ett av marknadens populäraste kort!... 1.675:-
Gravis UltraSound 16: Paketpris med hela 1Mb RAM !............ 2.075:-

AMIGA DATORER

A1200: Dator med 1 Års Svensk Garanti **4.095:-**

SYSCOM-priser på A1200 med Hårddisk

A1200/60HD: Körklar komplett med inbyggd 60Mb HD....... **5.995:-**
A1200/170HD: ~~8.495~~:- **7.695:-** A1200/250HD: Snabb! **8.395:-**
Nyhet! A4000 ScanDoubler: Knivskarp bild på VGA skärm!
Fungerar i A&A samt 24bit ! Bästa pris på Originalkortet........ **2.195:-**
SX1*:CD32Exp.Board.*Förvandlar CD32 till värsting Amiga-Dator!
Serie/Par-port,Drive och HD anslutning, RAM,RGB mm från **1.575:-**

A600 / A1200

Interna 2.5tum Hårddiskar

Alla Hårddiskar med Kabel, Skruv samt bra Installationsprogram

60Mb **1.995:-** 85Mb **2.795:-** 170Mb **3.895:-**



3.5tum At/IDE

Quantum	170-At	2.695:-
WD	210-At	2.895:-
WD	340-At	3.795:-
WD	420-At	4.495:-

3.5tum SCSI

Quantum	270-S	3.795:-
	540-S	5.995:-
Empire	1080-S	**9.595:-**
Snabbast	2.1Gb-S	21.995:-

Proffs Tape Streamer
Jämför gärna priset hos andra!
WangTek 250MbSCSI **5.395:-**
WangTek 525MbSCSI **6.395:-**

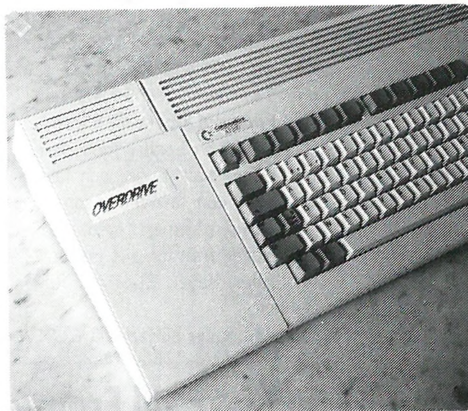
Växelmedia Syquest 105Mbyte 3.5" *till A500/2000/3000/4000*
Snabb, Tyst och Prisvärd ! Laddar >1Mb/s , 105MB ryms i bröstfickan.Finns i AT och SCSI.
Komplett lösning till A4000 med Kablage etc, Även intern SCSI till A3000 samt Extern dito!
A4000/105AT intern **4.375:-** SCSI intern **4.995:-** SCSI extern **5.995:-**

FastLane Z3: ***A4000 Fast SCSI-2 kort med RAMplats***
FastLane är ett äkta 32bitars Zorro-III kort som klarar 7Mb/s asynk och 10Mb/s synkront!
*DYNAMICACHE®*Cachemjukvara samt CD-ROM filsystem på köpet ! Pris **4.895:-**
Paketspecial: Med Quantums nya Empire Series snabba 1Gigabyte 3.5" HD **12.995:-**

XDS: A600/A1200: Anslut Stora, Snabba 3.5" HD!
En extern 3.5" HD i snygg behändig Slimline låda ansluts enkelt med specialkablage till din A600/1200. Komplett sats med Låda, kablage samt bra install.mjukvara **895:-**
XDS-paket:Marknadens mest prisvärda A600/1200HDpaket!
Färdig att koppla in med allt som behövs plus Setupdisk med bra lättkört Installationsprogram
XDS-170Mb: Quantum snabb hårddisk.. **3.395:-**
XDS-210Mb: Western Digital mycket snabb hårddisk................. **3.765:-**
XDS-340Mb **4.595:-** XDS-420Mb **5.195:-** XDS-540Mb **6.395:-**
Andra XDS-Konfigurationer finns på begäran

NYTT
till
A600/1200

OverDrive



Snabb
Snygg
Prisvärd

Utnyttja
Prestandan
i PCMCIA
porten nu !

OverDrive: PCMCIA ansluten Snabb kontroller för en 3.5" HD. Utan Garantiförlust kan nu Prisvärda och Snabba 3.5"HD anslutas! OverDrive = extremt snabb, >3.5Mb/s uppmätt!!
Snygg Amigafärgad låda (bilden) OverDrive tom **1.695:-** Q170Mb **3.995:-**
med WD 210Mb **4.195:-** WD 340Mb **4.995:-** WD 420Mb **5.695:-**

AmiQuest: Behändig liten och snabb HDkontroller för en 2.5" HD.Kan anslutas och avlägsnas medan Amigan är påslagen.. jo..det funkar! Fungerar bra ihop med 1200:ans egen kontrollern, fast mycket snabbare. AmiQuest tom, ... **1.595:-**
Körklar med 80Mb **3.595:-** **REA** begr. antal med 170Mb **4.495:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

CD för Cyberdream

Programvaruhuset Cyberdreams, främst känt för spelet Dark Seed, ska ge sig in i CD-branchen.

För design, historier och storyboards anlitar man ett flertal artister och diverse experter.

Några av de mer kända är H.R Giger (Alien), Syd Mead (Bladerunner) och Gary Gygax. Gary Gygax är mest känd som tillverkaren av rollspelet Advanced Dungeons & Dragons.

Den första CD-titeln ut på marknaden blir en förbättrad CD32-version av Dark Seed.

Den ska bland annat att innehålla samplat tal rakt igenom hela spelet.

Dark Seed till CD32 kan vi räkna med att hitta i affärerna från och med juni.

Spel säljer mest

Den amerikanska leksaksbranschen omsatte drygt 140 miljarder kronor förra året.

Det var en ökning med 5,3 procent jämfört med året dessförinnan. Datorspelen stod för den största ökningen, hela 18 procent.

Kanske har datorspelen definitivt slagit ut mer traditionella leksaker i dag. Dockförsäljningen minskade nämligen exakt lika mycket som försäljningen av datorspelen ökade.

Trots den ökade datorspelförsäljningen är allt alltså inte frid och fröjd. När datorspelen räknats bort blev försäljningsökningen bara futtiga 1,6 procent. Det är betydligt mindre än de 7 procent tillverkarna räknat med.

Nu kommer Dark Seed även till CD32, till många äventyrsspelares glädje.

CD32 – vinnaren

Enligt försäljningssiffror som släpptes i februari är det CD32 som säljer bäst på CD-marknaden. CD32 har drygt 39 procent av den totala marknaden, CD-ROM ligger på andra plats med drygt 31 procent och Segas MegaCD på tredje plats med drygt 28 procent. Detta trots att CD32:an introducerades sist av de tre formaten. Commodores chef David Pleasance är övertygad om att CD32:an har en ljus framtid.

– Det har bara tagit oss några månader att dominera CD-programvarumarknaden, säger Pleasance. Det är en bekräftelse på CD32:ans kvalitet och programvaruhusens ansträngningar.

Slå en boll

Världsmästerskapen i fotboll står för dörren och som vanligt har programvaruhusen kämpat om rättigheterna till det officiella fotbollsspelet. Segrare i licensmatchen blev US Gold, som nu ger ut fotbollspelet World Cup USA med mästerskapens symbol, hunden Striker. Mer information kommer i nästa nummer.

©1992 WC'94/ISL

Striker himself.

Piratjägare lämnar FAST

John Loader, en av de ledande piratjägarna i FAST (Deferation Against Software Theft) har sagt upp sig. Meningen är att han i framtiden ska arbeta för ELSPA.

– När John Loader jobbade hos FAST gled han längre och längre bort från den inriktning som han har hållit på mest med. FAST undersöker framför allt industriella pirater, säger ELSPA:s **Roger Bennet**.

John Loader började på ELSPA i början av april. ELSPA, som mer inriktar sig på BBS:er och illegal handel, har redan en del raider och tillslag på gång.

Det inkluderer också ett fall inom ett relativt nytt område. Numer förekommer det nämligen illegal kopiering av CD-skivor med programvara.

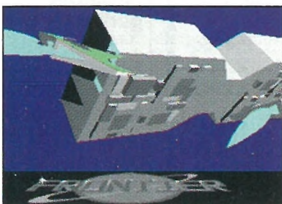
– Spelindustrin håller just nu sitt öde i sina egna händer, säger Roger Bennet.



Skärmskott från spelet Spud Boy, en av Apache kommande produktioner.

Buggfix till Frontier

Sedan Frontier – Elite 2 har det kommit tre nya versioner där buggar i spelet har fixats. Om du vill ha den senaste versionen skickar du ett brev med din originaldisk till: **Gametek, 5 Bath road, Slough, Berks SL1, 3UA, England**. Sänd med svarsporto och ett kuvert med namn och adress.



GameTek har släppt buggfixar till sin storsäljare Frontier.

Apache spelar med potatis

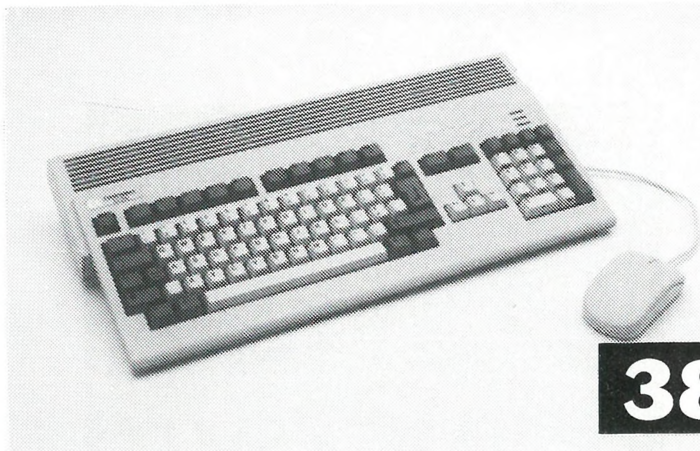
Apache är ett av flera mindre kända engelska programmerargäng. Gruppen styrs av **Delvin Sorrell** som har mer än åtta års erfarenhet från mjukvarubranchen. Tidigare har Apache gett ut sina spel under varumärken som Telecomsoft, Mirrorsoft och Accolade. Just nu arbetar gruppen med spelet Methane Brothers. Senare kommer spelet Spud boy där huvudpersonen märkligt nog är en potatis (!?).

Apache består av fjorton personer och de flesta av dem jobbar på spelet John Harkes World Cup Soccer för programvaruhuset Grandslam. De konverterade också Sensible Soccer till CD32 för Renegade.

Månadens erbjudande...

AMIGA 1200

Köp till Hugo för endast 200:- vid köp av Amiga 1200



AMIGA 1200, workbench, manualer, kablar, mus............3895:-
AMIGA 1200 med 85 MB HD....................................ring för pris
AMIGA 1200 med 170 MB HD..................................ring för pris
Köp till Dynamite Pack..500:-
Digita Wordworth ordbehandling, Deluxe Paint IV ritprogram, spelen Dennis och Oscar. Samtliga program är i AGA-version. Programpaketets värde ca 2500:-
Köp till 4 års totalförsäkring för endast 595:-

NYHET!
Vår egen mus med högsta kvalitet.
introduktionspris.......... **195:-**

3895:-

HUGO svenskt

AMIGA 479:-
PC 495:-

BENEATH A STEEL SKY

Beneath a Steel Sky
helt på svenska
AMIGA 395:-
PC 495:-

AMIGA CD[32]



Världens första 32-bitars spelkonsoll.
Spelen Oscar och Diggers ingår.
Köp till 4 års totalförsäkring för endast 595:-

NYHET!
FMV-modul, Full motion video.
Video-CD med SVHS kvalité 2995:-

3995:-

Fri demoskiva vid köp av CD[32]! begr antal

NYHET!
Ex på filmer till FMV-modulen som du hittar i din CSS-butik:

- Patrioter
- Black rain
- Top gun
- Star trek
- Nakna pistolen 21/2

fler kommer...

Butiker i samarbete ger dig som kund

• KÖPTRYGGHET • SNABBA LEVERANSER • BRA SERVICE • LÅGA PRISER •

COMPUTER SUPERSTORE

Här hittar Du din Computer SuperStore-butik.

BORÅS	GÖTEBORG	KALMAR	KARLSTAD	KRISTIANSTAD	LIDKÖPING	VÄXJÖ	ÖREBRO
Databutiken	Westium Data	IB DATA	Action Data	Ny Data	Petrinis	DA Dataprodukter	Power Tech
Åsbogatan 26	Engelbrektsgatan 59	I Bertilsson Data	Västra Torggatan 16	Östra Storgatan 46	Stenpostsgatan 12	Södra Järnvägsgatan 5	Drottninggatan 27
Tel: 033-12 12 18	Tel: 031-16 01 00	Tel: 0480-880 09	Tel: 054-15 01 04	Tel: 044-12 03 84	Tel: 0510-283 33	Tel: 0470-464 00	Tel: 019-18 60 10

Priserna i denna annons gäller maj, lokala avvikelser kan förekomma.

Interspread 2.0
Inga glädjekalkyler

InterSpread är ett kalkylprogram i lågprisklass. Det här programmet är inte det första man funderar över om man ska köpa ett kalkylprogram. Man växer alltför snabbt ur det.

InterSpread klarar av många av de beräkningar som man vill utföra. Det finns ett stort urval av funktioner. Antalet celler som man kommer åt samtidigt är över 10 miljoner, vilket bör täcka de flesta behov. Programmet är stabilt och fungerar utan problem. Beräkningarna utförs snabbt. Har du programmet InterWord, så kan du exportera dina beräkningar direkt in i det.

Kalkylprogrammet använder en fast skärm som inte går att ändra storlek på. Kalkylbladet håller reda på ett stort antal inlästa kalkylblad samtidigt. Dessa hoppar man mellan genom att använda en väljare. Man kan antingen visa ett kalkylblad över hela skärmen, eller visa två kalkylblad samtidigt.

Även makrokommandon finns. Med dessa kan du skapa inmatningsrutiner, kontrollera beräkningar och presentera resultat på olika vis. Du kan till exempel skapa en rutin för inmatning av siffror som samtidigt kontrollerar det du matar in och placerar ut värden och resultat där du vill ha dem.

Man kan presentera grafiken på olika sätt. Grafiken använder en egen skärm. Detta gör att man kan manipulera med den oberoende av kalkylbladet. Här kan man välja mellan åtta olika presentationstyper från linjer till 3D-pajer. Om man gör en ändring i kalkylbladet så kommer ändringen även med i grafen. Grafikskärmen är enda stället där InteractiVision använt fler färger än svart och vitt.

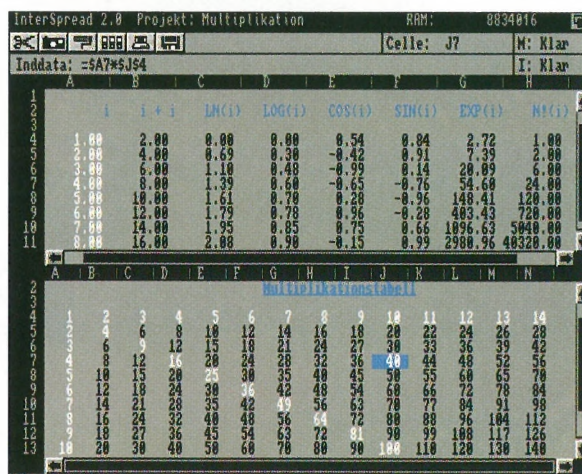
Tyvärr saknas vissa funktioner helt, som till exempel möjlighet att beräkna datum när de finns i en cell. Den funktionen som finns kräver att man skriver in år månad och dag i funktionen direkt. Även urvalet av datumpresentation är lite snålt tilltagen.

En del funktioner är onödigt krångliga. Om du vill kopiera en formel till många celler, så måste du först kopiera formeln till en cell. Därefter markerar du den cellen, plus de följande, antingen åt höger eller nedåt och väljer "fyll höger" eller "fyll nedåt".

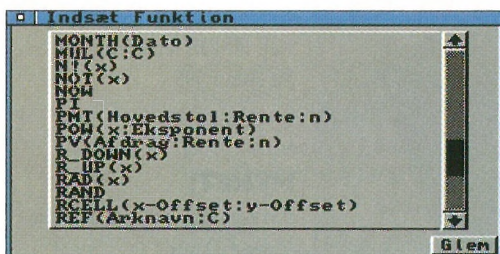
Bruksanvisningen är en ganska hyfsad referensbok. Vad man saknar speciellt i detta programs dokumentation är bra exempel. Man får prova sig fram en hel del i början innan man kommer på hur saker fungerar.

Just detta program är inte det första jag skulle fundera över om jag skulle köpa ett kalkylprogram. Köper man InterOffice och därigenom får programmet ihop med de övriga, så kan man stå ut med det. Annars är det är nog så, att man ganska snabbt växer ur det.

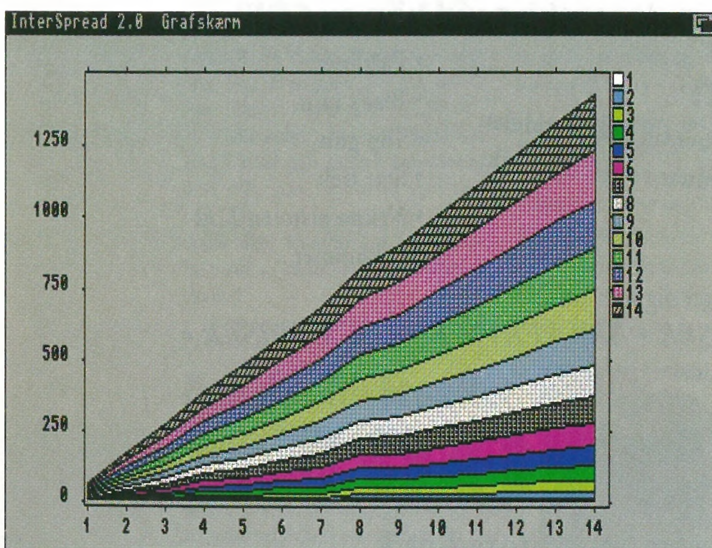
Bengt Dahlström



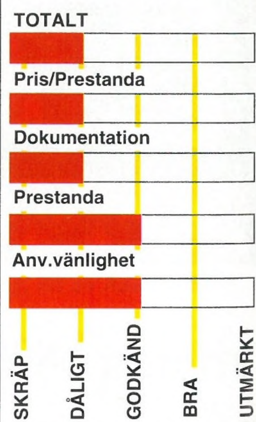
InterSpread kan delas i två fönster där du samtidigt kan arbeta i båda. Gör du en ändring i det ena fönstret beräknar InterSpread om även det andra fönstet.



Är du osäker på vilken funktion du vill använda så är det bara att plocka fram funktionsväljarfönstret.



Du har åtta olika grafiska presentationsmöjligheter med åtta olika färger i InterSpread. Har du fler kurvor så varieras färgerna med olika mönster som läggs in.



Utrustningskrav: Minst Amiga 500 med Kickstart/WB 1.3
Dokumentation: Finns på danska och engelska
Version: 2.0
Pris: 495 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: InterActiVision i Danmark
Svensk leverantör: SPAB i Göteborg, tel: 031-774 11 12

Listdisk PC 15:- kr | Diskkatalog Amiga (4 diskar) 35:- kr | Ring för gratis flygblad!

Alla program fungerar på alla Amiga modeller med 1MB minne om inte annat anges.

SOFTLER SOFTWARE

Box 242 S-124 02 Bandhagen

Tel. 08- 749 08 06 Fax 08- 749 26 76

Ring och beställ! Inga fördyrande expeditions avgifter tillkommer!

PostGiro 426 99 36-3 Vi reserverar oss mot slutförsäljning och/eller prisförändringar. **Betala i förskott på vårt PG- konto så bjuder vi även på Postens avgifter!** (Detta gäller enbart PD/Shareware/Licenceware)

Sveriges ledande PD/Shareware- bibliotek. Massor med nyheter till din Amiga- igen!

CLR LICENCEWARE - AMIGA

Licenceware innebär lågt pris, men mycket hög kvalitet En del av pengarna du betalar går direkt till programmerarna

CLE01 Total Concepts Dinosaurs allt om dinosaurier! (2 diskar)............60:- kr
CLE03 Total Concepts Solar System allt om Solsystemet. 3 disketter.........75:- kr
CLE05 A-Chord- lär dig spela gitarr......45:- kr
CLE06 TAMI- ett avancerat program som lär ut matte (högstadie/gymnasium)..45:- kr
CLE08 Night Sky- bra astronomiprg.....45:- kr
CLE10 Basically Amiga - nybörjarhjälp för Amiga ägare! (3 diskar).............75:- kr
CLE14 Total Concepts Ecology- allt man behöver veta om miljö (3 disk).75:- kr
CLE15 FAST FRET- gitarrlektioner för nybörjare.....................................45:- kr
CLE22 Chess Teacher- ett lätt & trevligt sätt att lära sig spela schack.......45:- kr
CLE24 Speed Reading - lär dig att läsa riktigt fort! (2 disketter)..............60:- kr
CLE25 Chord Coach- lär dig spela piano! En mycket bra disk..................45:- kr
CLE28 Fun With Cubby- flera roliga program för barn, för utbildning & nöje............45:-kr
CLE29 Prehistoric Fun Pack - fyra st dinosaurie- spel för barn.....................45:- kr
CLE31 Understanding Amos- lär dig programmera i AMOS! (2 diskar)......60:- kr
CLE35 Total Concepts Solar System 3 fortsättning på CLE03 Uppslagsbok om vårt Solsystem med tiotals NASA- bilder...75:- kr
CLE41 Basically Medicine- uppslagsbok medicin (2 diskar).............................60:- kr
CLE42 Composition - lär grunderna i fotografiering.......................................45:- kr
CLE43 AMOS Quiz 900 frågor!.............45:- kr
CLE45 Fun With Cubby 2- 6 nya roliga program för barn...........................45:- kt
CLE46 Basic Human Anatomy- uppslagsbok om människokroppen!..........45:- kr
CLE47 Sea Sense- allt man behöver veta innan man ger sig ut på sjön.......45:- kr
CLE48 Rocket Maths- ett roligt rymdspel för barn som lär ut matte!............45:- kr
CLE49 Dinosaurs 3 fortsättning på CLE01 Allt du vill veta om dinosaurier. Många bilder! (3 diskar).............................75:- kr
CLE51 Paint, Paste & Draw- ett suveränt rit- och färläggningsprogram för barn!.45:- kr
CLE54 TITANIC- uppslagsbok om världens största skepp och dess undergång....60:- kr
NY! **CLE55 Basically Basic**- lär dig programmera i Amiga i basic!.........................45:- kr
NY! **CLE 56 Basically Chemistry** - lär dig allt om kemi (2 diskar)...........................60:- kr
CLU03 Typing Tutor- lär dig maskinskrivning snabbt och smärtfritt!...................45:- kr
CLU04 Alphagraph - ritar alla möjliga diagram (stapel- tårt- osv)..........45:- kr
NY! **CLU06 SuperSound ver 4.7**- ljudeditor med bla ca 70 olika ljudeffekter........45:- kr
CLU07 Philo databas program, mycket enkelt att använda!..............................45:- kr
CLU09 Play'n'Rave- låter dig mixa ihop olika musikmoduler (två diskar)...............60:- kr
CLU10 Power Accounts- ett program som hjälper dig med privatekonomi.......45:- kr
CLU11 Calc V1.3- kalkyl program,..............45:- kr
CLU13 Datos registerprogram,..................45:- kr
NY! **CLU15 Epoch Pro ver 1.61**- uppdaterad version av detta fil-o-fax program.....45:- kr
CLU21 Invoice Master Faktureringsprg.l..45:- kr
CLU22 Hard Drive Menu.........................45:- kr
CLU28 Creative Adventure Toolkit- skapa egna äventyrsspel!.............................45:- kr
CLU33 AMOS Intuition - låter dig skapa AMOS program med DOS2/3- utseende! .....45:- kr
CLU36 Illinois Pro 3.0- en avancerad databas med bla möjlighet till etikettutskrift.....60:- kr
CLG08 Dragon Tiles- ett mycket bra pusselspel, snyggt också!...............................45:- kr
CLG09 Motor Duel- tredimmensionellt bilracings spel med vektorgrafik..........................45:- kr
CLG11 All Guns Blazing- ett bilspel där man även skjuter på sin motståndare.......45:- kr
CLG17 Imbrium Day of Reckoning - förstklassigt äventyrs spel!.............45:- kr
CLG19 Stellar Escape - superbt shoot'em up i Xenon- stil, tre diskar......................75:- kr
CLG26 Monster Island spel i D&D stil, Beroende- framkallande!.................45:- kr
CLG27 Shymer- detektivspel ....45:- kr
CLG28 Time Rift- plattformspel i 4 olika tidszoner, ovan- och under jord.......45:- kr
CLG29 Billy The Ball- tredimmensionellt plattformspel med 100 nivåer!.................45:- kr
CLG35 OG!- rädda grottmänniskas tjej! Plattformspel i bästa Mario Bros- stil.....45:- kr
CLG39 Cyball- orginellt spel där man ska ska studsa med en boll i labyrint. 45:- kr
CLG41 F1 Racer- Formell ett racingspel med snabb vektorgrafik.............................45:- kr
CLG42 Crystal Skull- äventyrsspel med mycket bra grafik!............................45:- kr
NY! **CLG44 Viking Saga** äventyrsspel.....45:- kr
NY! **CLG45 Knight Fight** beat'em up.......45:- kr
NY! **CLG46 Archipelagos**- strategispel...45:- kr
NY! **CLG48 The Lost Prince**- äventyrsspel med mycket snygg grafik (två diskar)....60:- kr
NY! **CLG49 Space Power**- ett snyggt shoot'em up spel för upp till 4 spelare..............45:- kr
NY! **CLG50 Hairpin 2**- bilracings spel.......45:- kr
NY! **CLG51 Ten Pin Bowl**- bowlingspel....45:- kr

17 Bit Software

17 BIT SOFTWARE Est. 1988

Englands bästa PD! Softler Software har ensamrätt på 17Bit serien i hela Norden

AB efter disknummer betyder två diskar osv.

2522 Troni Computer Aided Design
2553 Boot X 5.23- antivirus program DOS 2.0
2647-2649 CG Fonter, Volym 5,6 och 7
2658AB Starbase- rymdstrategi spel.
2678 DCopy 3.1- det bästa kopieringsprg.
2734-2736 Icons+ nya snygga ikoner
2755 Easy Calc+ - kalkylprg för DOS 2 & 3
2786 Rush - PD motsvarighet av Dir Opus
2789 Astro 22 v3.5- astrologi program
2801 GNU Chess - schack för DOS 2.0/3.0
2805-2809 Texture Maps & Imagine Objects
2821-2822 Imagine Texture Maps
2833 Blackboard Image Processing. PD motsvarighet till ArtDepartment Pro, AGA kompat.
2837 Operation Firestorm- du och din k-pist mot hela världen! Bra grafik, mycket bra spel!
2886 AZ Spell 2.02- engelsk rättstavning
2892 Magnum 1.8- gör egna disktidningar!
2895 JetStrike- 10 levels flyga-och-skjuta spel
2897-2906 GIF Beauties - tjejbilder, 10 diskar, visas som HAm eller HAM8, Paketpris 170:- kr
2914 Minimorph- nytt morphings program!
2944 Card Games Package (6 st kortspel)
2945 Depth Charge - ubåts sänkningsspel. Kul!
2946 Coccer Cards US'94 fotbolls- kortspel
2947 Dithell In Space- Mario Bros i rymden!
2948 Digital Dream demo från gruppen Digital
2949 Ice Runner - kul plattformspel, ej A1200.
2951 ProCAD Electronic - suveränt CAD prg.
2953 Matrix Blaster- det bästa Tron- spelet!
2961AB Jigsaw- pusselspel på två disketter
2962 Forecaster 2 - för dig som spelar hästar
2960 Zone Warrior- 8- kanalig dansmusik!
2966 Kids DTP 2 - DTP för barn, demoversion
2979-2980 FontFarm 4 & 5 - fonter!
2981 Yatcy- tärnings spel
2985 Ultimate Quiz- över 1000 frågor, alla kategor.
2986 Realtime Effect Generator - ljudeditor
2989 Waynes World Pong- roligt ping-pong spel
2990 Nostromo Cheats 2.13- fusk till 677 spel!!!

NYHETER:

2991 The Level Designer- designa egna spel!
2995 Jokebox 1- roliga historier (på engelska)
2996 Task Force- ett strategi/action spel, bra!
2997-2999 Font Farm 6, 7 & 8- ännu flera fonter
3000 Games Galore #11: Poing, Crazy Sue mfl.
3001 Games Galore #12: Workbench spel mfl.
3002 Games Galore #13: Crazy Pipes, Pacman
3003 Raise The Titanic- snyggt 3D spel, som utspelar sig inne i Titanic- vraket, på havsbotten
3005 Rolands Strategii Spel: Toybox, Killer Tomatoes & Bombclear
3006 Songs From The Guide-- musik med syntetiska ljud, ej samplade! Kvaliten är dubbelt så bra!
3007 Kids DTP Extras- clipart bilder, stämplar mm
3008 LecAsm 1.0a- ny assembler, dubbelt så snabb som Devpac!!!
3017 Illusions Anim Art Pro- animerings program
3018 Artistix- användarvänligt ritprg, bra för barn
3019 Silverblade- helikopterspel fyllt med action!
3021 Game Help Disk- fusk till alla nya spel
3022 Amos Eyes- avancerat textavläsnings prg.
3023 Telescroller 2- program för videotitling
3024 Imagine Objekt (gitarr, tv, flaska mfl.)
3026 Flying Lessons- kul animerad film för 2MB
3028 Nostalgium- sidoscrollande shoot'em up
3030 Project Buzzbar- asteroids- liknande spel
3031 Hired Guns- octamed musik (8 ljudkanaler!)
3032 Galaxy Blast- befria fångarna på planeten Krivonia- ett orginellt shoot'em up spel.
3034 F1 Source disk- källkoder till 40 progr. i AMOS
3039 Robs Games: Turbo Hockey & Scorched Tanks
3040 SysInfo 3.23, Convert HAM (AGA compat.) mfl.
3041 Fortress- bra strategispel, som MegaLoMania
3042 Day At The Races- spela hästar på Amigan!
3043 The States of Europe info om europas länder
3044 Space Invasion 2- som gamla spelautomater!

UGA NY SERIE

Serien ska ersätta Fred Fish när den går över till CD

UGA03 Musikmoduler: DrumIt, Crystal Rain, Hit It, Rasta Man, Tangled mfl.
UGA06 Konst av Tiziano Nocentini
UGA07-12 Sex diskar med musikmoduler du aldrig hört tidigare! Paketpris 110:-
UGA13 AddTools 1.11- menyprg DOS 2/3
UGA14 Assign Manager, Read DCTV
UGA15 AmigaMonitor 1.6, MegaView, UnPacker, Intel-Inside-Trashcan mfl.
UGA16 Virus Z2 v1.02- ny virusdödare
UGA18-19 Musik av G. Grefberg, bra!
UGA22 Last Tetris, spel av F.Lidberg
UGA23 Jan Visscher Modern Art, HAM8
UGA25-27 Musikmoduler av S. Hannula, M. Berthaud och J. Valenkamp
UGA28 AGA demos: RB1200, Intent
UGA29 AZap v2.1- binär editor
UGA30 ACalc 1.21- bra kalkylprogram
UGA31 Stone Cracker- arkiveringsprg.
UGA32 EdWord Pro ver 4.1 texteditor
UGA33-34 Art, snygg grafik i HAM8
UGA35 Grafik från Danmarkspartyt 'III'
UGA36-38 Nya musikmoduler av Morten Rasmussen, D. Fredman och T. Alberts
UGA39 AnimPoint- animerar muspekare!
UGA40 Amiga Guide Generator
UGA41 QMouse- förbättrar mushantering
UGA42 MonEd 2c- editerar skärm drivers för DOS 2.1/3.0. Scrambler mfl.

Prenumerera på UGA- serien! 10-15 diskar per månad. End. 14:- kr/st! Ring!

MUSIK

AM/FM #18 Nytt nr! världsledande musikdisktidning: recensioner av musikprogram, tips för musiker, musik i MOD och MIDI- format,mm........................ **35:-**
Till varje nr av AM/FM finns en samplingsdisk..........**35:-**
AM/FM disktidningen + samplingsdisken.................**65:-**

MUSIKPROGRAM

ProTracker 3.1 licenserad version...................**35:-**
2589 OctaMED 2.0- musikprg med 8 ljudkanaler.....**20:-**
2613 Shadow Sample Maker v3.1- skapa egna samplingar med musen, dvs. utan sampler!....................**20:-**
2784 Octatutor- lär dig använda Octamed...............**20:-**
2823 No Sampler? 2- flera sound rippers................**20:-**
2834 Frends of Paula 4- OctaMed musik.................**20:-**
SR.890 Quadra Composer- bra tracker för OS 2/3...**20:-**
SR.913 Sound Effect- samplings editor/konverter......**20:-**
SR.939 NYHET! **Video TrackerAGA** - låter dig skapa MUSIKVIDEOS till dina musikmoduler! DOS 3.0.......**20:-**

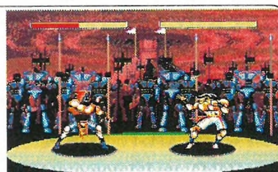
SAMPLADE LJUD

SR.76-85 Instrument, ST01-10,10 diskar...............**170:-**
SR.321-325 Röster- samplade röster, 5 diskar.........**85:-**
SR.391-395 Samplade rytmer (techno &sånt)...........**85:-**
2816-2820 Sound Effekter- alla slags samplade ljud perfekt till egna spel & dyl. 5 diskar...................**85:-**
2793-2794 M.U.G Drumkit Samples samplade trummor på två disketter...**40:-**
AM/FM Samples #1 45 st trummljud från Roland........**35:-**
AM/FM Samples #3 Death & Horror sound effects.....**35:-**
AM/FM Samples #5 Samplade piano ljud....................**35:-**
AM/FM Samples #6-8 ljud från Korg Wavestation.......**95:-**
AM/FM Samples #12 Death & Horror sounds 2..........**35:-**
AM/FM Samples #15-18 Guitar Workshop- samplade gitarr- ljud, mycket hög kvalitet, fyra disketter............**125:-**

MUSIKMODULER

SR.230,317-320 Amiga MODs 1...............................**85:-**
SR.641-645 Hitlåtar: Madonna, Pet Shop Boys mfl.........**85:-**
SR.646-650 Hårdrock: ZZTop, Iron Maiden mfl................**85:-**
SR.651-655 Techno: Ready4This, No Limit mfl................**85:-**
SR.916-920 Amiga MODs 2: Kraftwerk, Jarre mfl............**85:-**
SR.921-925 Amiga MODs 3: Synth Moduler....................**85:-**
SR.926-930 Amiga MODs 4: lugn- &filmmusik mm.........**85:-**
SR.931-935 Techno moduler 2.......................................**85:-**

MAD FIGHTER FÖR AMIGA1200



Superbt beat'em up spel i bästa Street Fighter II-stil. 3 diskar AGA ACTION! Exclusivt Softler Software- licens-spel. Pris........................**75:- kr**

AGA FÖR A1200

2378 Wb 3.0 Screens- bakgrundsbilder för Wb3.0
2635 UChess AGA- bra schackspel, 4Mb RAM
SR.530 Tetris AGA spel & GIF datatype
SR.612 AGA Utilities (Force VGA mfl.)
SR.622 Ultimate AGA Utilities
SR.801-802 Motorola Invaders- shoot'em up för AGA, 2MB Chip krävs, 2 diskar
2709&2714 Magic Factory- snygga rymdbilder
2759 Mega1200 'Point of Sale'- mycket bra demo
2797(ABC) Klondike Deluxe AGA kortspel i 256 färger med tjejbilder på korten, minst 3MB RAM
SR.887 Datatypes: PCX, BMP, JPEG mfl.
SR.894 Megaball AGA break-out spel, 256 färger.
DD.880 'Beyond Belief- When Intel's not enough' ett väldigt bra demo från Noxious.
DD.883-884 Complex 'Origin' demo på 2 diskar Innehåller bla motion video och 3D vektorer
2918 Emptyhead AGA demo från Rendex
2931AB Scan's Lame- fantastiska handritade bilder
2932 Smells like Chanel 5 demo från Arise
FF.947 Mand2000D- ny fraktal generator med animerings möjlighteter & AGA- stöd! För DOS 2.0/3.0

NYHETER:

2937 AGA 1: Screen Utilities & Picture Viewers
2938 AGA 2: Icon Illusion Ikon konverter, Quick grab
2939 AGA 3: HAM8-JPEG, Screen Mode Changer, mfl
2943 AGA 4:New Menu 2, Cache X, SuperDuper 3 mfl
2975AB Channel Z #3- nyaste nr av denna disktidning om och för A1200. Nr 1 och 2 finns också.
2976AB Holodeck Slides- underbara S-F bilder!
SR.941 Icon Editor AGA, Windows icon datatyp, mfl.
DD.887-888 Axis "Big Time..." nytt demo m. Motion Video, Reatids AGA- zoom och rotation mm.
3014ABC Rayworld- imponerande 3D demo på 3 diskar
3016 Full Moon- demo med 3D grafik som i Wolfenstein
3020 Swerve Backdrops- bakgrundsbilder i 64 färger

JPM's AGA BILDER
Fem nya diskar med HAM8 bilder.....**85:-**

PD PRISER

Gäller PD, Shareware, 17Bit, AGA och UGA (ej licenserade eller kommersiella program)

1- 3 diskar............................23kr/st
4-10 diskar............................20:-/st
11-20 diskar..........................18:-/st
21-30 diskar..........................17:-/st
31 diskar och fler..................16:-/st

Inga fördyrande expeditions avgifter!
Priserna per disk, ej per titel. Ett nr betyder en disk. osv.
End. porto + PF tillkommer vid tel/fax/brev beställning
Betala i förskott på PG 426 99 36-3 så bjuder vi även på portot! (gäller ej kommersiella spel/program)

En del av program är sk. Shareware och kräver registrering hos programmeraren mot en liten avgift, om man tänker fortsätta använda programmet. Då brukar man även få tryckt manual & support

LÅGA PRISER!

CDTV/CD32

- **CDPD 1** Fish 1-660, få ex kvar! (M/T) Extrapris!..........**225:-**
- **CDPD 2** Flera Fish, Scope serie 220 diskar mm (M/T)....**305:-**
- **CDPD 3** Fish 761-890, AGA program, bilder mm(M).......**305:-**
- **Demo Collection** 1000 demos! Ej CD32.......................**305:-**
- **Demo Coll. 2** Demos, ca 100 spel mm. CD32- ok!. **305:-**
- **Aminet CD** prog.verktyg, källkoder mm (D)..................**239:-**
- **Weird Science** multimedia toolkit för Amiga/PC.............**325:-**
- **Alistair In Outer Space lär** barn engelska.....................**305:-**
- **100 Games**-100 spel! 50 av dem kräver mus..................**289:-**
- **100 Games 2** Ännu 100 utvalda PD spel! **289:-**
- **17Bit Collection** Dubbel CD, 1700 PD diskar allt det bästa inom PD/Shareware, normalpris runt 25.000 kr!!! (D).........**560:-**
- **Giga PD** 900 fonter, Kickstart serie 1-550 (D).................**625:-**
- **Pandora CD** En skiva som presenterar multimedia med interaktiva demoprg, motion video utan FMV modul mm.....**85:-**

CDTV/CD-ROM NYHETER:

- **GIF's Galore** Tusentals GIF bilder för Amiga/PC (D)......**239:-**
- **Women of Venus** Enbart tjejbilder, för vuxna! (D,)..........**369:-**
- **17 Bit Collection 2**- ca 750 nya PD diskar! Bla en serie på 140 disketter med BARA spel på! & mycket annat (D).......**305:-**
- **CDPD 4** Fjärde skivan i serien som gör det värt att skaffa en CD-ROM! Fullt kompatibel med CD32 (M)..........**305:-**
- **Euroscene 1** senaste europeiska demos & musik (D).. ..**Ring!**

Beteckningar: (M) mus krävs (kan kopplas till en CD32 direkt) (T) tangentbord rekommenderas (finns som tillbehör till CD32) (D) diskettstation eller hårddisk krävs (ej CD32 i grundutförande)

NYTTO AMIGA

POWER PACKER PRO Komprimerar filer med ca 50% 219:-
POWER MENU Proffsigt menyprogram, m. kraftfullt.....................149:-
MUSICAL ENLIGHTENMENT Musikprogram med en kraftfull samplingseditor- mycket bättre än ProTracker!...........149:-

SPEL PC & AMIGA

	PC	Amiga
SUPERFROG Gulligt plattformspel barn älskar!	299:-	199:-
ASSASSIN Ta dig fram till maffiakungens bas	-	199:-
ASSASSIN REMIX Helt omgjort! 87% i betyg	-	119:-
REA! Köp bägge Assassins (2 spel) för endast 249:- kr!		
PROJECT X Det bästa shoot'em up!	-	139:-
ALIEN BREED Bekämpa blodtörstiga Aliens	299:-	139:-
BODY BLOWS Karatespel, bättre än StreetFigther	299:-	199:-
OVERDRIVE Bilrace, har fått mycket höga betyg!	299:-	199:-
QWAK Kul plattformspel!	-	139:-
F17 CHALLENGE Formel 1! Ett av de bästa.	-	139:-
CARDIAXX Lågpris shoot'em up!	-	119:-
ALIEN BREED 2 Ännu bättre än ettan!	-	269:-
AGA version för A1200		299:-
BODY BLOWS GALACTIC nytt superbt karatespel!	-	269:-
AGA version för A1200		299:-
ARCADE POOL Biljardspell 128 fäger på AGA	Ring!	129:-

Fred Fish CD

Fred Fish slutar att ge ut sin uppskatade serie för Amiga på disketter och går över till CD! Du har nu möjligheten att prenumerera på följande CD skivor från Fred Fish:
- **Fresh Fish** - kommer ut varje eller varannan månad, Innehåller minst 100MB med nya Amigaprogram Passar A570, CDTV och Amiga CD32 (med mus)
- **Frozen Fish**- kommer ut en gång per kvartal och innehåller samma program som Fresh Fish, fast arkiverade ("Packade")- ej CD32 kompatibel.

Prenumerera nu! Upplagan är begränsad! **Pris: 269:- kr/st**

- **Gold Fish** - dubbel CD med Fish 1-1000....Kommer inom kort!

AMIGA CD32

- **Alien Breed+ QWAK CD32** 2 hitspel på en CD..........**259:-**
- **Project X + F17 Challenge CD32** 2 hitspel på en CD- det bästa shoot'em up spelet och ett Formel 1 bilspel.............**259:-**
- **Video Creator CD32** Ett interaktivt, lättanvänt program som låter dig skapa musikvideos till musik- eller Video CD skivor. Resultatet kan sparas på video!..........................**Ring för pris!**
- **Robocod CD32** - top plattformspel för Amiga CD.............**295:-**
- **Pinball Fantasies CD32** det bästa flipperspelet!............**295:-**
- **D/Generation CD32** - 3D strategi / action........................**259:-**
- **Superfrog + Arcade Pool CD32** 2 jättehits!.....**Ring för pris!**
- **Overdrive + Assassin CD32** bilspel + action!....**Ring för pris!**

Ultimate Body Blows!
Världens bästa karatespel! 22 motståndare, AGA grafik, CD ljud, 9 nya levels mm! Endast för Amiga CD32.
299:-

PD & Shareware

SR.840 **Compress Disk**- fördubblar HD, DOS 2.0/3.0
SR.849 **Multi DOS 1.12**- låter dig läsa/skriva PC disketter
SR.892 **NComm 3.0**- ny version av detta komm- program
DD.876-877 **Spaceballs '9 Fingers'** - du kommer inte att tro dina ögon!- digitaliserad video! 1MB Chip RAM.
SR.899-900 **DICE C**- ny bra C- kompilator, shareware
SR.901-912 **Amiga C Encyclopedia 3.0** - mycket utförlig C- manual, 175 programexempel! 12 diskar, 180:- kr
FF.935 **Virus Checker 6.33- senaste virusdödare**
NY! SR.937 **Magic Wb Extras**- ikoner & bakgrundsbilder för MagicWb eller Wb3.0. Magic Wb finns också att köpa.
NY! SR.940 Pee Bee- kul shoot'em up spel, Zool liknande
NY! SR.942 **Super Duper 3** m. bra kopieringsprg, OS 2/3
NY! SR.944 **Zip 2.0.1**arkivering, kompat. med PC- motsv.
NY! SR.945-946 **ARexx Guide 2.0**- handbok för ARexx-programmering, nu en ny, mycket utförligare version.
NY! SR.947 **Maxon Magic**- ett prg som lägger ut olika ljud i Wb och fungerar som en kul skärmsläckare. OS 2/3
NY! SR.948 **Viewtek 2.01**- ett bildvisningsprogram, ny ver med stöd för alla större 24-bitars kort.
NY! SR.949 **Sensless Violence**- skjut din motståndare!

Hugo erövrar världen



FOTO: Peter Kerschbaumer

Det danska programhuset bakom Hugo-succén, Interactive Television Entertainment, håller till i en egen villa mitt i centrala Köpenhamn. Här arbetar 19 fast anställda med att utveckla nya Hugo-produkter. PR-chefen Bo Tuxen håller stolt upp det lilla trollet som nu drar in miljoner.

— Hej kompis!

Den hälsningen känner barn från hela Europa igen. Det interaktiva TV-spelet "Hugo" visas idag av TV-kanaler över hela Europa och USA och har 200 miljoner tittare! Och värre ska det bli. Nu har Hugo kommit som datorspel till Amiga och PC.

TV-trollet har blivit en mångmiljonaffär för ett litet danskt programhus.



De flesta känner väl igen Hugo från TV. Nu rullar han på allvar in i våra vardagsrum, när det kommer Amiga- och PC-versioner av spelet. För en utförlig recension av Amiga-versionen, bläddra till sidan 42.

Hugo finns inte bara som spel. Han dyker upp på muggar, dekaler, affischer och pins. Det finns t.o.m. musikkassetter med en rappande Hugo! Det danska programhuset Interactivision säljer Hugo i alla former till hängivna unga beundrare. Ninja Turtles får se upp!

Historien om Hugos succé är både märklig och fantastisk. Allt började när chefredaktören för den danska hemdatortidningen "Oberoende Computer", Ivan Sölvarsson, för fem år sedan ville sadla om och göra egna datorspel istället för att skriva om dem.

Tillsammans med Sören Gröenbäck, känd för spelet "Swords of Sordan", gjorde Ivan Sölvarsson ett litet gulligt datorspel om en vikingafigur döpt till "Oswald". Det blev en jättehit som spel och dansk TV hängde på. De ville ha med Oswald i ett av sina barnprogram.

— Vi gjorde en version av Oswald som kunde styras av TV-tittarna via en knapptelefon i direktsändning, berättar Bo Tuxen, PR-chef för Interactive Television Entertainment.

Som figur hade Oswald dock vissa brister och 1990 började Ivan Sölvarsson klura på en ny figur. Resultatet blev ett sött litet troll döpt till Hugo. Och då tog firman fart och bytte raskt namn till Interactive Television Entertainment A/S.

I dag håller man till i ett eget hus i centrala Köpenhamn och har sammanlagt 19 fast anställda plus nära 50 frilansare. Deras motto är; "Everybody´s talking about interactive TV-systems. We make them!"

— Vi gjorde Hugo på Amiga eftersom Amigan är enkel att koppla upp till TV, berättar Bo Tuxen.

Men Hugo är inget vanligt Amigaspel. Totalt är programmet på 17 MByte (hemversionen är betydligt mindre) och kräver förutom Amiga en mängd specialbyggda elektronik. Hela paketet, hård- och mjukvara, säljs i en häftig specialdesignad svart- och gulmålad metallåda.

— Styrningen via telefoner samt kopplingen till TV-tekniken kräver en väldigt avancerad teknik som vi själva utvecklat, avslöjar Bo Tuxen. Vårt system ska klara alla typer av telefonnät världen över. Även om telelinorna är knastriga och dåliga ska det inte märkas när man spelar.

→

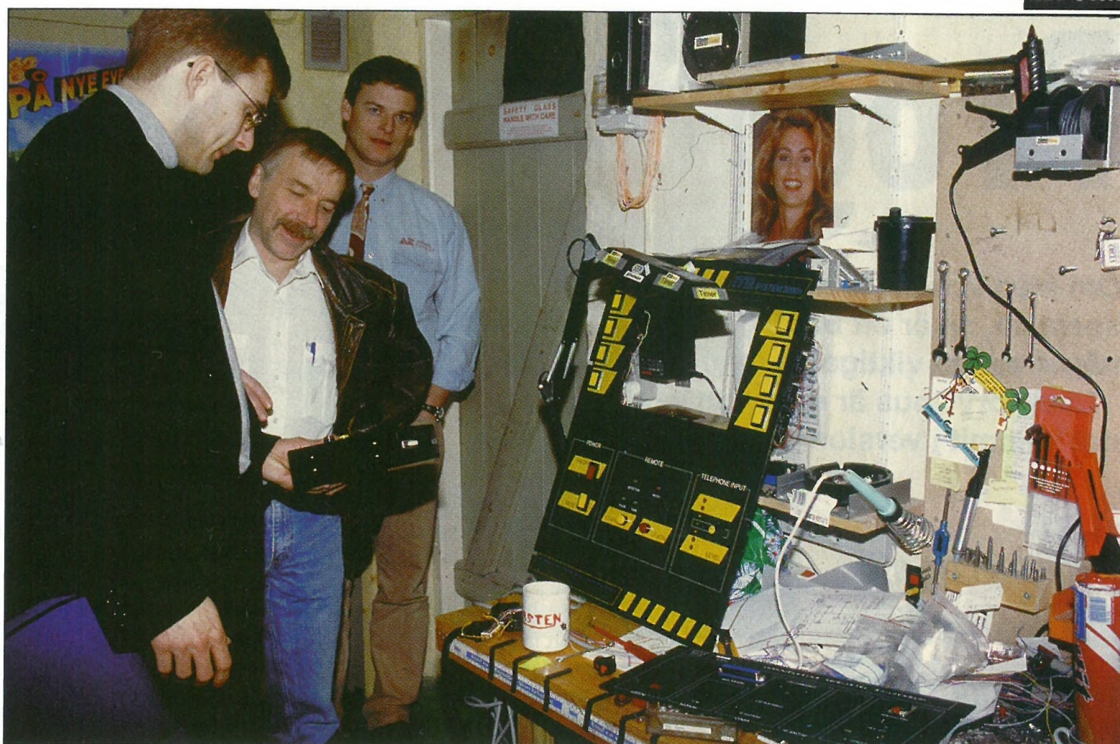


FOTO: Peter Kerschbaumer

Interactive Television Entertainment bygger själva alla delar av den jättedator som styr TV-Hugo. På bilden demonstrerar Bo Tuxen (t.v.) anläggningens kontrollbord för vår reporter samt för Jesper Christensen från Commodore Scandinavia.

Priset för TV-versionen av Hugo är hemlig. Men Datormagazin kan avslöja att det handlar om närmare en miljon kronor styck! Plus licensavgift varje gång Hugo visas...

Men priset har knappast avskräckt TV-bolagen. I dag visas Hugo inte bara i dansk och svensk TV (i Sverige har Hugo de högsta tittarsiffrorna av alla barnprogram). Hugo visas även i Spanien, Frankrike och Finland. Totalt har Hugo över 200 miljoner tittare varje vecka! Och mer ska det bli. Interactive Television Entertainment ska snart introducera Hugo i amerikansk TV.

— Vi förhandlar just nu med dem, avslöjar Bo Tuxen.

Interactive Entertainment Television är dock inte ett bolag som nöjer sig med det. Hugos framgångar i TV har utnyttjats för att sälja Hugo-muggar, T-shirts med Hugo, Hugo bordsspel, pins och dekaler. En mindre version av datorspelet Hugo till Mac har sålts det senaste året. Och nu har det också kommit versioner av Hugospelet till PC och Amiga.

Det lilla TV-trollet har blivit en jättelik exportframgång för Interactive Entertainment Television och omsätter nu mångmiljon-belopp. På många sätt påminner matchningen av Hugo om lanseringen av Ninja Turtles.

— Företaget har verkligen gått upp som en raket, erkänner Bo Tuxen.

Men Interactive Television Entertainment har inte bara nöjt sig med att göra interaktiva datorspel till TV. Man har också satsat på en helt ny nisch, nämligen "reklam-datorspel"!

— Det blev en sidoeffekt av Hugos framgångar, säger Bo Tuxen. Företag ville att vi skulle göra datorspel om deras produkter. Vi har bl.a. gjort Kalas Puff-Expressen åt Kelloggs, "Tandborstkriget" åt Colgate och ett spel om astmamedicin åt ett läkemedelsföretag. Här finns en jättemarknad.

Det enda bekymret man har är att få tag i kompetenta programmerare och spelutecklare.

— Finns det duktiga svenskar vill vi gärna ha kontakt med dem, säger Bo Tuxen.

Christer Rindeblad

FOTNOT
Intresserade som söker jobb hos Interactivision kan skriva till Bo Tuxen, Interactive Television Entertainment A/S, Trekronergade 149, DK-2500 Valby, Danmark.



FOTO: Peter Kerschbaumer

Bo Tuxen, PR-chef för Interactive Television Entertainment visar den "hemliga lådan" som ligger bakom TV-succén Hugo. TV-versionen av Hugo är nämligen ett nätt litet spel på 17 Mb och det krävs gott om datorkraft för att klara uppgiften. Interactive Television Entertainment har byggd en speciallåda som rymmer både en Amiga samt en mängd specialdesignade datorkort. Den byggs bara på beställning och kostar nära en miljon kronor.



FOTO: Peter Kerschbaumer

På fransk TV har Hugo blivit en jättesuccé. Och där talar givetvis Hugo franska till tittarna. För att Hugos munrörelser ska bli korrekta styrs de av en specialhjälm som läser av munrörelserna på en människa som pratar. (Specialhjälm? Jag tycker det ser ut som en hjärnprotes/Brads anm.)

Program med filing

Om man använder sin dator till något mer än att spela på, så är ett bra filhanteringsprogram något av det viktigaste man kan ha.

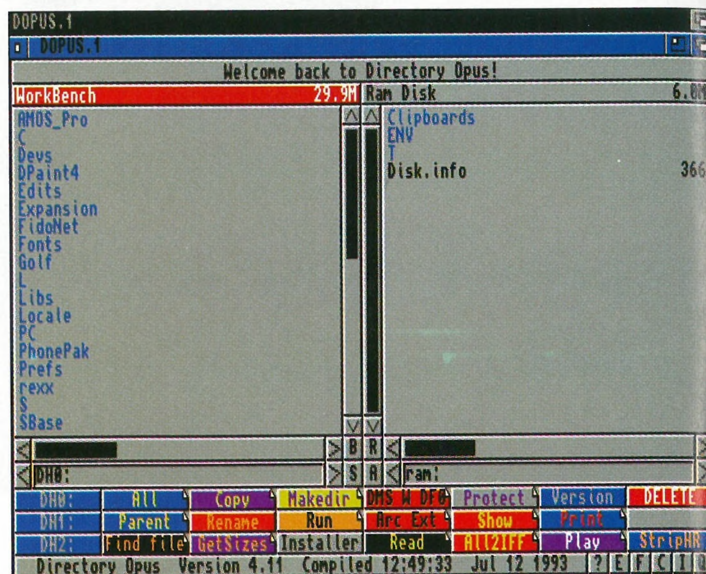
DirectoryOpus är ett av de bästa och nu har det kommit i version 4.11.

"Man kan tro att alla dessa möjligheter att ändra och modifiera programmet måste leda till pest och pina för att få till det som man vill ha det. Men inget kan vara mer fel."

Vid den första anblicken verkar det inte vara speciellt stor skillnad mellan DirectoryOpus och andra filhanteringsprogram. Det är först när man börjar skräddarsy programmet efter egna behov som man märker skillnaden. I DOpus kan man modifiera nästan allt för att få programmet att passa sina intressen. Man kan tro att alla dessa möjligheter att ändra och modifiera programmet måste leda till pest och pina för att få till det som man vill ha det. Men inget kan vara mer fel.

Gott om hjälptexter

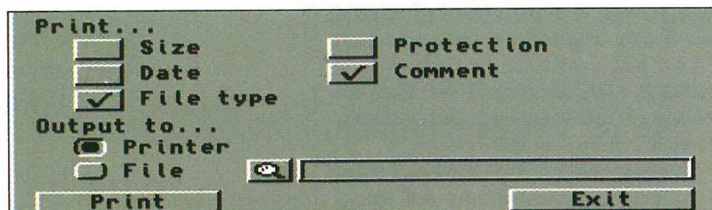
Att fixa en ny funktionsknapp eller en extra rullgardinsmeny är hur enkelt som helst. Det mesta konfigurerar man genom att enbart klicka sig fram med musen, och det finns gott om hjälptexter och små förklaringar för att man inte ska göra fel. För enkelhetens skull kan det vara en god idé att låta knapparna med funktioner som hör ihop ha samma färger. Färgsättningen har blivit mycket enklare i den här versionen av programmet. Tidigare var man tvungen att gå in och editera varje knapp för sig. Nu finns det ett paintkommando så att man kan ändra färgerna hur man vill direkt från huvudmenyn.



Vid den första anblicken verkar det inte vara speciellt stor skillnad mellan DirectoryOpus och andra filhanteringsprogram. Det är först när man börjar skräddarsy programmet efter egna behov som man märker skillnaden.

Programmet innehåller "inbyggda" kommandon som hanterar det mesta man kan behöva. Bortsett från de kommandon som man räknar med att hitta (copy, rename o.s.v.) finns det en del mer udda funktioner. Här finns bland annat krypteringskommandon för att göra filer oläsbara och en hel del annat mums.

DOpus har också en bra inbyggd hjälpfunktion. Om man undrar hur ett kommando fungerar klickar man bara på hjälpknappen och därefter på kommandot man undrar över så får man fram en hjälptext.

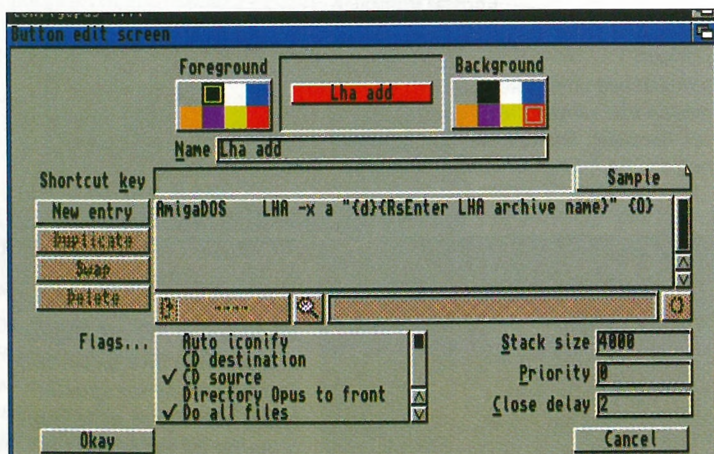


DirectoryOpus har inbyggda rutiner för att skriva ut både texter och fillistor, antingen till en skrivare eller som filer.

Bara att dubbelklicka

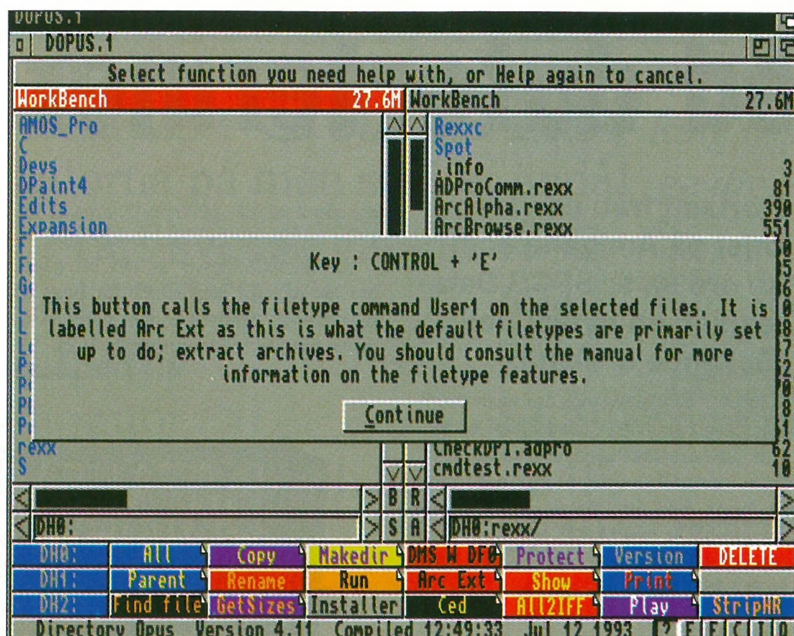
En lång rad funktioner kan man komma åt genom att helt enkelt dubbelklicka på filnamnet. Det är möjligt genom så kallade filetypes. DOpus känner igen om det är en textfil eller en bild eller vad det nu kan vara. Skulle inte de medföljande filtyperna räcka till så kan man definiera egna. Man kan till exempel få programmet att starta AmigaGuide om det är en AmigaGuidefil man klickar på. Om det är ett Prowrite-dokument så kan Prowrite startas och automatiskt ladda in dokumentet.

Om det nu saknas något kommando eller någon funktion kan man oftast ordna det ändå. DOpus olika menyer och knappar kan nämligen inte bara utföra programmets egna kommandon utan även AmigaDos-kommandon, Arexx-program och batch-filer. I föregående versioner kunde man även starta CanDo-program, men den funktionen har blivit borttagen av någon anledning.



Att tillverka egna funktionsknappar och menyer är mycket enkelt, och tack vare den enkelheten så kan man skräddarsy programmet precis som man vill ha det.

➜



Nästan allt är musstyrt, och att definiera nya filtyper är mycket enklare än det låter.

Man kan alltså gå utanför DOpus egna ramar för att utföra kommandon och starta program.

DOpus går att använda på ungefär samma sätt som Multiview som finns med Workbench 3.0. Man kan ta en bildfil eller textfil och släppa på DOpus-ikonen så visas bilden eller texten med DOpus egna visningsfunktioner. Mycket smidigt.

Installation

Att installera programmet går som en dans. Man använder Commodores installerprogram och alla tre skicklighetsgraderna i installer utnyttjas. Det är alltså bara att försöka komma på hur klumpig man egentligen är, välja nivå och köra igång.

Manualen

Dokumentationen till DOpus är drygt 300 sidor lång och kommer i en ordentlig ringpärm. Här kan man hitta nästan minsta lilla detalj om programmet. Varje funktion och kommando tas upp på ett detaljerat sätt. Bara sidhänvisningarna tar upp 20 sidor och man hittar hur lätt som helst i den bastanta pärmen. Bruksanvisningen innehåller också mycket bilder och små illustrationer för att göra det så enkelt som möjligt för användaren.

Slutomdöme

Den version av Dopus som har testats här är version 4.11. Skillnaderna mellan version 4.11 och de tidigare versionerna – från 4.0 och uppåt – är inte övergripande, utan mestadels finputsningar och småändringar. "Multiviewkopian" och en del nya kommandon har tillkommit och en rad tangentbordsfunktioner har lagts till. Nu kan man även utnyttja en del av DOpus funktioner direkt från shell, utan att använda själva DOpus.

Om man håller på mycket med filhantering och annat pyssel i anslutning till Workbench så är DirectoryOpus något av det mest underbara man kan använda. Lättjobbat men trots det mycket flexibelt och mycket kraftfullt. Framförallt blir DirectoryOpus vad man själv vill göra det till. Det är ungefär som en legobyggsats – vill man inte ha standarddesignen kan man göra vad man vill med klossarna. DirectoryOpus kan vara allt från ett program som man bara kopierar filer med till ett program som på nästan alla punkter kan ersätta själva workbenchen. DirectoryOpus 4.11 är kort sagt marknadens bästa filhanteringsprogram.

Ove Kaufeldt

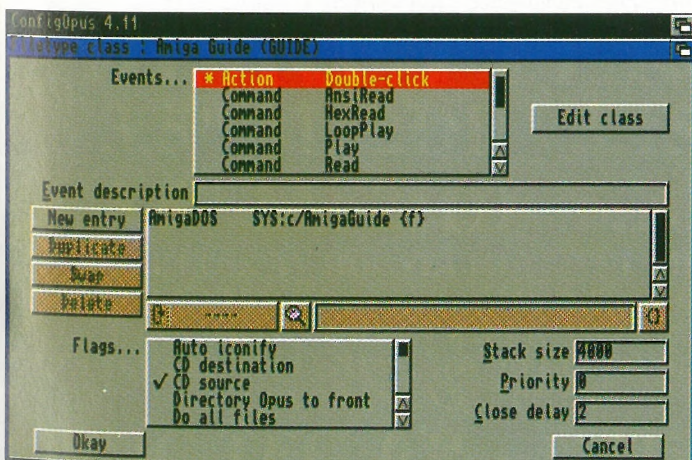
"Om man håller på mycket med filhantering och annat pyssel i anslutning till Workbench så är DirectoryOpus något av det mest underbara man kan använda. Lättjobbat men trots det mycket flexibelt och mycket kraftfullt."

DOpus 4.11

TOTALT
Pris/Prestanda
Dokumentation
Prestanda
Anv.vänlighet

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningkrav: 1 MB minne
Dokumentation: Engelska
Version: 4.11
Pris: 850 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: Inovatronics
Recensionsex från: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20



Programmets inbyggda hjälptexter underlättar betydligt om man skulle få problem. Skulle inte ens hjälptexterna klara av problemet så finns också den mycket utmärkta manualen.

Bok med datortermer

Bortsett från en viss brist på Amiga-specifika ord så är SPCS Datalexikon en hyfsat heltäckande ordlista.

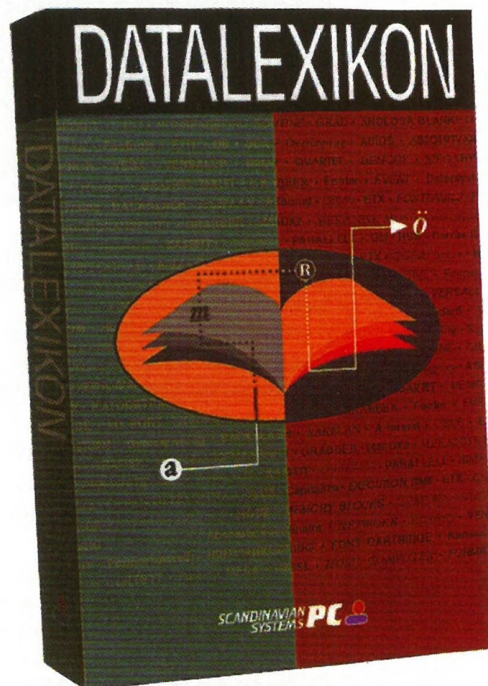
Ordböcker och lexikon för ord inom datorbranschen har många gånger haft en tendens att vara inaktuella och inkompletta. Scandinavian PC Systems har dock gjort ett försök med sitt "Datalexikon". Denna bok innehåller över 2.600 uppslagsord för begrepp inom datorvärlden. Upplagsorden är på både svenska och engelska, vilket är mycket vettigt. Det gör det lätt att kunna hitta svenska översättningar på engelska begrepp och vice versa, förutom förklaringarna av begreppen i sig.

Vid sidan av de vanliga datorrelaterade orden finns också termer som rör det specifika området desktop publishing (DTP). Orden man hittar i lexikonet har en viss profil åt persondatorhållet och är ganska allmänt hållen, även om det råder en viss slagsida åt PC- och Mac-världen, vilket knappast är konstigt. Amiga-specifika termer hittar man i regel inte i boken, men mycket av det som rör andra datorsystem rör också Amigan.

I en del fall hade man kunnat önska sig lite mer omfattande förklaringar, men överlag är det ganska bra. En del missar kan man dock notera. Till exempel finns det några fall där sammanställarna av lexikonet ger ganska konstiga förklaringar.

Sammanfattningsvis är det ett ganska bra lexikon och känner man att man har svårt med de datatermer man stöter på kan denna bok vara något att titta på (och i).

Erik Lundevall



Skrämmande teknik

Den moderna tekniken skrämmer 24 procent av befolkningen. I alla fall om man ska lita på Sifos senaste attitydundersökning. I undersökningen ingick 4 000 personer.

Äldre personer är vanligtvis mer positiva till ny teknik än ungdomar. De anser också att det bästa yrkesvalet är en teknisk utbildning.

När det gäller Sveriges problem idag hoppas de att de ska lösas genom tekniska framsteg.

Flickorna är extra skeptiska. Det är också de som är mest tveksamma till att satsa på en teknisk utbildning, visar undersökningen.

Av ungdomarna kan totalt bara 3 procent kan tänka sig att läsa en teknisk utbildning.

Smålandsskolor i kontakt med USA

Mellanstadieelever i tre småländska skolor och tre skolor i USA har de senaste tre åren hållit kontakt med varandra via e-mail.

Kontakten började i och med det så kallade New Sweden-projectet för att fira ett 350-årsjubileum av en svensk koloni.

Resultatet har varit över förväntan enligt **Bo Gustafsson**, före detta mellanstadielärare som har hjälpt de småländska eleverna.

Särskilt bra har det varit för engelska-undervisningen, där eleverna numera både förstår språket och är duktiga på att använda det.

Lär dig Amiga på video

Tyckte du att manualen till din nya Amiga 1200 eller 4000 var för krånglig?

Eller är du helt enkelt för lat för att läsa den ordentligt?

Då är det här filmen om AmigaOS 3.0 och 2.1 något för dig.

Filmen är ca 1 timme och 20 minuter lång och under den tiden får man lära dig de mest grundläggande sakerna om Amigan och Workbench. Alla menyerna i Workbench och alla lådor, program och systemfiler gås igenom en i taget på ett lättförståeligt sätt. Man får lära sig hur man anpassar systemet efter egen smak, hur man använder de program som följer med och olika tips och tricks i systemet.

Det som tas upp är dock bara Workbench. Shell och ARexx nämns som hastigast men behandlas inte närmare.

Reseledare genom Amigaland är Peter Hjalmarsson, f.d. supporttekniker på f.d. Svenska Commodore. Att Peter vet vad han pratar om märks genom hela videon.

Systemet som används för att demonstrera på är inställt på svenska, men Peter använder ibland de engelska uttrycken ändå. Några problem att förstå vad som menas är det dock inte.

Att videon inte är någon dyr produktion märks både på omslaget och på de vinjetter som förekommer. Man märker också att videon är gjord för ett tag sedan. Det påstås nämligen att Amiga OS 2.1 ska gå att köpa hos sin närmaste Amiga-handlare. 2.1 släpptes dock aldrig någon annanstans än i USA.

Innehållet är det dock inget fel på. Både de rena nybörjarna och de som haft sin Amiga ett tag kan nog lära sig ett och annat av denna video.

Niklas Lindholm

Namn: Workbench 3.0 och 2.1
Distributör: ELDA
Tel: 0523-57000
Pris: 279 kr inkl moms

BBS-listan

Datormagazins BBS-lista är den enda i Sverige där du kan vara säker på att BBS:en existerar. Vi rensar ut alla BBS:er vars Sysop inte hört av sig till vår egen BBS den senaste månaden.

ButterCup MusikkBBS	+47-22-65-81-06	9600/v32	Dygnet runt	En musikinriktad BBS. Många bra moduler!
LAST ACTION	+47-62578514	14.4	Dygnet runt	Denne basen er Norges Saints HQ.
Last Node BBS	011-163377	14400 /v32bis	20:00-07:00	PD, Bilder & mm... Ring!!!
Nastys BBS	011-145146	2400	Dygnet runt	Running on a Amiga2000b/260/5
New Line BBS	011-101317	14400/v32bis	Dygnet runt	
WizardBBS	011-238428	14.400	Dygnet runt	Runs on a Amiga 500/030 and 492 mb HD Host for GroggNet
HAPPY LINE	0120-12366	14400/v32bis	Dygnet runt	Många GIF/JPEG/HAM8, Snyggt ordnade. Betygsatta moduler.
Redstone BBS	0120-15208	16800/DS	Dygnet runt	Mycket program för Amiga, PC och HP48
The Shuttle	0122-17217	14400/v32bis	20:00-23:00	Pc inriktad men mod och gif finns. Rip grafik!!!
AUGS BBS	013-172333	14400/DS	Dygnet runt	Amiga User Group - Sweden. UUCP, Fido, SAN, ADS...
	013-172334	14400/HST		
	013-172360	14400/HST		
Falcon	013-63271	2400/v42(bis)	Dygnet runt	Nytt nummer!! HST DS kommer!!
Pyton BBS	013-164265	14400/v32bis	Dygnet runt	Amigainriktad bas, mycket pd-filer m.m
Scoop	013-299416	16800/DS	Dygnet runt	A Great Board So Dial.. . .. .
Sherlock	013-55431	14.4	Dygnet runt	Enda Amigabasen i Grebo.
TIFT BBS	013-58032	14400/v32bis	Dygnet runt	Inriktad på AGA, GIF, JPEG, Trevlig sysop.
TOUCHDOWN BBS	013-153384	14400/HST	Dygnet runt	Aktiva Möten, Över 1000 Filer, Bra SysOp, HST DS Kommer!!
Cabom BBS	0142-80219	14400/HST	Dygnet runt	Amiga BBS..Drivs på A1200 och 270 meg online...
Crystal Lake	0150-60297	14400/v32bis	Dygnet runt	A500/040/28MHz.987MB HD.Amiga och GIF's.RING!!
Excalibur	0150-91340	14400/DS	Dygnet runt	A-4000 040 550 MB, många trevliga möten!
	0150-91490	2400/v42(bis)		
The Wall	0155-37678	14400/v32bis	Dygnet runt	Echo mail, Online spel, NYK NET, filer, Offdown.
AIRMAX BBS	0158-11834	2400	22:00-05:00	inriktad på Demos,Moduler....mm
Hålan BBS	0158-10942	14400/v32bis	Dygnet runt	Trevlig liten bas, med kunniga användare!
-)>ELITE BBS<(-	016-128167	14400/DS	Dygnet runt	100%-Amiga-.Fido,Grogg,Moll,HP-Fil,150Ds MEGADEMOS
AMPLiFiED	016-357387	14400/v32bis	23:00-06:00	Modul inriktad. Men även bilder,utils,texter,PD,mm,mm
Cyberpunk BBS	016-358902	14400/v32bis	Dygnet runt	PC BBS, 500 MB On-Line, Textfiler, mm Ring och prova!
The Jungle BBS	016-24558	14.400	Dygnet runt	200Meg Online on Harddisk + 135 Online on CDRom
Ironside BBS	0171-61460	28800	Dygnet runt	Excelsior! - 100% AMIGABAS - SNABBAST I 0171! FREE DOWNLOAD!
the BEAST 2	0171-67673	14400/v32bis	Dygnet runt	+2 GIG HD, CD-rom, NEW FREE DL-areas every month
	0171-57051	2400		the place to call for DTP-users. +3000 fonts available
The CocaColaCan BBS	0171-51207	14400/v32bis	22:00-06:30	Många filer,ONLine spel,3vlig Sysop,RING!
The Fortress	0171-64187	14400/v32bis	Dygnet runt	A4000 & NiKom. 625 MByte HD. FKom Support. Medlem i FidoNet.
Tortbiten	0171-37820	16800/DS	22:00-07:00	Free UL!!!!
The BlacK HolE	0173-17855	14400/v32bis	Dygnet runt	Raytracing, Musik & you name it!..
The Seas Of Cheese	0174-40631	2400	Dygnet runt	Alla är Välkommna! Sysop:Gadget
STaR CoLLiSioN	018-355986	14400/v32bis	16:00-22:00	New PeZe board... LoTz oF PRoGs... Fido... Sysop: ZiP...
The Beast 6 JURASSIC PARK	018-460022	14400/v32bis	Dygnet runt	Trevlig Sysop, Fido, XI-echon mm. Sysop: RaptoR
Valheru	018-253137	2400	Dygnet runt	Fullt ös i mötena!
BLACK ROSE BBS	019-572604	14400/DS	Dygnet runt	NU MED 850 MEGS HD. FIDONET ANSLUTEN 2:204/135
Draken BBS	019-187289	2400	22:00-17:00	Snart 14K4 BPS, Öppet hela veckan.
Lorien BBS	019-107345	14400/DS	Dygnet runt	K0rs fran Teknis. Klart bra.
Orodrium BBS	019-125549	14400/v32bis	Dygnet runt	Trevlig med mycket moduler o bilder ALLA ar valkommna
Panthera	019-364281	14400/v32bis	Dygnet runt	1.6 GB HD, FREnETiC Whq, RiNG NU!
StarFleet	019-246637	14400/v32bis	Dygnet runt	En Trevlig bas for Bade nyborjare och experter...
The EAGLE BBS	019-188079	2400	Dygnet runt	End. Lör-Sön. Nyöppnad BBS under uppbyggnad. Modem:Powerbit
Digital Zone	0226-80364	14400/v32bis	Dygnet runt	Mycket Moduler bra ratios Sysop Conny Enström
RENDEZVOUS BBS	0243-68393	14400/v32bis	Dygnet runt	
The Way To Eternity	0243-44368	2400	Dygnet runt	Rollspels inriktad, AMIGA, 3vlig Sysop
Sanctuary of Paradise	0247-14851	28800	Dygnet runt	12 echomail nät. Över 400 echoareor. Pointer välkommna.
	0247-13159	2400		Node 2 är temporärt nere. Mer info på node 1.
Dreamlands	0250-17929	16800/HST	22:00-08:00	Mycket spellösningar & fusk. Fri download. MoraNetOnTour.
Gettho Boys	0250-13343	14400/v32bis	Dygnet runt	En BBS med Radiomodem skickar filer trådlöst gratis.
	144.625	MHz 1200		Amatörradio och bilder.
Transfer Central	0250-15694	16800/DS	Dygnet runt	1GB HD, UUCP, Kors pa A4000 natverkad mot UNIX maskin
NoLimit	0258-20010	14400/DS	Dygnet runt	Moduler,bilder,demos,utilities- Trevliga sysops!
Dragon	026-290083	14400/v32bis	Dygnet runt	Budo-inriktad BBS, körs på en A4000
KAOS MUD	026-610053	14400/HST	Dygnet runt	Ett Online Äventyrsspel. Med en liten BBS-Del.
MR NICE BBS	026-215046	9600/v32	21:00-23:00	Även öppet lörd &nd 15-23. Innriktad på Amiga-PD.
BBS oXem Systems	0270-54268	14400/DS	Dygnet runt	Pointvänlig BBS. 1 Gb, snart en till linje.
Molecular BBS Node 1	0290-27434	14400/v32bis	Dygnet runt	SysOp: C.Ekstrom 2Gb PC, 650Mb Amiga, Fri DL
Molecular BBS Node 2	0290-38121	14400/v32bis	Dygnet runt	Öppet för ALLA ca 2,5 Gig fil,möten,programmering!
Farmer BBS	0301-32390	14400/v32bis	Dygnet runt	Massor av moduler, bilder, skolarbeten!
Devils Toy	0303-249744	21600	Dygnet runt	Öppnar 1/4-94
Flash	0304-677435	14400/DS	Dygnet runt	AmigaProgram Spel, demo, nytto & moduler
Lazarus BBS	031-293120	14400/v32bis	Dygnet runt	Kristet inriktad BBS. fido: 2:203/159
LOYD BBS	031-166796	16800/DS	Dygnet runt	Inrikt. på Amiga filer och onlinespel. Giffar! sen 1990.
Masten BBS	031-126782	14400/v32bis	Dygnet runt	Huvudinriktningen ligger på Fido och filstöd !! Totalt PD
TRAVBASEN BBS	031-994966	14400/v32bis	Dygnet runt	Travinriktad! V75-bolag & dataranker mm. + Filer/Möten
WestLine BBS	031-493355	21600	Dygnet runt	AMIGA/PC Bas, 720 meg, Echomail, Filmöten m.m.
	031-899848	14400/HST		Linje 2 endast för medlemmar.
Tweed's bbs	0322-38805	16800/DS	Dygnet runt	Alltid senaste Fred Fish, AS, SAN, Eddan, Fido mm.
UtilityBase	0322-17877	16800/DS	Dygnet runt	C-programering
ILLOGICAL SYSTEM INC IsI	033-260475	14400/v32bis	Dygnet runt	Nikom.Bild o Modul Specialist! 600MbHD Välkommen till IsI!
CLT Hq	035-125124	21600	Dygnet runt	Mycket Mod & Midi filer aven en massa GUS filer
The Noble House of Amiga	035-129826	14400/DS	Dygnet runt	Körs på en A3K, med 2.5 Gb hd space.. Echo areor och en
	Kommer	Snart 16800/DS		del online spel... Fidonet: 2:203/415.11
WEDLOCK	035-186514	14400/v32bis	Dygnet runt	BBSen med CD-Rom och Blåa Fiskar...
Hypnotic State	036-165375	2400	Dygnet runt	Diskussions inriktad Amiga bas. Även filer.
Midnight Caller	0370-76746	16800/DS	Dygnet runt	Inriktad på Elektronik och Programmering
Dirty Duck	0390-10295	2400	22:00-10:00	700megs online mycket snart 14.4
Ferrari BBS	040-974417	14400/v32bis	Dygnet runt	4 Gb filer, dBASE, RealTime MultiUser System!
	040-125587	14400/v32bis		
	040-305982	2400		
FIREFLY BBS	040-979949	16800/DS	Dygnet runt	Allt möjligt och omöjligt. Filer i massor bla:
	040-970254	14400/HST		Moduler, CD-rom, ALLA fish, Raytraceareor, Bilder.
	040-975149	14400/v32bis		Ar ansluten till SexNet, AmX-net. Välkommen att ringa!
First Illusion	040-304239	14400/DS	Dygnet runt	Kors Nu Pa En Amiga 3000. SydSveriges Roligaste
	040-SOON	16800/DS		BBS. Allt Till Amiga Och PC. Prova Och Se Sjalv.
Psycho BBS	040-928006	14400/v32bis	Dygnet runt	Reg Hack & Slash, Fido (2:200/118.0), DATA-DATING
DeathRow BBS	0418-73076	16800/DS	Dygnet runt	Massor av filareor och echomailmote. Strax UseNet areor.
Digital WarZonE	042-343689	16800/DS	22:00-06:00	Amiga Inriktad BBS OBS: Nytt modem ÄCTM HQÅ
Linkus BBS	042-330527	14400/HST	22:00-07:00	Amiga Inriktad BBS med moduler och bilder m.m
NIGHTFLY PD BBS	042-290504	21.600	Dygnet runt	MAXsBBS Support HQ In Sweden, MAXSNET, MAXINET, 4.6Gb PD
	Privat-members	21.600		Online = ca 30000 filer = ca 4600 Mb, 030/33, Säljer/Köper
Scandinavian Star	042-83677	14400/HST	Dygnet runt	Scandinavian Star - The Choice of a New Generation
Twilight Frontier	042-54723	14400/v32bis	18:00-06:00	En BBS i Åstorp med en MYCKET messhappy CoSysop...
EDOX bbs	0431-21843	14400/DS	Dygnet runt	Utver Amiga, har basen ett stort utbud av Echomail
Mystery Online BBS	0431-69485	14400/v32bis	Dygnet runt	Magi med Anette, många net, CD o skivor säljes! D/U 1-10
Lemmezhult DT	0435-80254	2400	22:00-01:00	Den bästa basen du kan ringa!
Absolut BBS	044-247248	14400/v32bis	Dygnet runt	Mängder av prg och utils. Belägen i Vodkans hemort
Stonehenge	0454-21283	28800	Dygnet runt	FidoNet och AmiNet.. Modem: 28800 V.Fast. Per Stoltz
Mantrap BBS	0454-15398	16.8	Dygnet runt	
Aktiebörsen BBS	0455-12450	14400/v32bis	Dygnet runt	Aktiekurser, Aktieindex, Valutakurser, aktieprogram m m
C A F E 5 0 0	0455-50119	16800/DS	18:00-01:00	AMIGA-BBS 4 AMIGAFREAKS Gratis PD-bas. helger 24h. Welcome
Södra Skåningarna BBS	046-61194	14400/HST	Dygnet runt	Amiga BBS med CD-ROM. Mycket PD-filer. ALLA VÄLKOMNA!

Beyond The Dawn BBS	0923-10002	28800	Dygnet runt	Mer än 4G filer amiganet fidonet mm nybörjarvänlig
Procomp BBS	0472-71270	14400/v32bis	Dygnet runt	Nyheter och info om våra produkter mm.
iNFO(HANNEL	0478-42278	14400/DS	Dygnet runt	Välkommen att ringa!
CK's Dream	0480-69676	14400/v32bis	Dygnet runt	
*DOWN TOWN BBS	0480-25473	14400/v32bis	Dygnet runt	Körs på A3000/25 MHz, KOM-system, pratglad sysop, filer!!
Mega BBS	0481-16695	14400/v32bis	22:00-06:00	ENDAST 22:00-06:00, tjejer har free dl, körs på A1200
Eternal Support	0486-10142	14400/v32bis	Dygnet runt	Bilder, moduler, nytto och möten
LUNIX BBS	0490-19656	14400/v32bis	Dygnet runt	Amiga inriktad bbs, Fidonet, Tjustnet, 1 Gig + Online.
The CyberDream BBS	0490-33288	14400/v32bis	22:00-07:00	Ring och testa —> East1Net, techno, uro, pics, nytto m.m.
the eagle	0490-32314	14400/v32bis	22:00-05:00	*brudar har fri download*ska snart öppna en egen linje
Brilliant BBS	0493-10716	14400/v32bis	Dygnet runt	Gamlebys första och främsta BBS!
DENTECH	0499-21380	14400/DS	Dygnet runt	Bra sysop, nyoppnad igen efter uppehall
Moroten	0500-489815	14400/v32bis	Dygnet runt	Alltid det senaste inom AGA, bilder, demos, m.m.
ProFyle Support BBS	0500-427185	14400/v32bis	21:00-09:00	Administration på node 1 (öppen dygnet runt). Prova
	0500-435485	2400		ProFyle på node 2!!! Se öppettider!
Sasquatch BBS	0500-487178	14400/v32bis	22:00-09:00	NyÖppnad bas, som kÖr pÅ Max BBS. 2 trevliga sysopar
Time Zone BBS	0501-70858	16800/DS	Dygnet runt	Massor av HP-48,Amiga,Bilder&Moduler. 030-40Mhz
ELiTE 7	0503-13883	16800/DS	Dygnet runt	Här kan du köpa DataPrylar till LÄGSTA PRIS!!!!
	0503-13914	16800/DS		Här kan du köpa DataPrylar till LÄGSTA PRIS!!!!
PENTAGON BBS	0505-30965	14400/v32bis	Dygnet runt	A3000 -Nice Cps 545MB Online!
Instant Pleasure	0510-27660	14400/v32bis	Dygnet runt	LaGooN WHQ, 14mhz, 210Megz, ABBS!
Power Plant (A)BBS	0510-26683	2400	Dygnet runt	SofTTeCh Hq - Sysop: Rick/SoftTech Cosys: Nike,Psy
EASTERN MEADOW BBS	0511-70218	14400/v32bis	Dygnet runt	Massor med filer. Fidonet 2:203/435, SkaNet m.m.
Star Center BBS	0511-75452	2400	Dygnet runt	Om Nagon vecka 14400/v32.bis !
mInDaKiRi	0520-440946	14400/HST	Dygnet runt	DeZtRoYeRz WHQ. SySoP BoStOn KiLIEr.
Genestealer (A)BBS	0525-34532	14.400	Dygnet runt	MYCKET MODULER och textfiler.. FREE DL.. ANCiENT EHQ...
INTERFERENCE BBS	0525-13136	14400/DS	Dygnet runt	Biggest board in town, 2.5 GIG HD, 10000 files online
	0525-13091	16800/DS		CD-ROM 5 olika skivor at välja mellan.
	0525-13092	16800/DS		
	0525-13094	14400/v32bis		
	0525-13095	14400/v32bis		
JAM BBS	0526-15727	16800/DS	Dygnet runt	STAR TREK, Fri DL.
Enterprise 5	054-112231	2400/v42(bis)	21:00-07:30	Ring du kommer inte angra dig
The Rebelion Baze	054-525944	2400	Dygnet runt	It's funny and very cool..Give it a call..Use ATX1...
Prospect Park	0551-22890	14400/v32bis	Dygnet runt	Programmering i C/C++ ,Mebbs Developer!
Lindesberg BBS	0581-10099	14400/v32bis	Dygnet runt	Nystartad, söker trevliga användare! (NiKom 1.47)
THE BASEMENT BBS	0581-31494	14400/v32bis	Dygnet runt	Spel,Terminal,Musik,Nytto,Arkiv,Demoprogram.
DCTW BBS	060-110489	14400/v32bis	Dygnet runt	AMIGA/PC! Problem med Äventyrsspel? Ring då hit! 1000+ files
Vanity	060-158659	14400/v32bis	Dygnet runt	Fri download för alla som är aktiva i mötesareorna
Wunder BBS	060-150657	14400/v32bis	Dygnet runt	Fri Dl på AGA å 2 MB på allt annat
Necroscope Virtual BBS	0611-12792	14400/v32bis	Dygnet runt	Basen for alla Science Fiction alskare!!
Asgård	063-124578	14400/v32bis	Dygnet runt	On-line spel i Asagudarnas tecken!
Pixel BBS	063-122020	14400/v32bis	Dygnet runt	Supportbas för ÖDT.
Deadline BBS	0647-11930	2400	Dygnet runt	28k8 modem på ingående....
Vikingaskeppet	0690-15012	14400/HST	18:00-09:00	Nystartad AmigaBBS. Häng med till Valhall.
Electric Cafe	08-56033245	14400/v32bis	Dygnet runt	Relativt ny Mac-bas. Mycket spel, program, GIF, JPEG
Amiga C Club BBS	08-7654585	14400/v32bis	Dygnet runt	Allt en Amiga C programmerare behöver, fri download!
Arkham Asylum	08-6269355	28800	Dygnet runt	Usenet & Fidonet. XL Support. HP48.
Barnstugan BBS	08-58165779	14400/v32bis	Dygnet runt	Amiga och PC inriktad, FidoNet VirNet FidiNet, Online spel
	08-58175381	14400/HST		Sysop Charlie Oskarsson, Check it out !
Blueline	08-59094893	2400	Dygnet runt	Snart 14.4. Mac, PC, Amiga, Atari Sysop Carl Ekman
Burnout BBS	08-58025382	2400	Dygnet runt	Fri dl på virusdödare, Mc ägare får extra privs.
C4	08-7985401	2400	Dygnet runt	MIDI,Datormusik,Alla former av Datorgrafik är inriktningen
Celeste BBS	08-59250321	14400/v32bis	Dygnet runt	Programmering-64 nostalgi-AGA m.m %# OXYGEN HQ #%
Dark Continent	08-55037552	14400/v32bis	Dygnet runt	Amigainriktad KOM-bas
Datormagazins BBS	08-6549950	14400/v32bis	Dygnet runt	Datormagazins egen BBS. BBS:en är främst för prenumeranter
	08-6549962	14400/v32bis		men alla är välkomna. Sysopar kan registrera sina BBS:er
	08-6546118	14400/HST		här för att få med de i listan.
Digital Ocean	08-58173908	14400/v32bis	Dygnet runt	Tar hem Fido-, Amiga-, NiKom- och Sex-net. Många möten,filer
Diversion BBS	08-7358221	2400	Dygnet runt	Stor Köp/Sälj area! Mkt AGA & en trevlig Sysop!
EXPOSiTiON	08-7773824	14400/v32bis	Dygnet runt	FILES, MESSAGES, ONLINES + MUCH MORE!!
HeathTech Systems	08-7607126	14400/v32bis	Dygnet runt	KOM-System med trevliga användare och möten (lokala/echo).
HeLL BBS	08-800959	2400	17:00-07:00	24H Helger.. Många Bra Brev/Fil Areor..Hjälpsanm Sysop
Josuas Teologiska BBS	08-7528223	2400	Dygnet runt	En kristen teologisk bbs. Free download, Fido Net. Ring!!!
Kärkis BBS	08-57027913	16800/DS	Dygnet runt	NiKom-bas, 540MB HD, FidoNet, Pointer, Aktiva Lokala möten
	08-57027980	16800/DS		Endast till för dem som sponsrat basen med 50:-
Linkens BBS	08-179847	14400/v32bis	Dygnet runt	En av de första Nikombaserna i Sverige! Bred publik...
Mad Mac	08-7174207	28800	08:00-24:00	Snabbaste Mac basen! Farskaste filerna, INTERNET import!
Maryland	08-58034600	14400/v32bis	Dygnet runt	Trevlig bas som är öppen för alla.
Mayhem BBS	08-7546400	14400/v32bis	Dygnet runt	ProFyle Support! Rollspel, snart många echomail-nät
METROPOL	08-51180771	14400/v32bis	Dygnet runt	Hack&Slah, Global War, Shyst SysOp ;), mkt mkt mer Vi cs.
Modem City	08-6409201	14400/v32bis	Dygnet runt	Söker SERIÖSA och AKTIVA användare. Körs på ZyXEL.
Mordor BBS	08-51010487	14400/DS	Dygnet runt	Helt inriktad på rollspel!
NiKom BBS	08-7925206	14400/v32bis	Dygnet runt	Supportbas för BBS-programmet NiKom
	08-7686932	14400/v32bis		
Prime Time	08-250029	16800/DS	Dygnet runt	FidoNet: 2:201/290 ChateauNet: 101:1001/108
QUID	08-59252683	16800/DS	22:00-08:00	22-08 HELGNäTTER / TI-såser / AGA / Moduler
Radioactive Cookies	08-56024058	14400/v32bis	Dygnet runt	Bra bas med många filer och brev. Seriös Sysop!
Red Dawn	08-53030810	14400/v32bis	Dygnet runt	FidoNet BlackNet SexNet MLS RPG-Net VNet CandyNet
	08-53060366	14400/HST		
RED POINT	08-59127574	2400	Dygnet runt	SVERIGES STÖRTA CNET BBS !
SAC BBS	08-6112080	28800	Dygnet runt	Swedish Apogee & Software Center
	08-6118703	14400/v32bis		1.1 GB Online Call NOW for V.Fast !
Satisfaction	08-207492	14400/v32bis	Dygnet runt	Mycket trevlig bas! Ring redan idag... Helt suverän. :-)
Sea Green BBS	08-7184895	14400/v32bis	Dygnet runt	.: EVACUE HQ :. .: DEMOS/INTROS :. .: ALLA ÄR VÄLKOMNA :.
SkyNet BBS	08-53036187	14400/v32bis	Dygnet runt	FidoNet, BlackNet, SexNet. 645 meg hårddisk.
Smaug's Grottor	08-7489663	2400	Dygnet runt	En trevlig bas där vi spelar rollspel och annat skoj...
Snowbirds BBS	08-827419	14400/v32bis	Dygnet runt	Mycket FISH och OnLines. Test o se själv.
SUGABBS	08-343276	14400/v32bis	Dygnet runt	SUGA:s BBS, 5 lurar i Datormagazin
	08-348523	14400/v32bis		Ligger i norra halvan av Stockholm
	08-000	19200		3:e noden lokalnod på Norrtullsgatan 12K
THE DEER	08-55064753	14400/v32bis	Dygnet runt	100% AMIGA, Kör på en A4000
The Ericade network	08-7268265	14400/DS	Dygnet runt	Sysop: Erik Zalitis. Reggat H&/, möten och Areor.
The Far Side	08-265322	2400	Dygnet runt	256 Mb Online! ->Modules<—>Running on Reccoon<-
Tungelsta City BBS	08-50031986	2400	22:00-06:00	Mycket chatt-glad sysop. FidoNet 2:201/401.11 Lev Livet!
Wargame BBS	08-6456222	14400/v32bis	Dygnet runt	Host: RPGnet, UFnet. Rollspel, PBM, Diplomacy, krigspel.
WORLDWIDE NET SYSTEM BBS	08-58166230	2400	Dygnet runt	En bbs med blandande saker fr#n m#ten till Filer.
Zwach	08-4649228	14400/v32bis	Dygnet runt	Ständigt nya NiKom-kommandon! Möten och filer i överflöd!
Fabbes BBS	090-199997	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom-BBS. Bra ratio. Många möten. Chat-glad sysop
SCS	090-130656	14400/v32bis	Dygnet runt	Nystartad NiKom BBS med många möten och 3vlig Sysop!
CyNet BBS	0911-15572	14400/HST	Dygnet runt	Utveckling CyNet/GateWay. Mycket PD, fri dl
QuadBase	0920-98030	16800/DS	Dygnet runt	760Mb HD, fido 2:205/603, 2 linor
The Tomb	0951-11551	2400	22:00-07:30	Trevlig ny bas! Mycket textfiler,demos och bilder!
Minor Mishmash	031-990465	14400/HST	Dygnet runt	Inriktad på Filer och Online Spel.

* betyder att basen är ny på listan eller att uppgifter ändrats sedan förra gången listan publicerades.

Datormagazin kan inte ta ansvar för innehållet i BBS:erna på listan. Vid uppgifter om olagligheter i en BBS stryks denna från listan. Hör av er till Datormagazin, telefon 08-692 01 40, eller till vår BBS om du har uppgifter om att någon BBS på listan innehåller olagligheter. Missbruk av BBS:er kan drabba oskyldiga privatpersoner och kan leda till åtal. Vid missbruk spåras de skyldiga upp och polisanmäls.

Mycket program för lite pengar

InterBase 2.0 är ett bra val för den som letar efter en prisvärd databashanterare.
Fast tyvärr har tillverkaren inte lagt ner lika mycket arbete på användargränssnittet som på själva databashanteringen.

Registerprogram är vi Amigaanvändare inte direkt bortskämda med. InterBase har funnits ett tag i Danmark men det har konstigt nog inte förrän nu hittat vägen över vattnet till Sverige.

Programmet klarar av avancerade funktioner som mängdhantering, som att hitta gemensamma poster i exempelvis två olika tabeller. Dessa poster samlas i en egen ny tabell.

Om du vill kan du också hitta poster som inte innehåller en viss text eller där texten endast finns i en av tabellerna.

Ett annat verkligt användbart verktyg är fritextsökning. Här kan du söka på ett eller flera fält i en tabell efter en viss text.

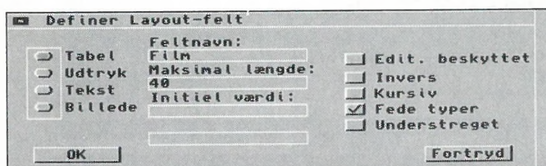
Bra på relationer

Om man vill gruppera information måste man ha ett databasprogram som klarar av relationer. Det gör InterBase.

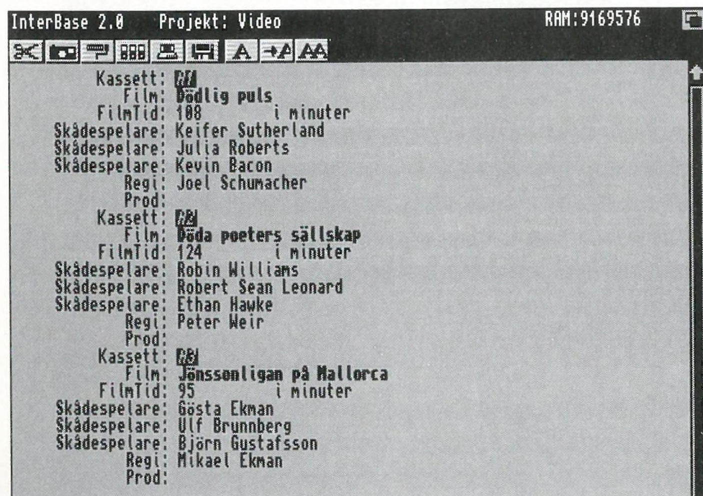
Man kan till exempel skapa en tabell med djurarter och en annan tabell med grupper som kattdjur, tjockhudingar, reptiler och så vidare. Sedan kan man koppla ihop dessa två tabeller.

Man kan importera och exportera posterna i en tabell till en ASCII-fil. För import kräver detta att du vet hur långt varje fält är i en post, eftersom programmet läser varje fält från en angiven position på raden till nästa angivna position.

Om du har en egen firma har du säkert en kundkrets som du vill skicka "personliga" reklambrev till. Då lagrar du bara kundnamnen i databasen. Därefter väljer du bara "skapa kedjebrevsfil" så läggs alla kunderna i en fil som exempelvis ordbehandlingsprogrammet InterWord kan läsa för att skapa ett "personligt" brev till varje kund.



Här bestämmer du hur dina data ska matas in respektive presenteras och om det ska vara text, tal, datum eller en IFF-bild.



Programmet försöker visa så många poster som möjligt på skärmen. Gillar du inte det, så kan du i programmets layout tala om hur en post ska visas.

Lagra bilder i basen

Det går även att lagra och visa IFF-bilder i databasen. Detta betyder att du anger var på hårddisken eller på vilken diskett din bild är lagrad. När du sedan vill se bilden, visas den på en egen skärm.

Man kan låta ett fält automatisk innehålla ett bestämt värde. Vad jag saknar är möjligheten att kunna sätta ett fält till en beräkning av andra fält. Ett exempel på detta är om du lagrar information om dina videofilmer i databasen.

Då skulle du kanske vilja veta, hur mycket tid av bandet som återstår när du lagt in en film. Men det går inte att få veta automatiskt.

Långtifrån läckert

InteractiVision har inte lagt ner några större resurser på att få ett läckert utseende. Därför finns inte heller särskilt många möjligheter att variera utseendet på presentationerna av det lagrade materialet. Vad du kan göra är att välja om texten ska vara fet, kursiv och/eller understruken. Dessa finesser används även vid utskrifter.

En del detaljer irriterar mig. Om du till exempel råkar skriva en bokstav i ett numeriskt fält, så får du som vanligt upp ett felmeddelande.

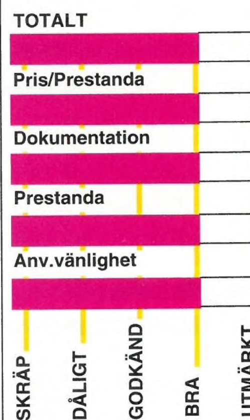
Men när du sedan klickar OK går inte prompten tillbaks till fältet, utan du måste klicka i fältet för att kunna rätta felet.

Men det är detaljer, som sagt.

InterBase 2.0 är fullt tillräcklig för dig som trots allt inte vill lägga ner massor av pengar på en databas.

Bengt Dahlström

InterBase 2.0



Utrustningskrav: Minst A500 med Kickstart/Wb 1.3.
Dokumentation: Engelska och danska
Pris: 495 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: InterActiVision i Danmark, tel +45-8680 2700
Importör: SPAB
Telefon: 031-774 11 12

Enter! gör entré

TV4 startar en ny serie om datorer. Enter!, som programmet heter, visar hur datortekniken utvecklas när det gäller ljud, bild och animationer. Programmet sänds kring midnatt på onsdagskvällar.

Första programmet sändes i slutet av mars.

Flygande brödrostar och annat nödvändigt

Dags för en ny omgång gratisprogram eller sådana som nästan är gratis.

PD- experten Christian Almgren har hittat sex nya program. Nytt i det här numret är att vi betygsätter PD-programmen.

> **Betyg på gratisprogram**
> PD-program kan vara mer eller mindre värda även om de är gratis. Därför sätter vi betyg på dem. Betygsskalan går från ett till fem där ett är sämst och fem bäst. Betygsättningen är dock inte så allvarlig som hos vanliga recensioner och beror mycket på skribentens tycke och smak.

Lines

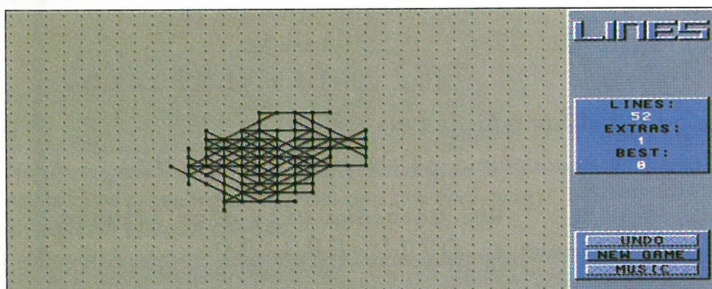


Lines är ett spel som jag skulle vilja utnämna till Amines efterträdare. Alla ni som tillbringat timmar med Amines vet precis vad jag menar, ni andra kan prova Lines med en gång. När du startar Lines för första gången skall du bara se till att du nyligen ätit, inte har bråttom någonstans, samt är utsövd. För när du väl satt dig sitter du i timmar och spelar.

Amines är ett helt vanligt minröjarspel. Klicka fram minor och räkna ut var det är säkert att klicka.

Vad är då Lines? Enkelt uttryckt är det ett rutnät som du skall dra linjer på. Varje linje är fem punkter lång och du kan dra linjer åt åtta olika håll (horisontellt, vertikalt samt fyra diagonala riktningar). För att få dra en linje måste du ha minst 4 punkter med minst en linje genom sig (dock inte i den riktning som du vill dra din nya linje i). Om du har fem punkter som redan använts till andra linjer får du bonuspoäng. Lines fungerar fint på valfri Amigamodell med Workbench 1.3-3.1.

Lines är enkelt att lära, lätt att installera, har en bra dokumentation och får fyra glada gubbar.

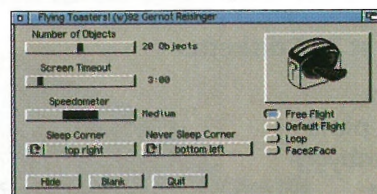


Lines, det mest vanebildande spelet sedan schacket uppfanns. Amines kan gå och dra något gammalt över sig.

Flying Toasters



Om du någonsin varit avundsjuk på dem som använder Macintosh eller Windows för att de kan få en massa flygande brödrostar på sin skärm, är det här rätt program för dig. Du kan också få flygande brödrostar på din skärm. Programmet går att ställa in på ett flertal olika sätt och du kan självklart styra det via programmet Exchange om du vill. En mycket bra sak som jag tyvärr inte hittat i många andra skärmsläckare till Amigan är möjligheten att specificera ett hörn som när jag drar muspilen dit släcker skärmen på en gång, samt ett annat hörn där skärmen aldrig släcks.



Flying Toasters, ett commodity med många olika inställningsmöjligheter. Dels är skärmsläckaren rolig, men den är också MYCKET konfigurerbar.

Bra finesser, snygg skärmsläckare samt lätt installation ger detta program fem glada gubbar.

WhereIS



Det finns ganska många olika program för att söka reda på filer. Själv använde jag under en lång tid ett program som hette FindFile men fick tyvärr överge detta program då det inte ville fungera med Workbench 2.04. Sedan dess har jag testat ett antal olika program men de flesta styrs via en dialogruta, och det var inte vad jag var ute efter.

WhereIS styrs från CLI och är mycket enkelt att använda. Du kan söka på hela filnamnet eller delar av det. Du kan söka igenom bara en katalog eller alla kataloger på din hårddisk. Det är snabbt, stödjer jokrar (du kan t.ex. skriva *.info för att hitta alla ikoner), kan avbrytas med CTRL-C samt kan användas interaktivt.

Just den interaktiva delen av programmet är ganska intressant. Vid varje fil som stämmer in på det du söker efter får du frågan om du vill byta till den katalog som filen ligger i. Om du svarar nej fortsätter den att leta och om du svarar ja avslutas programmet och du befinner dig i den katalogen som filen ligger i.

Kraftfullt, enkelt, MYCKET snabbt samt bra dokumentation ger WhereIS fem glada gubbar.

➜

AsciiPaint



AsciiPaint är ett ritprogram för ASCII-bilder. Det kan även konvertera från IFF-bilder till ASCII-bilder. Dock så måste bilden vara 640x256 i 2 färger, och bara 160x56 punkter konverteras. Bra program om du skall göra ascii-bilder för en BBS eller något annat som inte kan hantera vanlig grafik. AsciiPaint är skrivet av Andreas Grundström, och senaste versionen är version 1.1.

Enkelt att använda, fungerar men ger i alla fall på min dator en Software failure när jag avslutar det. Trots det får programmet tre glada gubbar.





GrabIFF

Inte direkt nytt program men ändå ganska användbart för att spara skärmar och fönster som IFF-bilder. Du kan spara hela skärmar eller bara delar av dem, och det kan styras via programmet Exchange.

Jag har under många år använt programmen Snap för att göra just detta men GrabIFF är bättre och kan konfigureras mer. Vad det dock INTE kan göra är att spara bilder från exempelvis en skärmsläckare. Datorn blir allmänt upprörd och tvärdyker om du försöker göra detta. Detta beror på att GrabIFF hittar den skärm som skärmsläckaren använder och därefter stänger skärmsläckaren sin skärm, för du trycker ju ner GrabIFF:s snabbtangenter. GrabIFF försöker sen att spara en skärm som inte finns och datorn tvärdyker. Men så länge skärmen inte försvinner när den skall sparas så fungerar GrabIFF helt utmärkt.

Lättanvänt, konfigurerbart samt en hyfsad dokumentation ger detta program fyra glada gubbar.



AmigaDiary

En ganska enkel planeringskalender. Har inte så många häftiga finesser men är i gengäld mycket lättanvänd samt bara 45 KB stor.

Du kan lägga in händelser på olika datum och tider, och sen slå upp dem när du vill. Är helt enkelt en datoriserad version av den vanliga fickalmanackan. Du styr programmet via tangentbordet eller musen, och det är mycket lätt att använda.



AmigaDiary är en datoriserad almanacka. Enkel att använda, men tyvärr inte så lättöverskådlig.

Programmets enkelhet samt litenhet är bra. Men tyvärr kan det inte påminna dig om när något inträffar och det saknas en viss överblick i programmet. Betyget blir därför bara tre glada gubbar.

Christian Almgren

Programmen i artikeln finns på Datormagazins BBS och din PD-leverantör har dem säkert på disketter. Numren till Datormagazins BBS är:
08-654 99 50
08-654 99 62
08-654 61 18
Filerna på basen heter:
AmigaDiary.lha
WherIS.lzh
Lines.lha
GrabbIFF.lha
FT12.lha
ASCIIPaint11.lha

Instruktionsvideo för DeluxePaint IV

Att titta på video behöver inte alls vara förslappande. Tvärtom kan en instruktionsvideo vara ett utmärkt, fast lite dyrt, sätt att lära sig använda ett datorprogram.

Den video jag tittat på avser Deluxe Paint IV (DPaint) och är riktad till nybörjaren. Videofilmen går således huvudsakligen igenom de grundläggande ritfunktionerna och hur man kan använda DPaint för lite bildbearbetning. I samband med det går man igenom några olika funktioner för bearbetning av bilden och enskilda stycken av bilden.

Jag tycker det är en trevlig videofilm. Har man ingen datorvana och är nybörjare på ritprogram så kan videofilmen vara en bra start för att komma igång, eftersom den startar från grunden. Ett stort plus för klockan man har på den övre delen av skärmen och innehållsförteckningen på förpackningen som talar om precis när de olika momenten visas, så att man kan spola fram till önskat avsnitt.

Det fanns ett par småmissar här och var, bland annat syntes menyraden längst upp dåligt, vilket var lite tråkigt vid de tillfällen då man refererade till vad som stod där.

Lite värre var att just den bild som man använde för att visa en del bildbehandling inte fanns med i mitt exemplar av DPaint IV. Kanske bör man skicka med en diskett för att vara säker på att alla har de önskvärda bilderna?

Sammanfattningsvis är det en trevlig video som det har utlovats fortsättningar på, då med mer avancerade saker. Om inte priset avskräcker kan det vara värt en titt.

Erik Lundevall

Namn: Datorvideo DeluxePaint IV
Pris: ca 279 kronor
Tillverkare: Bergslagsbild AB 0586-566 00
Distributör: ELDA 0523-510 00



Deluxe Paint är en riktig klassiker för alla grafikartister. Nu finns det möjlighet att lära sig programmet på video.

64/128 LEVER



Anders Reuterswärd

GEOS-gruppen

Jag lovade i en tidigare spalt att återkomma med mer information om GEOS-gruppen i England när jag visste mer, och den kommer här, för nu vet jag lite mer... Det handlar om en ideell förening, kallad geoCLUB, som ger ut medlemstidningen geoNEWS och har ett stort PD-bibliotek. Tidningen innehåller brev från medlemmar över hela världen, GEOS-tips, tester och recensioner och beskrivningar över disketterna i PD-biblioteket och utkommer faktiskt (tro't eller ej) med tolv nummer om året. Och om det nummer jag har sett är ett bra exempel så är den nog väl värd sin avgift. Jag skriver "nog" eftersom jag tyvärr inte vet vad det kostar. Avgiften är nämligen nyligen höjd, men skriv ett brev och be att få anmäla er som medlemmar, så får ni nog besked. Adressen är: **geoCLUB, Frank Cassidy, 55 High Bank Road, Droylsden, Manchester M43 6FS, England**. Brev besvaras mycket vänligt och trevligt.

Det PD-bibliotek de har ger jag dock inte så mycket för. Jag har gått igenom katalogdisketten och hittade ingenting som inte finns i mitt eget GEOS PD/SW-bibliotek, utom en del grafik.

En ny Commodore-tidning är också under uppsegling i USA. En herre vid namn **Scott Eggleston** har dragit igång ett "mini-magazine" kallat The Underground. Kanske kan bli en uppföljare till saligen insomnade geoVision? Tidningen ska utkomma med sex nummer per år med början i mars och inte heller här vet jag något om kostnaden, men skriv till: **Scott Eggleston, 4574 Via Santa Maria, Santa Maria, CA 93455, USA**.

Herr Eggleston efterlyser också artiklar till sin tidning och utlovar ett gratisnummer för varje publicerad text. Alstren vill han ha på diskett, antingen i geoWrite-format eller som sekvensiell text. På engelska givetvis...

Massor av nyttig information

Den här gången har jag inte så många program att bjuda på, men en hel del annat godis. Bland annat hittar du en komplett ritning på ett RS232-interface på denna diskett, liksom en hel massa nyttigheter för maskinkodsprogrammeraren.

Senaste gången jag försökte med en diskett med mestadels textfiler med massor av nyttig information blev efterfrågan väldigt stor, så det är tydligt att detta är något att satsa på. Här kommer alltså nästa. Och här ryms mycket, eftersom en del av filerna på grund av sin storlek är packade i självuppackande SFX-format. Det handlar om nummer två av diskettidningen Commodore Hacker. Innehåller massor med programmeringsinformation, mestadels om 128:an, men en del även tillämpbart på 64:an. Och det kan väl vara dags att 128-ägarna får något också, eller hur? Här finns en text om programmering av videokretsen för 80 kolumner, en om att programmera GEOS för användning med flera minnesbankar (ja, även för en 128 som byggts ut till 256 eller 512K!) och en om dynamisk minneshantering på 64:an och 128:an. Mycket godis för maskinkodsprogrammeraren.

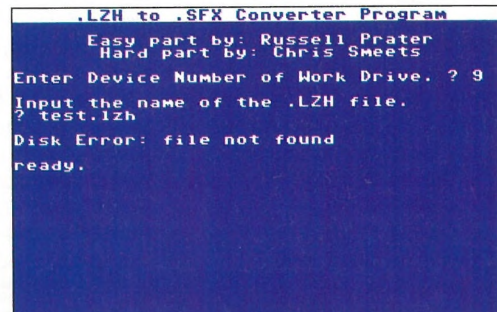
Vidare innehåller disketten två stycken olika byggbeskrivningar för självbygge av ett RS232-interface. Den ena beskrivningen är en ren textfil, medan den andra kommer i självuppackande programformat och innehåller separata filer med kretsschema och annat. Byggbeskrivningar finns också för hur man bygger ut en 1700 REU till 512K, och en 512K-REU till 2MB.

Mera text finns i form av instruktioner för användning av Compuserve med 64:an, en beskrivning av upp- och nerladdning och en instruktion för hur man sparar pengar genom att sköta sin läsning offline. Dessutom kan ni hitta en hjälpfil som beskriver överföring av filer mellan PC och 64/128, samt en som beskriver hur man använder två modem för att överföra filer mellan två datorer.

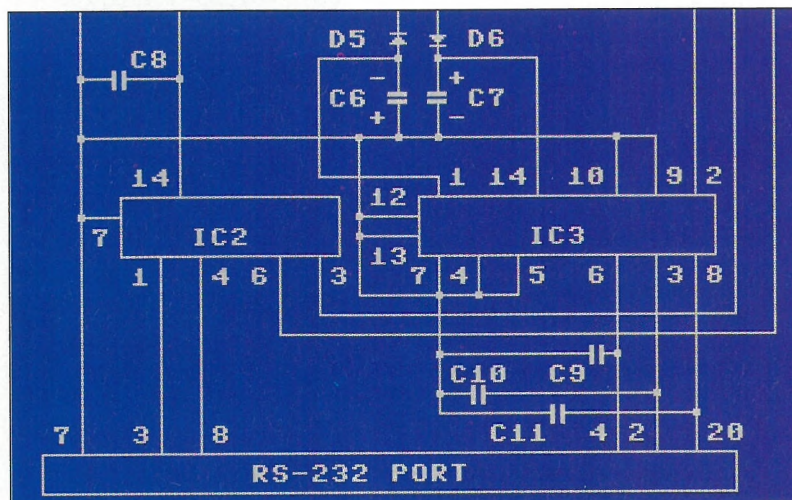
Diskettens absolut största fil är en riktig mastodonttext, som kanske inte så många av er har glädje av. Jag har ändå inkluderat den i hopp om att det någonstans där ute ska finnas någon duktig programmerare som kan ge oss något som jag, och säkert många med mig, länge saknat till 64:an, nämligen ett terminalprogram med Z-modem. Filen innehåller en utförlig beskrivning av hur detta protokoll fungerar, med alla specifikationer. Snälla någon, sätt igång och programmera!

Avslutningsvis kan man faktiskt hitta ett program på denna diskett också. Men det är ett program som kan sägas ha lite samband med det övriga, och är bara en enkel rutin som konverterar .LZH-filer till självuppackande .SFX-filer. Kan komma väl till användning. Vilket jag hoppas att också resten ska göra!

Anders Reuterswärd



Diskettens enda program, som konverterar från .LZH till .SFX.



Den praktiskt lagde kan säkert ha stor nytta av diskettens kompletta ritning över ett RS232-interface till Commodore 64.

Blizzard1220 Blizzard1230 Blizzard4030
FastLane OverDrive PowerChanger040
och nu .... SX1 till *Amiga CD*³² !

Blir SX1 nästa storsäljare?
Sluta gissa, be om en visning!

Finns inom kort
i ledande
Amiga-Butiker !

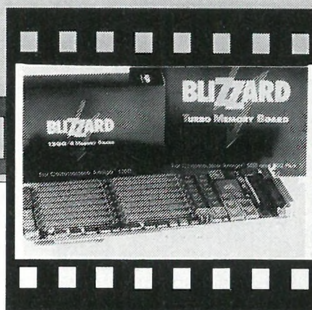
SX1 CD32 Expansionsmodul:
Kompakt och lättinstallerad expansion som gör din CD32 till komplett dator: Par.+Ser. port. Amiga Drive ansl. för upptill 3 externa drivar. Intern HD ansl plats för en HD , extern HD port,RGB, RAM & Keyb.option.från ca **1.600:-**



Se den hos Återförsäljaren

Overdrive Hårddisk

Supersnabb PCMCIA-HD passar A600/ 1200.
Anslut direkt, garantin kvar
Fantastisk Prestanda utlovas!



Blizzard Turbo Power
Alltid steget före !

Blizzard1220: Köp 4Mb RAM få 5mips på köpet! fr **3.400:-**

Blizzard1230:68030/40-50MHz 2 SIMMplatser för 64Mb RAM. FPUplats. Från ca **3.400:-**

NYTT! Blizzard4030 till A4000: 68030-50Mhz MMU ca **3.800:-**

Borlänge
NC Hemdator
0243-11 401

Göteborg
Datorkällan JMT
031-11 25 24
Westium Data
031-16 01 00
Delikatess Data
031-30 05 80

Halmstad
Amitech Data
035-10 82 40

Helsingborg
Micro Data
042-13 76 76

Kalmar
Comtech Data
0480-888 65
IB Data
0480-880 09

Malmö
Docado
040-23 12 50

Mora
Novia Butiken
0250-185 30

Nyköping
Data &Tv
Butiken
0155-21 19 84

Stockholm
Data & Hifi
08-34 66 11
SYSCOM
08-580 153 30

Umeå
Marknadsdata
090-11 08 56
LJE-Konsult
090-803 63

Uppsala
Data Vision
018-12 40 09

Västerås
Datacorner
021-12 48 00

Växjö
DA Dataprod.
0470-464 00

Örnsköldvik
Domus
0660-107 30

Östersund
ÖDT
063-12 34 56



MEMATEX Computers Sweden AB

Endast för Återförsäljare
ring/faxa 08-580 340 94

GVP Spectrum
Kort med bra programvara

Grafikkort till Amigan råder det ingen brist på. GVP Spectrum är ett nytt EGS-kort som vi har synat i sömmarna ordentligt.

Kortet fungerar utan problem och den medföljande programvaran är av hög klass.

GVP Spectrum är ännu ett kort i floran av grafikkort för Amigan. Liksom det tidigare recenserade kortet Piccolo är detta ett Zorro II/Zorro III-kort och använder grafiksystemet EGS (Enhanced Graphics System).

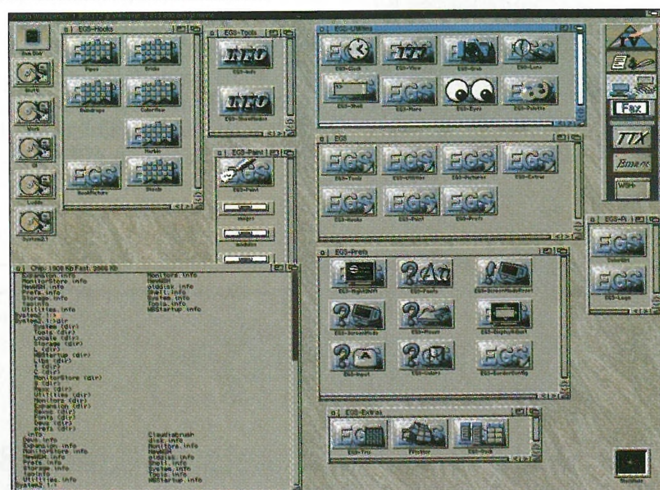
Alla grafikkort av denna sort kräver AmigaOS 2.04 eller senare och GVP Spectrum är inget undantag. Vidare så behöver man minst 2 MB RAM i datorn, men betydligt mer än så är att föredra. Testmaskinen är en Amiga 3000T med AmigaOS 2.1 och 10 MB RAM.

GVP Spectrum har 2 MB RAM på kortet och kan visa upplösningar upp till 1600x1280 punkter (interlace), då i 256 färger. Vill man ha 16 miljoner färger får man hålla sig till ca 800x600 punkter i upplösning. Detta går dock inte att använda i Intuition-emuleringen eftersom AmigaOS är begränsat till att hantera 256 färger.

Monitorkontakten på kortet är av VGA-typ och det finns även kontakt för genomföring av Amigans videosignal, så att man kan ha både gamla och nya grafiklägen på samma skärm.



Detta är en standard EGS-skärm med lite småprogram och Shell igång. Upplösningen är 800x600.

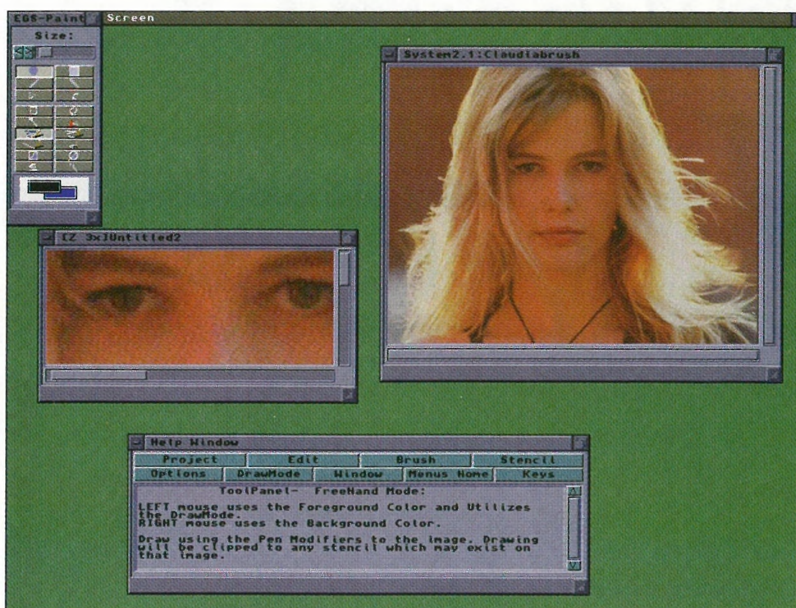


Så här kan en Workbench i upplösningen 1024x768 se ut. Om du tycker att det ser rörigt ut beror det på att samtliga EGS-lådor är öppna.

Installationen av kortet är ganska enkel — stoppa in kortet i en ledig kortplats, plugga in monitorn på kortet och genomföringssladden mellan kort och dator (om man enbart använder en monitor).

Därefter kör man installationsprogrammet som lägger in alla filer på lämpliga ställen. Antingen kan man sedan låta installationsprogrammet starta EGS och emuleringen eller så kan man göra det själv genom att starta om datorn. Ett plus här är en "återställningsdiskett" som kan skapas vid installationen. Denna diskett kan användas för att starta systemet om man råkat välja ett skärmläge som inte ger någon vettig bild på skärmen. Med hjälp av denna kan man återställa det ursprungliga skärmläget. Bra tänkt!

Själva emuleringen i sig fungerar bra och jag har inte haft några problem med de program jag brukar använda. Något program för att "tvinga över" program som öppnar gamla PAL/NTSC-skärmar fanns det dock inte med i mjukvaran. Emuleringen gör att det går att öppna skärmar med upp till 256 färger även om man kör AmigaOS 2.x. Hastighetsmässigt är emuleringen användbar även i 256 färger, dock så är menyerna sega i fler än 16 färger. Några större skillnader om man kör i Zorro II eller Zorro III-läge får man inte för vanli- ➔



Det medföljande ritprogrammet EGS-Paint har de funktioner man kan förvänta sig, men är knappast någonting utöver det vanliga.

ga operationer, vilket inte heller är så förvånanade. Zorro III kommer främst till sin fördel när man skyfflar större mängder data, till exempel vid animeringar.

EGS-systemet ligger som ett separat fönstersystem och det ger en del irriterande bieffekter på emuleringen; skärmväxlingar fungerar inte bra i alla lägen.

Om man har programvara som använder EGS kan man istället använda detta fönstersystem. EGS har en del trevliga egenskaper som Intuition inte har, bland annat kan systemet hantera 16 miljoner färger på en skärm. Det anpassar också hanteringen av grafiken så att det passar hårdvaran för färgvalet. Flera andra detaljer, som menyer och inställningar av olika muspekare och annat, är trevligare än i Intuition. Dock så är det fortfarande ett system som är icke standard och utbudet av EGS-program är inte överväldigande. Men det är ett system som delas av flera grafikkort och det är det enda vettiga alternativet om man vill ha ett 24-bitars fönstersystem idag.

Mjukvaran

Förutom emulatorn följer förstås EGS-systemet i sig med, plus en del program för EGS. Det är inställningsprogram, en skärmsläckare, ett spel (Tetris), en enkel IFF-bildvisare, lite bakgrundsmönster etc. Som extra bonus får man även en specialversion av bildbehandlingsprogrammet ImageFX.

Sedan följer det med ett ritprogram kallat EGS-Paint. Det mesta av de grundläggande funktionerna man kan förvänta sig av ett ritprogram finns med, men något program utöver det vanliga är det inte. Programmet är lättanvänt, ganska trivsamt och har en trevlig hjälpfunktion som kan ge en beskrivning av alla tillgängliga funktioner i ett separat fönster medan man jobbar. Vidare finns det möjlighet att via speciella moduler kunna läsa in och spara bilder i godtyckliga format, bara man har en modul för detta format. Tyvärr är det bara en modul för IFF 24 som följer med. JPEG och GIF är ganska vanligt förekommande format, så det hade varit bra att kunna hantera dessa. På supportbasen finns det dock moduler för dessa format att hämta. Modulerna är gratis.

Med GVP Spectrum följer två handböcker, en för EGS-Paint och en för resten; hårdvaran, de medföljande små EGS-programmen och lite om hur EGS fungerar. Någon dokumentation över hur man använder EGS som programmerare följer inte med, det får man plocka hem själv från supportbasen som har denna dokumentation.

Överlag har det mesta fungerat bra, dock har en del av EGS-programmen varit lite kraschbenägna (folk som använder felsökningsprogrammet Enforcer kan få en del "rapporter" från detta program).

Spectrum eller Piccolo

GVP Spectrum är mycket likt grafikkortet Piccolo i fråga om egenskaper och prestanda. Funktionaliteten är i stort sett densamma och även hastigheten. De hastighetstester jag gjorde gav bara marginella skillnader på ett par procent på sin höjd och inte bara till ett korts favör.

Spectrum använder en nyare version av EGS (version 6) än den som användes vid Piccolo-testet (version 5). Det är i och för sig inte så konstigt eftersom GVP gör EGS och alla andra grafikkorts-tillverkare använder EGS bara under licens. Detta resulterade också i en stabilare miljö.

Till Spectrum medföljer mer användbar mjukvara än till Piccolo. GVP levererar faktiskt en speciell EGS-version av bildbehandlingsprogrammet ImageFX tillsammans med Spectrum utan extra kostnad. Recensionsexemplaret av Piccolo hade bara tyska handböcker, vilket naturligtvis är en nackdel om man inte behärskar tyska. Spectrum-handböckerna är på engelska. Varken Spectrum eller Piccolo har någon medföljande programmerardokumentation. Vill man ha den så kan man ladda ner den från Karlberg & Karlbergs supportbas.

Spectrum är ett bra kort. Att ImageFX följer med gör inte saken sämre.

Erik Lundevall

GVP Spectrum



Utrustningskrav: AmigaOS 2.04 eller högre, minst 2 MB RAM
Kompatibilitet: Amiga 2/3/4000
Dokumentation: Engelsk
Version: EGS version 6
Pris: 5995 kronor
Tillverkare: Great Valley Products
Importör: Karlberg & Karlberg, telefon 046-474 50, fax 046-471 20, supportbasen 0611-277 94

KOMPLETT PC 486:A MED MONITOR!

FRAKTFRITT HEMKÖRT MED FÖRETAGSPAKET!

AMIGA MASKINER

NY!! MULTISYNC MONITOR TILL A1200! HEMMA I APRIL! FÖRBESTÄLL NU! 4299:-

• A1200 MED DYNAMITE PACK!	4.299:-
MED 120 MB HÅRDDISK	6.699:-
MED 60 MB HÅRDDISK	5.499:-
• HÅRDDISK, INTERN 120 MB!	2.999:-
• HÅRDDISK, INTERN 170 MB!	3.299:-

MONITOR INGÅR EJ

• **AMIGA 1200** - UTAN "Å, Ä, Ö"
ÄRLIGT TALAT HAR MAN INGEN STÖRRE ANVÄNDNING FÖR DOM! GENOM DIREKT-IMPORT SPARAR DU STORA PENGAR! **3499:-**



KÖP DYNAMITE PACK
DELUXE PAINT 4
WORDSWORTH 3.0
DENNIS THE MENACE
OSCAR
DIGITA PRINTMANAGER
599:-

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES

• 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS A500/A600/A1200	689:-
• 3.5" INTERN A500	649:-

MINNE

• A500 512KB + KLOCKA	299:-
• A500 PLUS 1MB	489:-
• A600 1MB + KLOCKA	599:-

MUSIC

• TECHNOSOUND TURBO2 STEREO DIGITIZER	489:-
• SOUND ENHANCER	399:-
• MIDI INTERFACE	299:-
• CLARITY 16	1489:-
• STEREO SPEAKERS (2)	199:-

SCANNERS

• PYRAMID HAND SCANNER	1299:-

VIDEO DIGITIZERS

• VIDI 12 AGA	1299:-
• VIDI AGA REAL TIME 12 BIT	2299:-
• VIDI AGA REAL TIME 24 BIT	3899:-

ÖVRIGT

• 4 SPELAR ADAPTER	89:-
• A1200 REAL TIME KLOCKA	199:-
• DAMMHUV A500/A600/A1200/A2000	69:-
• DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5"	69:-
• DISKETTER 3.5" DS/DD	4:49/ST
• DISKETTER 3.5" DS/HD	7:90/ST
• KICKSTART SWITCH / AUTO	299:-
• KICKSTART ROM 2.04	299:-
• MUS - OPTO MEKANISK	179:-
• NULL MODEM KABEL	99:-
• SCARTKABEL AMIGA-TV	129:-
• SWITCH JOY/MUS AUTO	199:-

AMIGA CD32 SPEL

100 SPEL NR. 2	289:-	MEAN ARENAS	219:-
ALIEN BREED S.E./QWAK	249:-	MICROCOSM	559:-
ARABIAN NIGHTS	189:-	MORPH	219:-
BUBBA 'N STIX	299:-	NICK FALDO GOLF	339:-
D-GENERATION	289:-	NIGEL MANSELL	269:-
DEEP CORE	199:-	PINBALL FANTASIES	299:-
DESERT STRIKE	399:-	PIRATES GOLD	329:-
DISPOSABLE HERO	299:-	PROJECT X/F17 CHALLENGE	249:-
ELITE 2: FRONTIER	299:-	RISE OF ROBOTS	369:-
GENESIS	329:-	SEEK & DESTROY	289:-
JAMES POND 2	219:-	SENSIBLE SOCCER	289:-
J. BARNES EUR. FOOTBALL	189:-	SUMMER OLYMPICS	239:-
LABYRINTH OF TIME	329:-	SUPER METHANE BROTHERS	329:-
LIBERATION: CAPTIVE 2	359:-		
LION HEART	299:-		
LOTUS TURBO TRILOGY	369:-		

NYA TITLAR KOMMER HELA TIDEN! F.N. ÄR ÖVER 100 SPEL AVISERADE!

AMIGA CD32

MED 2 SPEL!

-90-TALETS DATOR! CD-TEKNIKEN SLÅR ALLT! CD32 - AN ÄR EN OTROLIG MASKIN MED 2 SPEL!

NU PRIS-CHOCKAR VI!!

3.699:-

KEYBOARD + DRIVE INOM KORT!

FILM-MODULEN ÄR HÄR! **2.899:-**

GIVETVIS KOMMER VI ATT HA CD-FILMER TILL BÄSTA PRIS!

AMIGA TOPPLISTA

ALIEN BREED 2*)	269:-
AMBER MOON*)	279:-
A-TRAIN	199:-
AWARD WINNERS 2 (4 SPEL)	329:-
BENEATH THE STEEL SKY	359:-
BIG 100 GAMES	199:-
BUBBA 'N STIX	229:-
CAMPAIGN 2	359:-
CANNON FODDER	299:-
CHAMPIONSHIP MANAGER '93+'94	299:-
CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA	299:-
CHAOS ENGINE - A1200*)	199:-
CIVILIZATION*)	359:-
COMBAT AIR PATROL	319:-
DOGFIGHT	359:-
DUNE 2	329:-
ELITE 2 - FRONTIER	279:-
F117A NIGHTHAWK	359:-
GUNSHIP 2000	329:-
HIRED GUNS	359:-
HISTORY LINE 1914-1918	359:-
INDIANA JONES 4 ADVENTURE	389:-
INNOCENT TILL CAUGHT	389:-
KINGMAKER	379:-
KINGS QUEST 6*)	359:-
MANCHESTER UNITED PREMIER	299:-
MICRO MACHINES	259:-
MORTAL KOMBAT	319:-
PERIPHELION	319:-
PINBALL SPECIAL EDITION	329:-
PREMIERE MANAGER 2	259:-
RAILROAD TYCOON	229:-
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	379:-
SETTLERS	359:-
SIMON THE SORCERER*)	359:-
STAR TREKK 25TH ANNIVERSARY A1200	369:-
SUMMER OLYMPICS A1200	329:-
TORNADO	359:-
UFO: ENEMY UNKNOWN	359:-
WINTER OLYMPICS	349:-
ZOOL 2*)	259:-

SPEL MARKERADE MED *) FINNS ÄVEN I A1200 VERSION!

PORTO + PF TILLKOMMER!

AMIGA NYTTO AMIGA NYTTO

AMOS

AMOS CREATOR	429:-
AMOS 3D	199:-
EASY AMOS	349:-
AMOS COMPILER	199:-
AMOS PROFESSIONAL	469:-
AMOS PRO COMPILER	349:-

SPECIAL! AMOS 3D + COMPILER **299:-**

DESKTOP VIDEO

CAN DO 2.5	1399:-
COMIC SETTER	299:-
DELUXE PAINT AGA	999:-
BRILLIANCE	1799:-
VISTA PRO 3.0	699:-

INTEGRATED

HOME OFFICE DELUXE KIT	599:-
MINI OFFICE	499:-

MUSIC

BARS & PIPES PRO V2.0	2699:-
SUPER JAM	999:-

PROGRAMMING

HISOFT BASIC	349:-
HISOFT DEVPAC 3.0	799:-
HISOFT PASCAL	969:-
SAS/C 6.0	2999:-

SPREADSHEETS

ADVANTAGE	199:-
MAXIPLAN 4.0 PROF	399:-

WORDPROCESSORS

FINALCOPY II	799:-
PROWRITE 3.3	689:-

KINDWORDS 3.0	299:-
CROSSDOS 5.0	399:-
DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
X-COPY PRO	489:-

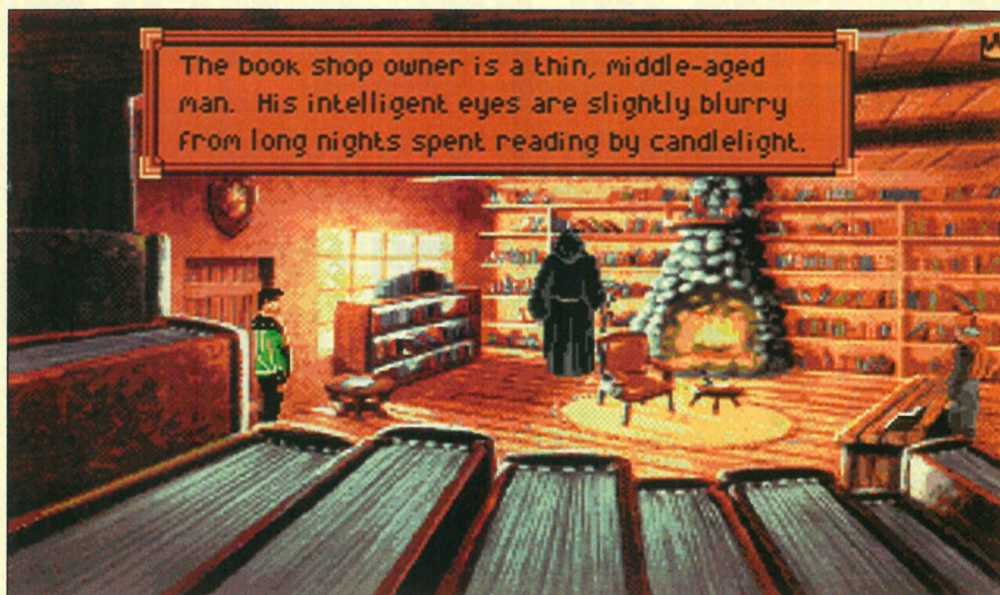
ERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN
storder
Tel. 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50







På spelfronten-sidorna presenteras spel som är på gång till de olika Amigamodellerna, inklusive CD32. Spelen är inte klara och vi har alltså inte kunnat recensera dem utan bara kunnat ta en liten förhandstitt.



Prins Alexander hos bokhandlaren. Troligen finns det en livsviktig bok någonstans i hyllorna.

Kings Quest 6 till Amiga

Snart får alla Amiga-äventyrare något att bita i. Kings Quest 6 har många alternativa slut, så det blir bara att börja om även efter ett lyckat uppdrag.

Efter en lång tids frånvaro är mångas favoritföretag tillbaka på amigaspelsmarknaden. Det är förstås fråga om Sierra som har gjort klassiker som Leisure Suit Larry och Police Quest som nu släpper Kings Quest 6 till Amiga.

Precis som tidigare har Kings Questseriens skapare **Roberta Williams** varit inblandad i designen av spelet. Konverteringen från PC till Amiga har skötts av engelska Revolution, som nyligen har avslutat arbetet med det aktuella spelet Beneath a steel sky.

Kings Quest 6 är en direkt fortsättning på de tidigare spelen i serien. Huvudpersonen i spelet är prins Alexander (som för övrigt var huvudperson även i Kings Quest 3). I slutet av Kings Quest 5 fick vi reda på hur han mötte sitt livs kärlek, prinsessan Cassima. Kontakten mellan de två bryts plötsligt, och Alexander beslutar sig för att resa till henne. Hans skepp havererar vid ankomsten, och under sökandet efter Cassima visar det sig att riket är under förfall. Nu är det du och Alexander som ska försöka se till att få ordning i landet igen.

Spelet innehåller flera olika slut, och man kan klara spelet även om man bara har besökt och utfört lite över hälften av allt man kan göra. Beroende på i vilken ordning man utför olika saker så kan historien bli helt annorlunda. Även om man har klarat spelet en gång så kan man börja om och uppleva helt andra saker.

Precis som i alla tidigare Kings Quest-spel så innehåller del 6 ett brett galleri av personer, underliga varelser och mytologiska monster. Peka-klicka-styrningen av spelet har genomgått vissa förändringar för att förenkla både dialoger och användandet av de olika saker som man hittar och som man byter till sig.

Spelet släpps till "vanliga" amigor och har då en grafik bestående av 32 färger. Trots det så lider inte spelet av den seghet som Sierras spel hade innan uppehållet. Det kommer också en version till AGA-maskiner, och då kommer spelet att ha 256 färger.

Det här kommer att bli något för äventyrsfantaster att bita i. Välkomna tillbaka, Sierra.

Ove Kaufeldt



Höger eller vänster? Hela ens tillvaro, livet, universum och allt kan stå på spel i valet av väg. Typiskt singla slant-läge, alltså.



Sorglig historia, det här med båten. Men med lite ny bottenfärg och en skvätt fernissa blir den nog som ny... Jaså, måste jag rädda världen först?

Robotar gör uppror

Det omtalade spelet Rise of the Robots är nu på gång till CD32. "Tidernas beat'em up" har det kallats och fått mycket uppmärksamhet tack vare de texturemappade robotarna.

Programvaruhuset Mirage, med förre Bitmap Brothers-medlemmen Shaun Griffiths i spetsen, håller just nu på med den sista finputsningen på deras helt egna spel Rise of the Robots till CD32.

Spelet är mycket mer än bara ett vanligt beat'em up-spel. Istället för att bara ha strid på strid i en lång rad så har man lagt in långa filmsekvenser mellan striderna för att få en fortlöpande historia genom hela spelet. Istället för att ha information på skärmen som det brukar vara, så går personen man styr i striderna fram till en monitor och på den visas informationen. Det blir mer som att titta på – och medverka i – en vanlig film. Det finns en rad olika kameravyer, både i förstapersonsperspektiv och i tredjepersonsperspektiv, och det hela ger en mycket skön stämning åt spelet.

Själva striderna kräver en hel del teknik. Matcherna består av tre eller fem ronder beroende på svårighetsgraden, och det gäller helt enkelt att vara den som står upp sist. Eftersom robotarna skiljer sig mycket i utseende och egenskaper så kan de ha helt olika stridsegenskaper.

Mycket jobb har också lagts ner på själva stridandet. När man strider kontrollerar man även hårdheten i slagen. Ju längre man håller inne fireknappen, desto hårdare slår man. Det medför att medan man "laddar" för ett kraftigt slag så är man öppen för anfall, så det gäller att kombinera hårda slag med lösa, snabba slag. De olika anfallsrörelserna ger också olika mycket i skada beroende på hur bra man träffar. Det är alltså fullt möjligt att "halvmissa" med slagen, och här hänger mycket på bra timing. Ett löst slag som träffar rent kan alltså ge mer i skada än ett tungt, hårt slag som bara snuddar vid motståndare.

Efter varje strid analyseras striden och man får fram statistik på det totala antalet slag samt lyckade offensiva och defensiva slag. Man får sedan råd om vilka typer av rörelser och slag man kan behöva träna på. Statistiken används också av den robot som man möter i nästkommande strid. Utifrån dina tidigare resultat försöker den räkna ut hur den på effektivaste sätt ska kunna demolera dig. Det gäller alltså att vara kapabel att byta taktik och anfallsmönster för att kunna överlista motståndarrobotarna.

Med en mycket bra och snabb grafik, artificiell intelligens och mycket jobb nedlagt på striderna så kan det här bli ett spel som fighterälskare kommer att ha svårt att sluta spela.

Derek dela Fuente



Datormotspelaren i Rise of the Robots är "intelligent" och kommer ihåg vad det är du är dålig på till nästa strid. Bäst att öva på de slag man är dålig på, alltså.





De futuristiska miljöerna i Rise of the Robots gör det lätt att förvänta sig en spelstämning utöver det vanliga.



När det är dags att gå vidare från en fight till nästa så kommer man till kontrollrummet där man får upp slagsmålsfakta och annat på skärmarna.



Robotarna ser ut på olika sätt och är bra på olika saker. Det gäller alltså att hitta svagheter hos den kontruktion man slåss mot.



Virusvarning

Dave heter huvudpersonen i Graftgolds spel Virus Alert. Spelet är fortfarande under tillverkning, och arbetet med spelet har pågått i över åtta månader.

Spelet består av sex nivåer, där varje nivå är en speciell typ av spel. Inte bara samma typ av spel med annorlunda grafik, utan helt olika spel. Dave är en virusdödare, och vart och ett av de sex olika spelen har blivit infekterade med virus. Nu måste Dave bege sig in i vart och ett av spelen för att göra dem virusfria igen. De olika spelen/nivåerna är bland annat plattformsspel, sportspel, shoot'em up-spel, strategispel och simulator.

Dave består av två delar, huvudet och kroppen. Om man spelar två spelare samtidigt så styr den ena personen huvudet som skjuter och den andra styr själva figuren. Behöver det tilläggas att här gäller det att samarbeta ordentligt. Fyra grafiker jobbar heltid med spelets grafik, och man har bland annat tagit handmålade bilder som man sedan har scannat in i datorn.

Något releasedatum är inte satt på det här spelet eftersom det fortfarande är under utveckling.

Derek de la Fuente



Ett virus har infekterat ett plattformsspel. På´n, bara.



Här är det ett äventyrsspel som är virussmittat.

Bygg din egen nöjespark

Spelet Theme Park är påhittat av Peter Molyneux, chef på Bullfrog, och idén med spelet är att man ska bygga sin egen nöjespark. Det låter ju inte speciellt roligt, men med Theme park kan man återigen tala om roliga simulatorer, om nu simulatorer någonsin har varit roliga.

Det här spelet vänder sig till alla åldersgrupper eftersom det erbjuder strategi med humor och hejdlöst komiska animationer som kommer att hålla dig konstant fnissande.

Du kan köpa trädkojor med linbanor, berg-och-dalbanor vars like världen aldrig har skådat eller uppblåsbara hoppslott, allt du kan tänka dig finns att köpa.

Spelet beräknas släppas till A1200 i juni.

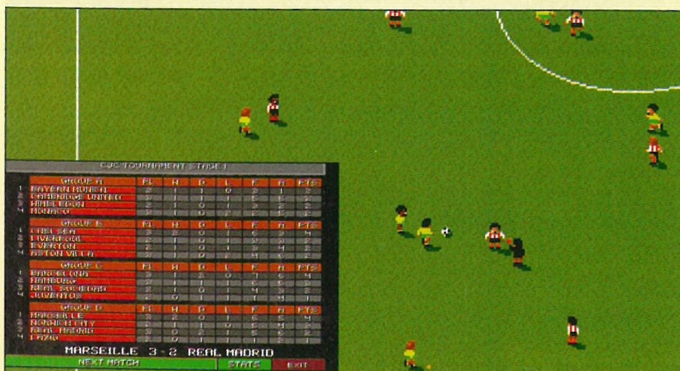






Nu har du chansen. Bygg din egen gröna lund, leasa ett berg (suck, ibland når humorn oanade bottennoteringar/layouts amn.) eller vad du vill med hjälp av Theme Park.

Sensible Soccer i ny version



I nya Sensible Soccer får både statistikgalningar och speltokiga sitt lystmäte tillfredsställt.

Japp, ytterligare ett fotbollsspel är på gång. Det är uppföljaren på vad som anses vara ett av tidernas bästa fotbollsspel, Sensible Soccer, som kommer i en ny version. Spelet, som heter World of Sensible Soccer, kommer att innehålla mer än 1500 lag och totalt över 25.000 spelare. Både lagen och spelarna är tagna från verkligheten, så det är fullt möjligt att skapa och spela till exempel argentinska eller tyska ligan.

Spelet innehåller också mer taktik än sin föregångare, så nu kan man också pyssla med att hålla ekonomin på fötter så att man har råd att hålla klubben igång. Man kan också köpa och sälja spelare fritt mellan lagen. Spelet är helt enkelt en kombination mellan vanligt fotbollssportspel och coachingspel. "Coachingavdelningen" är dock inte så komplex att det börjar likna ett strategispel, utan det gäller mest att kunna hålla ekonomin på fötter. Datorn håller också reda på mänger med olika statistiska fakta, så även statistikgalningar kommer att kunna få sitt lystmäte.

Man kan vara upp till femton spelare som styr var sitt lag.

Även grafiken har fått en ansiktslyftning. Både spelarna och domarna har fått fler olika rörelser, och spelarkontrollen har också fått en och annan uppiffning.

The World of Sensible Soccer blir mer allround och det verkar bli en lysande uppföljare till det vanliga Sensible Soccer.

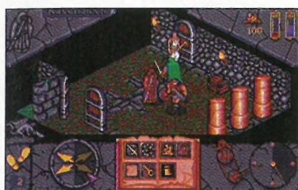
Derek dela Fuente

Hero Quest 2

Klurigt men gammalmodigt


En magiker, en barbar, en mystiker och Skogsmulle himself – ett sammansvetsat gäng.

VAD HAR GREMLIN, GAMES WORKSHOP OCH JESPER "CONAN" ALMÉN GEMENSAMT? ALLA TRE HAR ETT FINGER MED I SPELET HERO QUEST 2.


Gänget har just hittat en dold dörr i den norra väggen. Det är väl bara att kliva på då och möta döden....

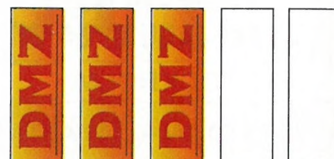
I början på 90-talet släppte sällskapsspelsföretaget Milton Bradley ett brädspel som hette Hero Quest. Man fick med en hel hög plastfigurer gjorda av Games Workshop och skulle gå omkring i gångar och slakta monster. Ganska snabbt kom Gremlin Software på att det skulle gå utmärkt att göra ett dataspel på den där idén och det gjorde man alltså. Nu, fyra år senare kommer uppföljaren Hero Quest 2: Legacy of Sorasil. Först och främst finns det många fler hjältar att välja på. I stället för tidigare fyra, finns här nu inte mindre än åtta olika karaktärer. Barbar, alv, dvärg, magiker, Paladin, kvinnlig präst, mystiker och Skogsmulle (ja... Ranger då). Nio sprillans nya uppdrag finns det också och lite annat smått och gott såsom nya besvärjelser, nya magiska artefakter och nya läbbiga monster. Spelet sker inte i realtid utan man ger olika order genom ett enkelt peka-och-klicka system. Spelet kan väl närmast betecknas som ett strategiskt rollspel. Lagom klurigt och svårt men lite väl gammalmodigt.

Grafiken och ljudet lämnar en del att önska, fast trevligt har man.

Jesper Almén

Hero Quest 2

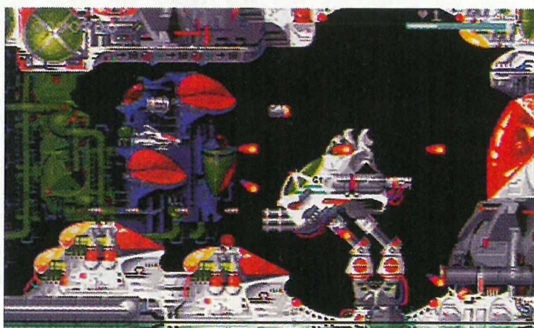
Tillverkare: **Gremlin Graphics**
Pris: **349 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **Amiga**

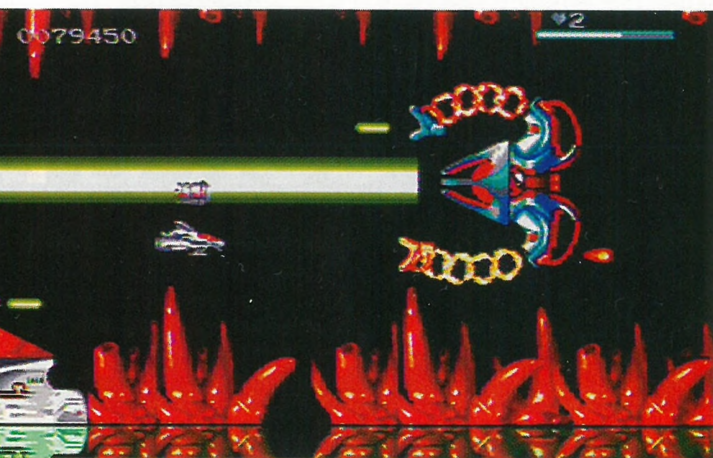


Disposable Hero

Ljudet gör mer än man tror

DET HAR KOMMIT NÅGOT SÅ ORIGINELLT SOM ETT SHOOT'EM UP-SPEL TILL CD32. MED HÖG MUSIK HAR OVE "SEMLAN" KAUFELDT TESTAT DISPOSABLE HERO.


Fienderna i spelet är monstruösa konstruktioner som gärna skulle vilja se ditt lilla rymdskepp sitta som en plåster på någon betongvägg.


Även om inte grafiken är dagens främsta nyhet så är både ljudeffekterna och musiken desto bättre.

Det är dags att damma av kanonerna igen, Disposable Hero har nämligen kommit till CD32. Spelet är av den smått uttjatade typen där man ska skövla tjugofjorton fiender utan några moraliska betänkligheter. Ett ganska vanligt shoot'em up-spel med andra ord.

I spelet gäller det att plocka upp så många ritningar, så kallade blueprints, som möjligt. Det är nämligen utifrån dessa som ny utrustning byggs. Man plockar bara upp ritningen och en stund senare så finns prylen för upphämtning. Nu är det inte bara vapen som byggs. För att kunna bära tyngre vapen måste man ha större motorer och så vidare.

För att komma någonstans i spelet så är det viktigare med bra kontroll på sitt skepp och snabba reflexer. Stora bautavapen är inte lika viktigt, även om det inte sitter ivägen förstås. Det krävs även att man lär sig tackla svåra passager och inte bara stormar fram huvudlöst skjutande. Då kan man bli verkligt huvudlös.

Grafiken är ganska trevlig, men man saknar de där riktigt ståpälsframkallande effekterna. Ljudet och musiken är å andra sidan helsköna. Musiken är "CD-musik" (inte något datorblippande alltså) och den är klart skön. Det är bara att vrida upp volymen och göra cabriolet av rummet.

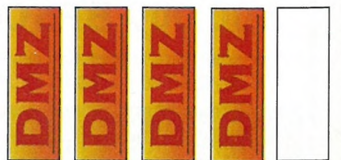
Disposable Hero innehåller visserligen inget nytt, och är egentligen ett ganska ordinärt skövla-röja-spel. Det som gör det spelvärt är musiken och ljudet. Den som tror att ljud och musik inte är så viktigt i actionspel borde omedelbart vakna upp och skåda ljuset. Musik och ljud gör mer än man tror.

Ove Kaufeldt


Med tanke på den här snubbens slappa utseende har han inte spelat spelet. Då hade han haft mycket mer att göra.

Disposable Hero

Tillverkare: **Euphoria**
Pris: **360 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **CD32**



Project X/ F-17 Challenge

Utmaningar som håller

TVÅ SPEL PÅ EN CD? OCH TILL SAMMA PRIS SOM ETT SPEL? ÄR MAN CD32-ÄGARE SÅ ÄR DET BARA ATT PASSA PÅ NU NÄR TEAM 17 GER UT GAMLA MEN HYFSADE TITLAR TILL CD32.



Den här samlingsCD:n är verkligen något för den som tycker om fart och fläkt i tillvaron. Vad kan man annars kalla en kombination av Project X och F17?



Project X är verkligen ett spel för shoot'em up-älskare. Mer action får man leta efter.

Tiderna är hårda för oss CD32 ägare. Spelen är relativt dyra och det är sällan det dyker upp ett prisvärt lir. Därför välkomnar jag nu Team 17:s CD32-satsning med konverteringar av sina gamla klassiker. Dessutom släpps de två och två till synnerligen sympatiskt pris. Två spel till priset av 240 balubas är ju faktiskt helt överkomligt.

Hur är då själva spelen? Ja, på CD nummer ett finner vi Shoot'em up-klassikern Project X och raceractionliret F17 Challenge. Grafiken är upphottad till klart acceptabel nivå och ljudet är av sedvanlig CD32-klass. I Project X klättrar man ner i sitt gamla rymdskepp och ger sig sedan ut och skjuter på fiendeskepp, plåtmonster och asteroider, plockar upp värre mörsarvapen och sprängs (förhoppningsvis INTE) till norrlandspölsa. I F-17 Challenge klättrar du ner i din gamla racerbil och ger dig ut på banor världen över för att slå banrekord och vinna VM. För mycket fyllekörning leder till motorhaveri. Spelen är varken nydanande eller unika men de har klarat tidens tand och CD32konverteringen utmärkt. Och för 240 spänn är de ett säkert köp.

Jesper Almén

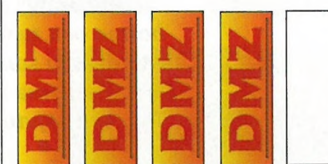


Äntligen lite lugn och ro på banan. Annars brukar motståndarna fara som ilskna bålgetingar runt bilen.



Manualen finns på fem olika språk. Tyvärr saknas svenska, men danska finns så det närmar sig geografiskt sett.

Project X/ F-17 Challenge
Tillverkare: Team 17
Pris: 240 kr
Distributör: Wendros
Format: CD32



Alien Breed/ Quak

Ankor och aliens

ÄNNU EN CD MED TVÅ OLIKA SPEL; SLAKTARACTION I ALIEN BREED OCH BARNKAMMARKLURIGHETER I QUAK.



Två höjdarspel på en CD. Det enda som saknas nu är en extra joypad, en polare att lira med och en stor påse chips.

Team 17:s andra spelsamling till CD32 innehåller spelen Alien Breed (Special edition) och Quak. Även här är priset överkomligt (240 kr) och konverteringen har gått bra. Framför allt ljudet är trevligt att lyssna på. (Frågan är väl vad man annars skall göra med ljud...)

Alien Breed är ett actionspel där man beskådar sin soldat rakt uppifrån och går omkring i rymdskepp och skjuter aliens. Liknande – och bättre – spel är Chaos Engine och Zombies.

Det roligaste sättet att spela sådana här slaktarspel på är att slita tag i sin bästa kompis, flickvän eller överintelligenta tax och skjuta monstren tillsammans. Men det kräver ju en extra joypad och det medföljer som bekant inte CD32:an. Alltså blir det en oförutsedd extra utgift om man vill utnyttja Alien Breed till max.

Om det andra spelet – Quak – finns det inte så mycket att orda. Småtrevligt barn/klura-och-skutta-spel som håller ett par timmar om man inte hellre käkar semlor och lyssnar på Deep Purple. Om man dock betänker priset så är den här spelsamlingen helt OK. Enbart Alien Breed är värt pengarna.

Jesper Almén



Qwak är ett plattformsspel som liknar Bubble Bobble om det är någon som kommer ihåg det.

Alien Breed/Quak
Tillverkare: Team 17
Pris: 240 kr
Distributör: Wendros
Format: CD32



Micro

Anatomilektion

VAD HÄNDER OM MAN INJICERAR BOMBER, UBÅTAR OCH EN MASSA SKJUTGALNA KAPSLAR I BLOD-OMLOPPET?
UBÅTSKIRURGEN JESPER ALMÉN HAR TAGIT PÅ SIG CYBERPUNKKOSTYMEN OCH INVADERAT MICROCOSM.



Så här ser spelvyn ut. Dels ser man det hela inne ifrån sin egen u-båt och dels ser man sin egen u-båt utifrån där framme(?). Här är det plattan i botten och tummen på avtryckaren som gäller. De blå sakerna är elaka och skjuter på en.

Är det någon därute som kommer ihåg en film som heter 24-timmarsjakten (Inner Space)? Jag var på date när jag såg den så jag kommer inte ihåg så mycket, men goda vänner till mej har berättat vad den handlade om. Dennis Quaid som spelade astronaut blev injicerad av misstag i Martin Shorts kropp och for omkring där inne i någon ubåtsliknande farkost. Skit samma hur filmen slutade, men idén var ju rätt cool. Det tyckte tydligen spelföretaget Psygnosis också för efter mycket arbete har de släppt Microcosm till bl.a CD32. Bakgrundsstoryn är som vanligt tillkrånglad. I en galax långt, långt borta...

Tuff tillvaro på Bodor

På planeten Bodor råder fullt krig. Världen är rena rama cyberpunken med allt vad det innebär av stora korporationer, överbefolkning och kontraspionage. 82 procent av befolkningen bor på två procent av landmassan, resten av planeten är nämligen obeboelig på grund av den omfattande gruvdriften. Det största företaget heter Cybertech inc. och dess ledare är en skärpt typ vid namn Korsby. Deras bittraste fiender är företaget Axiom, med dess ledare Argen Stark (låter konstigt. Hellre arg än stark?). Nu har Axiom kommit på en illvillig plan att ta kontroll över Cybertechs ledare. Nästa gång han genomgår en plastikoperation (kanske hans bröst är för stora...) tänker Cybertechförrädaren DR Knowles injicera något som heter Grey M i Korsbys hjärna som gör att



Den förrädiske Dr Knowles och Axioms skäggmumrikar smider planer. Snart skall en mikromakapär vid namn Grey M injiceras i Korsbys kropp så att han blir lika styrbar som en radiostyrd bil.



Med alla dessa farkoster är det lätt att tänka sig att mr Korsby har en krypande känsla under huden...

cosm i överljudsfart



Microcosm bjuder på ett av de häftigaste och snyggaste intron som gjorts. Synd att spelet inte är mer än ett ordinärt shoot'em up.



A World at war. På planeten Bodor råder kallt krig mellan jätteföretagen Cybertech Inc. och Axiom.



Limousintransporten med Korsbys kropp anländer. Här skall plastikopereras! – Tror han ja...



Så här ser en hjärna ut inifrån. Det är parkering förbjuden i hjärnan. Alltså får man helt sonika krypa in i dykardräkten och börja leta Grey M.

han går att styra med en vanlig remote-control.

Skitigare än Iggys vener

Som tur är upptäcks de slemma skurkarna snabbt och nu gäller det för Cybertech att själva fort som jäsiken injicera en liten farkost i Korsby som kan ta sig in och oskadliggöra Grey M (Vad har hänt med vanlig hjärnkirurgi tänker jag i mitt stilla sinne..). Och gissa vem som får hoppa in i farkosten – Jo du såklart. Problemet är att Korsbys kropp fullkomligt kryllar av injicerade energifält, bomber och väktare som man måste ta sig förbi.

Lyckligtvis har Cybertech injicerat en massa power ups och extravapen som det går att plocka upp på vägen. Korsbys kropp verkar vara full med mer skit än Iggy Pops kropp var på sjuttiotalet. Nu åker man alltså omkring i olika delar av kroppen och skjuter micro-rymdskepp. Först i armarna (Cephalic vein) och lårbenet, sedan upp i Stora halspulsådern och därefter upp i vänstra och högra hjärnhalvorna.

Överjordisk grafik

Grafiken, gjord på Silicon Graphics maskiner, är det snyggaste jag någonsin sett. Framför allt det relativt långa introt som är som en scen tagen direkt ur Bladerunner.

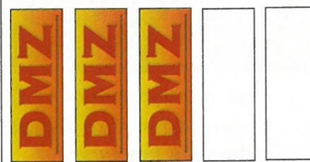
Ljudet är utmärkt liksom musiken som är gjord av Rick Wakeman, den gamle keyboardisten från Yes (**Disk-medlet? Reds. anm.**) (Även om man inte direkt hör några influenser från "Owner of a lonely heart" eller "Close to the edge"). Lite besviken måste jag dock säga att jag är, för trots den överjordiska grafiken och ljudet, den annorlunda idén och anatomilektionerna så är ändå Microcosm ett vanligt shoot'em up, ganska svårt och utan mycket valfrihet. Det är bara att pumpa in och skjuta på allt som rör sig. Det håller ganska länge, men inte tillräckligt.

Man njuter i fulla drag av grafik, ljud och rörelser, men en sak är helt klar; det finns mycket roligare sätt att vara inne i en annan människa. Och det kostar oftast inte femhundra spänn...

Jesper Almén

Microcosm

Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **Ej fastställt**
Distributör: **Wendros**
Format: **CD32**

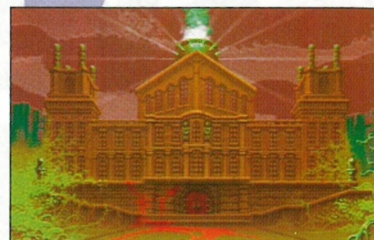


The Chaos Engine

Kaotisk fullträff



Ett gäng glada gossar, klara att gå på kaosjakt. Välj figur och ge dig ut och skjut på alla de slemma monster den skenande kaosmaskinen har genererat.



Kaosmaskinen finns här inne i Naturhistoriska museet,och därifrån sprider den ut sin kaosstrålning så folk förvandlas till muterade monster.



The Preacher och The Mercenary,två härdade kombatanter ställs öga mot öga med en hemsk muterad groda.BLAST AWAY!

ÄVEN DEN BÄSTA TEKNOLOGI GÅR SÖNDER FÖRR ELLER SENARE. DÄRFÖR HAR VI SKICKAT UT JESPER "VAR ÄR SKIFTNYCKELN" ALMÉN FÖR ATT TA HAND OM THE CHAOS ENGINE.



Den gamle sjöbusen Navvie må vara långsam men hans eldkraft skall man inte klaga på.



Så här ser menyn ut där man väljer vilka soldater man vill använda.

The Chaos Engine från Bitmap Brothers har funnits på andra format i cirka ett år men den har absolut inte hunnit bli rostig nu när den kommer ut på CD32:an. Det var ett av mina favoritspel när den fanns på på Amigan och är det nu ännu mer när den finns på CD. I princip allt i Chaos Engine är perfekt; dödscool bakgrundssättning, orgiastiskt läcker grafik, ballt ljud, stämningsfull musik, lättstyrt men ändå svårt att klara, räcker länge.



Och det absolut bästa: Man kan spela två stycken tillsammans. Med full pott på alla dessa faktorer går det bara inte att misslyckas.

Sättningen för Chaos Engine är något som närmast går att beskriva som "Steampunk". Någon slags sekelskiftesmiljö med högteknologi. I denna konstiga värld har ett experiment misslyckats katastrofalt och den stora kaosmaskinen hotar nu hela mänskligheten.

Man tar på sig rollen som inhyrd krigare och skall rusa runt och skjuta sönder allt som rör sig (och allt som inte rör sig också för den delen) i fyra världar. Man plockar upp pengar på vägen som man sedan kan köpa extra liv och värre vapen för. Sex olika krigare finns att välja på, från snabba men klena (The Preacher och The Gentleman), medelbra typer (The Brigand och The Mercenary) till starka och långsamma (The Thug och Navvie). Det är total action från det att man slänger in CD:n till (det ofta bittra) slutet.

Men det finns ändå en hel del plats för strategiskt tänkande, med hjärnan i mitella kommer man inte långt i The Chaos Engine. Man har roligt länge, länge och när (eller om) man väl har klarat hela spelet kan man spela om det med två nya gubbar. Med tanke på att utbudet till CD32 ännu inte är så stort är Chaos Engine ett klart måste för alla ägare av en dylik makapär. Bye or Die – That's my final word.

Jesper Almén

The Chaos Engine

Tillverkare: **Bitmap Brothers**
Pris: **395 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **CD32**





Trist troll

HUGO

RIKSKÄNDISEN HUGO KAN NU PLOCKA KOTTAR I SKOGEN HEMMA PÅ DIN EGEN MONITOR. VI HAR JAGAT UT OVE KAUFELDT I SKOGEN FÖR ATT TRÄFFA CHARMTROLLET.



Visst har han ett vägvinnande leende, den lilla knodden.

Alla har väl sett det lilla trollet Hugo på TV någon gång under hans kamp mot häxan för att befria fru och ungar. Nu kan man sitta och "kämpa" själv hemma i soffan, tyvärr dock utan en viss programledare. Nej, inte snubben i hugokostymen. Den andra programledaren.

Precis som i TV-versionen så gäller det enbart att trycka på rätt knapp vid rätt tidpunkt för att klara av olika uppgifter. Det är fyra olika etapper i spelet. Man kan åka järnväg och flygplan samt springa i skogen och bergen.

Grafiken i Hugo är något alldeles speciellt. Mycket välgjord och varvad med underhållande tal och trevliga effekter. Vem kommer inte ihåg uttryck som "bävrar och baroner" och "Ska vi plocka kottar i skogen"?



Uppgiften slutförd. Hugoline befriad och häxan besegrad. Är det inte ett sensuellt par så säg?

Spelet ligger på åtta disketter. Inte så rafflande kanske, men tänk er då att spelet inte kan installeras på hårddisk. Mardrömmen har blivit verklighet.

Det kan gå ganska smidigt ändå, om man har ett gäng megabytes extraminne. Inte ett eller två meg, nejdå, räkna med fem – sex megabyte. Då räcker det att man joggar fem varv runt kvarteret medan spelet laddas in.

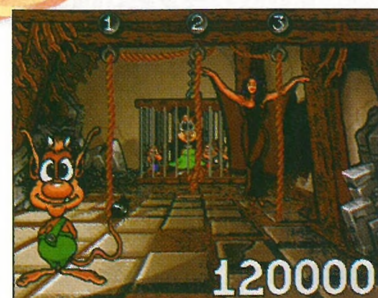
Manualen (det är en överdrift att kalla den för det) är något av det fånigaste jag har sett. De kunde lika gärna ha skrivit instruktionerna direkt på disketiketterna.

Svårighetsgraden på spelet är inte speciellt hög. Närmare bestämt, nästan alla varvar spelet på mindre än tre minuter. Spelet tar nästan längre tid att ladda in än att varva.

Hugo ser bra ut och låter bra och hade passat bättre som reklamfilm. Som spel betraktat är det bläh. Hade det varit hårddiskinstallerbart och femton gånger längre banor hade det kunnat vara okay. Men inte nu.

Hugo är ett spel som lämpar sig bäst för barn från sex år och nedåt.

Ove Kaufeldt

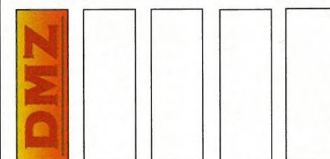


Sista uppgiften. Vilket av repen ska man rycka i tro. Kan jag inte få rycka i alla tre bara för att vara på den säkra sidan?



Hugo

Tillverkare: **ITE**
Pris: **240 kr**
Format: **Amiga 500+ och över**
Övrigt: **Ej HD-installerbart**



Sprängd anka

DONK

EN KORSNING MELLAN KUROSAWAS SAMURAJFILMER OCH KALLE ANKA. DET MÅSTE VÄL VARA EN VINNANDE FORMEL? ELLER...



Inte mycket nytt på plattformsfronten. Inte ens en samurajanka kan berättiga ännu ett plattformsspel.

Hmmmm. Ett nytt plattformsspel. Vad har dom hittat på den här gången då? Blå igelkott, lodjur, ninjamyra eller supergroda? Nej, en samurajanka såklart. Donk heter han och hans existensberättigande är ganska tvivelaktigt. Som vanligt skall man styra genom ett antal banor där muterade monster hasar omkring. Man skall plocka upp juveler och hoppa runt tills man hittar utgången. Man kan kasta ägg som handgranater och om man duckar förvandlas man till en liten gummianka. Duckar man för länge blir man dock sprängd anka.

De animerade mellansekvenserna är klassen bättre än själva liret och ljudet är utomordentligt om man klarar av housemusik. Det som höjer Donk över mängden av halvmediokra plattformsspel är att det finns ett 2-spelarläge där skärmen tvådelas á la Sonicmode. Och det är ju alltid roligare att spela två. På en spelsamling hade Donk kunnat passera obemärkt eller kanske till och med uppskattas som ett okay plattformsspel, men med en prislapp på närmare 400 spänn misstänker jag att den lilla Kalle Anka-klonen får stå och samla damm på butikshyllorna, och det är ju inte vidare ärofullt. Kanske vore det bäst om han begick Harakiri.

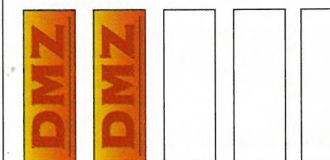
Jesper Almén



Ingången till de olika banorna är inte heller speciellt originell.

Donk

Tillverkare: **Supervision**
Pris: **370 kr**
Format: **CD32**



C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ DATASPEL

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskkomprimering.

PC ACTION	PRIS
BLAKE STONE EP. 1	89
DOOM *Alla tre delarna*	**599**
EIGHT BALL DELUXE	499
GOBLINS 3	**299**
HORDE	699
MORTAL KOMBAT*	379
PINBALL FANTAS.	**469**
SYNDICATE*	529
SYNDICATE DATA**	269
TERMINAT. RAMPAGE	499
WOLFENSTEIN 3D	**89**

**=kräver 4 Mb RAM minne.*
***=kräver Syndicate.*

PC BILSPEL	PRIS
F1	379
FORMULA ONE G.P.	499
GRAND PRIX UNLTD	**199**
INDIANAPOLIS 500	**229**
INDYCAR RACING	549
MARIO ANDRETTI	**199**
RALLY	429

PC FLYG	PRIS
ACES OVER EUROPE	529
COMANCHE MAXIM.*	499
COM. OVER EDGE***	339
EVASIVE ACTION*	429
F14 FLEET DEFENDER*	499
FALCON 3.0	529
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
HARRIER JUMP JET	499
HEROES OF 357TH	**229**
T.F.X.	539
TORNADO	529

**=kräver 4 Mb RAM minne.*
***=kräver Tornado.*
****=kräv. Com. Max. Overkill.*

PC ROLLSPEL	PRIS
BLADE OF DESTINY	469
CLOUDS OF XEEN	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNGEON HACK	499
ELDER SCROLLS	**529**
EYE BEHOLD. 1/3	249/469
HIRED GUNS	499
LANDS OF LORE	449
RAVENLOFT	**529**
SPACE HULK	529
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULTIMA 8 PAGAN*	**559**
ULTIMA 8 SPEECH**	269
ULT. UNDERWORLD 2	499

**=kräver 4 Mb RAM minne.*
***=kräver Ultima 8 Pagan.*

PC SIMULATOR	PRIS
B-WING***	279
ELITE 2 FRONTIER	**469**
IMPERIAL PURSUIT***	259
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. RIGHT. FIRE**	269
PRIVAT. SPEECH**	269
SEAL TEAM	539
SIM ANT/EARTH	259/269
SIM CITY 2000****	**499**
SIM C. 2000 SCEN.DISK	249
SIM FARM/LIFE	439/499
SSN SEAWOLF*	**539**
STRIKE COMMANDER*	549
SUBWARS 2050	529
UNNATURAL SELECT.	499
WING COMMANDER 1	**229**
X-WING	499

**=kräver 4 Mb RAM minne.*
***=kräver Privateer.*
****=kräver X-Wing.*
*****=kräver SVGA och 4 Mb RAM minne.*

PC SPORT	PRIS
CHAMP. M. ITALIA	**379**
CHAMP. MAN. WIND.	379
HEAD COACH 2.0 WIND.	499
LINKS 386 PRO (SVGA)	529
LINKS EXTRA BANOR: BANFF SPRINGS, CASTLE PINES, FIRESTONE, INNISBROOK, MAUNA KEA, PEBBLE BEACH, PINEHURST, THE BELFRY. PRIS 329 KR/STYCK. (Passar till Links, Links 386 Pro och Microsoft Golf)	
NHL HOCKEY	539
PREMIER MANAGER 2	439
UNNECES. ROUGHN.*	499
WAYNE GRETZKY 3	499
WINTER CHALLENGE	**199**
WINTER OLYMPICS	469

**=kräver 4 Mb RAM minne.*

PC STRATEGI	PRIS
A-TRAIN	**269**
AIRLINE	439
ARCHON ULTRA	379
BLUE AND THE GRAY	499
CARRIERS AT WAR 2	539
CHESS CHAMPION 2175	199
CHESSM. 4000 TURBO**	439
CIVILIZATION	449
DUNE 2	449
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
GENESIA	429
GETTYSBURG WIND.	499
GR. SL. BRIDGE 2 WIN.	549
HEIRS TO THRONE	549
KASPAROV'S GAMBIT	539
KINGMAKER	469
LUCKY CASINO ADV	549
MASTER OF ORION	499
MERCHANT PRINCE	**529**
PACIFIC WAR	469
PATRIOT v1.1*	539
RAGS TO RICHES	499
RAILR. TYC. DELUXE	499
STARLORD	499
STRIKE SQUAD	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
U.F.O.	499
UTOPIA	**189**
WALLS OF ROME	599
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	**529**
WORLD WAR 2	549

**=kräver SVGA och 3 Mb RAM*
***=kräver 4 Mb RAM minne och Windows 3.1.*

PC ÄVENTYR	PRIS
ALONE IN DARK 2	**559**
ANOTHER WORLD	**229**
ARMAËTH L. KINGD.	369
BENEATH STEEL SKY	469
COLONELS BEQUEST	**229**
COMPAN. OF XANTH	499
CRUISE FOR CORPSE	**229**
DAGGER OF AMON RA	**339**
DAY OF TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	**339**
GABRIEL KNIGHT WIN.	499
INCA	**279**
INDY JONES 3/4	239/439
INNOC. UNT. CAUGHT	**339**
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 5/6	499/529
KRONOLOG NAZI P.	449
KYRANDIA 1/2	449/499
LARRY 1/2 *Pris/st.*	**229**
LARRY 5/6	339/499
MONKEY ISL. 1/2	249/429
POLICE Q. 1/2/3	249/229/449
POLICE Q. 4 OPEN S.*	499
QUEST F.G.1/2/3	249/269/369
QUEST FOR GLORY 4*	499
RETURN TO ZORK	549
SAM & MAX	**499**
SIMON SORCERER	499
SPACE Q. 1/2/5	249/199/499
STAR TREK 2 J. RITES	549

**=kräver 4 Mb RAM minne.*

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Their Finest Hour och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Elite Plus och Zool 1. Pris 449 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1, Indiana Jones 3 Last Crusade Adv och Loom. Pris 599 kr.

COMPLETE UNIVERSAL MILITARY SIMULATOR UMS 1, UMS 2 Nations at War, UMS 2 Planet Editor, Desert Storm Scenario och American Civil War Scenario. Pris 529 kr.

EXCELLENT GAMES Jimmy Whites Whirlw. Snooker, Populous 2, Car & Driver och Robocod James Pond 2. Pris 499 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

PC CD-ROM SPEL	PRIS
7TH GUEST	**499**
BATTLE ISLE 2	**499**
BETRAYAL KRONDOR	449
CONSPIRACY	549
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DOOM *Alla tre delarna*	**599**
DR BOBS 1001 GAMES	499
DRACULA UNLEASHED	599
DRAGON SPHERE	499
DUNGEON HACK	499
ELITE 2	**499**
FANTASY EMPIRES	449
GOBLINS 3	**369**
HORDE	**899**
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	499
JOURNEYMAN PROJ.	499
KINGS QUEST 6	599
LABYRINTH OF TIME	599
LAWNMOVER MAN	**649**
MEGA RACE	499
MYST	**649**
PC GAME ROOM	389
RAVENLOFT	**549**
REBEL ASSAULT	**599**
RETURN TO ZORK	649
SHADOWCASTER	549
TORNADO	599
VEGAS GAMES DELUXE	499
WHO SHOT JOHNNY?	599
WORLD OF XEEN	649
WRATH OF GOODS	799

PC CD-ROM SPELPAKET

7TH GUEST & DUNE 1 Två höjdarspel. Pris 599 kr.

10 YEAR ANTHOLOGY Mindshadow, Bards Tale 1, Wasteland, Dragon Wars, Battle Chess, Lord of the Rings, Another World, Castles 1, Tass Times och Star Trek 25th Aniversary. Pris 599 kr.

CD CHALLENGE 2 Pushover, F29 Retaliator, D-Generation, Might & Magic 2, Contraption, Paperboy 2, Epic, Robocop 3 och Chessm. 2100. Pris 499 kr.

COMANCHE MAXIM. OVERKILL PLUS Comanche Maximum Overkill, Mission Disk 1, Over the Edge och tio bonus nivåer. Pris 599 kr.

GOLDEN 7 Sargon 5, Heart of China, Kings Quest 5, Larry 5, Shanghai 2, Pro Tennis Tour 2 och Red Baron. Pris 599 kr.

STRIKE COMMANDER PLUS Strike Com, Speech Pack och Tact. Operations. Pris 599 kr.

ULTIMA 7 COMPLETE Blackgate, Forge of Virtue, Serpent Isle och Silver Seed. Pris 549 kr.

ULTIMA 8 PLUS Ultima 8 Pagan och Speech Pack. Pris 649 kr.

PC CD-ROM X-RATED	PRIS
AMOR. ASIAN GIRLS	589
ASIAN HOT PICS	209
ASIAN PALATE	429
COLLEGE GIRLS	**589**
DANGEROUS BLONDES	459
DEEP THROAT GIRLS	459
DIGITAL DREAMS 2	459
FISHERMANS WIFE	569
FRAT GIRL DD	**429**
HOT PICS NEW	339
MAIN STREET USA	429
NIGHT TRIPS	**339**
NOVA COLLECT. VOL 3	369
PENTHOUSE INTERAC.	1689
RAINWOMEN	679
SEX GAMES	589
SEXUAL OBSESSIONS	429
SUPERSTARS OF PORN	459
SURFER GIRL	429
TEMPTATIONS	389
TOO NAUGHT 2 SAY NO	589
TOUCH ME FEEL ME	479

PC CD-ROM NYTTO	PRIS
9000 SOUNDS	369
BEST MONSTER MEDIA	639
CINEMANIA 1994	**599**
CLIP ART WAREHSE	339
DINOSAURS	699
FONT LIBRARY ASTRA	279
GIF GALAXY	459
HOT SOUND & VISION	369
MS ENCARTA 94	**1299**
NIGHT OWL 11	639
NIGHT OWL WINDOWS	429
SHAREW. HEAVEN 2	299
SHAREW. ONLINE v3	389
SHAR. OVERL. TRIO	339
SHAREWARE STUDIO 4	229
SHAREW. SUPR. VOL 6	389
SOUNDWAV 2	339
TOO MUCH SHAREW.	**149**
ULT. WIND. SHAREW.	229
UP ALL NIGHT	389
VIDEO MOVIE GUIDE 94	429
WINDOWS HEAVEN	279
WIND. SHAREW. GOLD	389
WORLD SHAREW. *3st CD*	429
WORLD OF WINDOWS	279

BENEATH A STEEL SKY från Revolution. Äventyrsspel med jättebra grafik. Robert Foster är en oskyldig outsider övergiven i en vidsträckt stad där underkuvade civilister bor och arbetar i höghusen medans the korrumperade, giriga och rika lever under jorden, skyddade från alla luftföroreningar. Ensam, måste du kämpa för din överlevnad och avslöja den ondskefulla sanningen. *"Helt enkelt ett av de bästa äventyren någonsin släppt på Amigan" CU Amiga betyg 95%. "...en av de mest njutbara grafikäventyren som har kommit fram till Amigan på väldigt länge" Amiga Format betyg 94%. Betyg 93% i The One.* Pris Amiga **429** kr, PC **469** kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA från Intelek. Bli manager för ett fotbollslag i Italien. Alla cuper. Riktiga spelare och riktiga lag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Upp och nedflyttning. *Betyg 89% i The One.* Pris Amiga **349** kr, PC **379** kr.

INDIANAPOLIS 500 från Electronic Arts. Detta är den största biltävlingen i världen. Det är därför en halv miljon åskådare är här. Det är däför världens bästa förare är här. Det är därför du är här. Upplevelsen. 360 kilometer per timme, är din bil mera ett flygplan än en automobil. Precis kontroll och 100% koncentration krävs. Ett enda misstag och du är historia. Kvalificera dig för pole position och du har fördelen, men du måste fortfarande möta 32 av världens bästa förare. De är alla fast beslutna att ta segern. *"Det bästa racerspelet som kan köpas för pengar" Amiga Format betyg 92%.* Pris Amiga **199** kr, PC **229** kr.

PIRATES från Microprose. Ett skepp, en besättning och hela Karibiska havet att utforska. Led din hetlevrade besättning av pirater in i stormiga hamnstäder och riskera ditt liv när du plundrar fiende skepp och städer. Sälj ditt plundringsgods i olika hamnar. Lär dig fäkta. Se upp för myteri. Pris Amiga/PC **199** kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Sponsorer. Fem divisioner och alla cuper. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. *"...ett mycket bra spel" HighScore Express.* Pris Amiga **329** kr, PC **439** kr.

THE SETTLERS från Blue Byte. Du måste bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Fäll träd, jobba i gruvor, producera vapen och redskap, leverera byggmaterial, försvara ditt land och dina slott, anfall dina fiender, skapa arbetstillfällen för ditt folk och mycket, mycket mer. *"Wow! Detta spel har allt - jättebra grafik, superba ljudeffekter och ton av spelbarhet." Amiga Format betyg 94%. "Vilket bra spel!" CU Amiga betyg 90%.* En till två spelare. För Amiga. Pris **439** kr.

BÖCKER	PRIS
7TH GUEST OFF. GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
ALONE IN DARK 1 HB	139
BLADE DESTINY HB	269
CRUS. DARK SAV. HB	269
DARK SUN SHAT. HB	229
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
EYE BEH.1/2/3 HB *Pris/st.*	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GABRIEL KNIGHT HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS Q. 2-6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 1/2/5 HB *Pris/st.*	129
LOST IN TIME HB	129
MONK. ISL. *1/2 HB* *Pris/st.*	159
MS FL. SIM. 5.0 GDE	279
MYST STRATEGY GDE	279
POL. Q. 1/2/3/4 HB *Pris/st.*	129
POOLS DARKNESS HB	159
QUEST F. CL. 5/6 *Pris/st.*	269
QUEST GL.1-4 HB *Pris/st.*	129
QUESTB. BK CLUES	279
QUESTB. KEYS KINGD.	279
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SAM & MAX HB	159
SIM CITY 2000 STR GDE	279
SIM FARM GUIDE BK	279
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB *Pris/st.*	129
STAR TREK 25TH HB	129
STAR TREK J. RIT. HB	139
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
X-WING OFFIC. GDE	279

JOYSTICKS	PRIS
AMIS BLASTICK (PC)	249
AXYS ANALOG (PC)	299
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GR ANALOG PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
MEGAGRIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 2 (AMI)	169
MEGASTICK 3 (PC)	179
NIGHT FORCE (PC)	299
QJ TURBO (AMI)	179
QS AVIATOR (AMI)	429
QS FLIGHT GRIP (AMI)	169
QS INTRUDER 1 (AMI)	389
QS MAVERICK 1 (AMI)	219
QS PYTHON 5 (PC)	209
QS PYTHON 1M (AMI)	179
QS 2 TURBO (AMI)	179
RED BALL (AMI)	269
THE BUG (AMI)	199

MÖSS	PRIS
AMIS 3 BUTTON (PC)	229
QS MOUSE (AMI)	239

DISKBOX

DISKBOX MEDIALIFE Rymmer 100 stycken 3.5 disketter. Låsbar. Pris 119 kr.

AMIGA ACTION	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	339
APOCALYPSE	349
BACK TO FUTURE 3**	299
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
CYBERPUNKS	349
DENNIS	339
DISPOSABLE HERO	339
DRAGONS LAIR 3	379
JURASSIC PARK	339
STAR DUST	249
SYNDICATE	439
T2 ARCADE GAME**	379
TURRICAN 3	339
URIDIUM 2	329
WALKER	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA FIGHTING	PRIS
BODY BLOWS GALAC.	339
DANGEROUS STREETS	339
MORTAL KOMBAT	**379**
SECOND SAMURAI	369
STREET FIGHTER 2	**229**

AMIGA FLYG	PRIS
A320 AIRBUS N AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BIRDS OF PREY	**229**
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 2	599
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
TORNADO	439

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA FOTBOLL	PRIS
CHAMP. M. ITALIA	**349**
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD. PRE. L. MAN.	369
PREMIER MAN. 2	**329**
SENSI. SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMP. 2	269
WORLD OF SOCCER	**269**

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA MOTOR	PRIS
BURNING RUBBER	339
F1	349
FORMULA ONE G.P.	399
LAMBORGHINI	339
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
SKIDMARKS	**339**

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BART VS THE WORLD	339
BRIAN THE LION	349
BUBBA 'N' STIX	**339**
CHRISTMAS LEMMINGS	229
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
COSMIC SP. HEADS	379
FANTASTIC DIZZY	349
FURY OF THE FURRIES	369
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GLOBDULE	379
GOBLINS 3	439
GREMLINS 2**	299
KRUSTYS FUN HOUSE	339
LOST VIKINGS	369
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
MR NUTZ	339
NAUGHTY ONES	349
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	339
PERIHELION	369
PUGGSY	369
SINK OR SWIM	329
SUPER FROG	339
WIZ 'N' LIZ	379
WONDERDOG	339
YO! JOE!	329
ZOOL 2	**329**

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA ROLLSPEL	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
AMBERSTAR v. 2.0	**339**
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
EYE OF BEH. 1/2	249/439
GATEWAY SAV. FR.	379
KINGS BOUNTY**	369
LEGACY OF SORASIL	369
LEGENDS VALOUR****	469
LIBERATION****	369
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 1	339
RULES ENGAGEM. 2***	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE HULK	439
STAR CONTROL	299
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
WORLDS OF LEGEND	329

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*
*****=kräver 1.5 Mb minne.*

AMIGA SIMULATOR	PRIS
CAMPAIGN 2	439
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	**369**
M1 TANK PLATOON	229
SILENT SERVICE 2	**249**
SIM ANT/EARTH	**229/259**
SIM LIFE****	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369
WING COMMANDER	**229**

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver 1.5 MB minne.*

AMIGA SPORT	PRIS
BRUTAL SP. FOOTBALL	339
GAMES ESPANA 92**	369
LINKS***	249
MICROPROSE GOLF	399
NICK FALDO'S GOLF	429
RUGBY WORLD CUP**	299
WINTER OLYMPICS	**399**

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. 2 drivar eller hårddisk.*

Köp för 750 kr och du får SIM LIFE betyg 96% i DMZ utan extra kostnad.* Sim Life är värt 429 kr (Amiga) & 499 kr (PC)

*=fler alternativ i orderkupongen. Betyget avser 1200 ver. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA STRATEGI

AMIGA STRATEGI	PRIS
1869	369
A-TRAIN	**259**
BATTLE ISLE 93	329
CIVILIZATION	399
CONFLICT MID. EAST	379
DUNE 2	379
GENESIA	**369**
GIN & CRIBBAGE KING	399
GLOBAL DOMINATION	439
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
MIDWINTER 2	249
NAM	369
RAILROAD TYCOON***	**249**
SPOILS OF WAR	449
THE SETTLERS	**439**
VIKINGS FIEL. CONQ.	329
WARLORDS	499
WHITE DEATH	399
WILD WEST WORLD	339

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*

AMIGA ÄVENTYR

AMIGA ÄVENTYR	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
ANOTHER WORLD	**229**
ASHES OF EMPIRE	249
BENEATH STEEL SKY	429
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	**229**
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	**229**
CURSE OF ENCHANT.	429
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	**369**
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	229
INDY JONES 4 ADV.	399
INNOC. UNT. CAUGHT	459
JAMES CLAV. SHOGUN	299
KINGS QUEST 1/2	229/199
KINGS QUEST 5***	499
LARRY 1/2 *Pris/st.*	**229**
LOOM	229
MANHUNTER N.Y.	399
MONKEY ISLAND 1	**249**
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH	229
POLICE Q. 1/2	249/229
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON SORCERER	**439**
SPACE Q. 1/2/3	249/199/399
SPACE QUEST 4***	499

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GAL.	369
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DANGEROUS STREETS	339
DENNIS	349
ISHAR 2	369
JURASSIC PARK	349
NAUGHTY ONES	349
NIGEL MANSELL	369
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	**159**
SECOND SAMURAI	369
SIM LIFE	429
SIMON SORCERER	**499**
SOCCER KID	369
STAR TREK*	**379**
TOTAL CARNAGE	369
TROLLS	**159**
ZOOL 2	**329**

**=kräver hårddisk.*

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALFRED CHICKEN	339
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
BUTAL SP. FOOTBALL	369
BUBBA 'N' STIX	**369**
CASTLES 2	369
CHAOS ENGINE	**339**
CHUCK ROCK 1	229
DANGER. STREETS	369
DISPOSABLE HERO	369
DONK	369
ELITE 2 FRONTIER	**369**
FURY OF THE FURRIES	369
GLOBAL EFFECT	369
HUMANS 1 & 2	**369**
LABYRINTH OF TIME	359
LIBERATION	439
LOTUS TRILOGY	369
NICK FALDO	429
NIGEL MANSELL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	**369**
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
SEEK & DESTROY	339
SENSIBLE SOCCER	339
SUMMER OLYMPIX	259
TOTAL CARNAGE	399
TRIVIAL PURSUIT	369
ZOOL 1	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BLUES BROTHERS, BUBBLE BOBBLE**, CRAZY CARS 3, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, **LOMBARD RAC RALLY,** PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, THE PLAGUE**, TITUS THE FOX, TOYOTA CELICA RALLY, TRACERS

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, **ASSASSIN SPECIAL EDITION,** ARNIE 1, ARNIE 2, BLUE ANGELS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, **FALCON,** FINAL FIGHT, FIREHAWK, FLIMBOS QUEST**, FLY HARDER, GO FOR GOLD***, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HERO QUEST**, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, **JAGUAR XJ220,** JOHN BARNES, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS, MANCHESTER UTD EUROPE, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PARASOL STARS**, PREMIERE**, PUSH OVER, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIDER 2, STRIKER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, TENNIS CUP 2, THUNDERHAWK**, TOKI, **TROLLS,** TUSKER**, TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, WARZONE, WINTER SUPER SPORTS**, WOLFCHILD, WORK TEAM RALLY, WWF 1, **WWF 2,** XENON 2,

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
**** =Games Sum. Ed. Ej A1200.*

AMIGA SPEL PRIS 199 KR/ST.

688 ATTACK SUB, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BUDOKAN, CHESS CHAMPION 2175, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GUNBOAT, GUNSHIP, HOYLES BOOK OF GAMES 1 eller 2, INDIANAPOLIS 500, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, RISKY WOODS, ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, TV SPORTS BASEBALL, TV SPORTS BOXING, WIZKID**, ZAK MC KRACKEN

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

DARKMERE från Core. I detta 3D äventyr spelar du rollen som Ebryn. Som arvtagaren till tronen, ger din döende far dig ett svärd som du skall döda den mäktiga draken med. Färdas genom tre stora nivåer i ditt sökande för att upptäcka den mystiska förbannelsen på Darkmere och hämnas åt folket i din by. *"...tillräckligt stort för hålla även den mest erfarne äventyrsspelaren sysselsatt i åtskilliga veckor..."* The One. För Amiga. Pris **369** kr.

MANCHESTER UTD PREMIER LEAGUE CHAMPIONS från Krisalis. Fotbollsspel typ Sensible Soccer, fast med mera strategi. Ligaspel. Alla cuper. Upp och nedflyttning. Kvalspel. Spela vänskapsmatcher. Skador. Utvisningar. Riktiga lag och över 2500 riktiga fotbollsspelare. Spelets största styrka är Tacticgrid, som låter dig skräddarsy din formation och instruera individuella spelare på ett sätt som aldrig tidigare har skådats i ett fotbollsspel. *"...ett jävla bra fotbollsspel" CU Amiga betyg 90%.* En till fyra spelare. För Amiga. Pris **369** kr.

SKIDMARKS från Acid. Sladda, krascha och slira runt på 12 olika banor. Välj mellan att ratta en Camaro, Porsche, Monstertruck eller en Dirt Buggy. *"En milstolpe för Amigaspel." En av de mest spelbara bilspelen någonsin..." CU Amiga betyg 92%. "SkidMarks är utan tvekan det bästa bilspelet som jag någonsin har spelat utanför spelhallarna" Amiga Action betyg 90%.* För Amiga. Pris **339** kr.

STRIKER från Rage. Mycket bra fotbollspel i klass med Sensible Soccer. *"Striker är troligen det närmaste någon har kommit att skapa en realistisk fotbollssimulator." CU Amiga betyg 94%.* För Amiga. Pris **159** kr.

AMIGA SPELPAKET

5 INTELLIGENT STRATEGY GAMES Schack, Bridge, Backgammon, Dam och Go. Pris 199 kr.

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER COMP. Championship Manager 93 och 94. Pris 359 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

COMPLETE UNIVERSAL MILITARY SIMULATOR UMS 1, UMS 2 Nations at War, UMS 2 Planet Editor, Desert Storm Scenario och American Civil War Scenario. Pris 529 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Populous 2, A. MacLeans Pool och Robocod. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 & Promis. Lands. Pris 199 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datad. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* TV Sports Football, Xenon 2, Bloodwych och Lombard RAC Rally. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatw. Pris 299 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY & POPULOUS 1** Två av de bästa spelen någonsin. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORT TOP 10** World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, International Tennis, Carnage, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

TEAM 17 COLLECTION Overdrive, Body Blows och Super Frog. Pris 369 kr.

TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Lure of the Temptress, J. White's Snooker och Dune 1. Pris 399 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Powerdrift och Hard Drivin 1. Pris 369 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA NYTTO

AMIGA NYTTO	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSION.	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
CRAFT FOR AMOS	349
DEL. PAINT 4 AGA****	1099
DISTANT SUNS v5.0	999
HAN. BARB. WORKSH.	599
TYPE SMITH 2.0	1999

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

MUSMATTA 9 KR

(max en per kund. Gäller så länge lagret räcker.)

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:

GATUADRESS:

POSTNR: ORT:

TELEFONNUMMER: /

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift.

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 499 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ **ACTION STATIONS (Amiga, strategispel om krigsfartyg)**
- ❑ **DELUXE STR. POK. 2 (Amiga)**
- ❑ **FOOTBALL DIRECTOR 2 (Amiga, bli manager för ett fotbollslag. Ta ut rätt lag och vinn ligan. Skador. Träning)**
- ❑ **PHANTASIE BONUS EDITION (Amiga tre rollspel: Phantasie 1 & 3 och Questron 2)**
- ❑ **ROCKET RANGER (Amiga, ej 1200)**
- ❑ **SIM LIFE (Amiga, kräv. 1.5 Mb)**
- ❑ **SIM LIFE 1200 (end. A1200)**
- ❑ **SUBBATTLE SIM. (Amiga, ej 1200. Ubåtssimulator)**
- ❑ **ZOOL 1 1200 (endast A1200)**
- ❑ **AMERIC. GLADIATORS (PC)**
- ❑ **BATMAN RETURNS (PC)**
- ❑ **DELUXE STRIP POK. 2 (PC)**
- ❑ **FOOTBALL DIRECTOR 2 (PC)**
- ❑ **GATEWAY 1 (PC, äventyr)**
- ❑ **GLOBAL CONQUEST (PC)**
- ❑ **LOTUS ULTIMATE CHALL (PC)**
- ❑ **NIGEL MANSELL (PC)**
- ❑ **SIM LIFE (PC, skapa liv)**
- ❑ **SPACE 1889 (PC, rollspel)**

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Mac CD, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Jaguar, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA



Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt?
Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till ***Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm.***
Märk kuvertet ***"Vägvisaren"***.

ISHAR 2

Hur kommer jag ombord på skeppet som ligger förankrat vid bryggan på den första ön? Jag blir bara stoppad av en vaktpost som jag inte kan prata med!

Ibland finns det bara en sak som gäller - våld. Slå helt enkelt vaktposten på käften (inled en strid med honom) så blir ditt sällskap övermannat och släpat inför kungen - som sedan ger dig ett uppdrag: att leta upp hans försvunna dotter och en viss amulett. När du klarat detta uppdrag, skänker den tacksamme kungen skeppet till dig, och du kan segla ut i arkipelagen.

CONQUEST OF THE LONGBOW

Hur gör jag för att supa abbotten under bordet?

Du måste först spela ett parti "Nine Men's Morris" på puben. När du vinner får du en slags kristall som sägs skydda från berusning. Precis innan du ska till att börja dricka med abbotten smyger du därför ner denna ametist i din bägare.

Hur kommer jag in i klostret ute i träsket?

Först måste du ha rånat den svarte munken på Watling Road tidigare denna dag. Bland hans tillhörigheter ska du bland annat ha hittat en visselpipa. Ställ dig sedan vid stranden till träsket och blås i visselpipan, så kommer en båt och tar dig över till klostret. Där väntar några frågor som du behöver dokumentationen till spelet för att svara på.

STAR TREK 25th ANNIVERSARY

Hur öppnar man dörren med den dammiga linsen på uppdraget "That old devil moon"?

Om det är den första dörren du menar, så ska du först välja Spock och sedan använda honom på låsmekanismen till vänster om dörren. Skriv sedan in rätt kod - 10,200 - så kommer du in.

SPACE QUEST IV

Hur dödar man det stora havsmonstret?

När havsmonstret anfaller bränner det av de band som hållit dina armar fastlåsta. Därför har du nu möjlighet att trycka på den röda knappen på stolshandtaget. Du blir nu befriad ur stolen och kan snabbt ta en syrgastub som du kör in i gapet på havsmonstret. Det räcker för att få honom att dra sig tillbaka.

Ska man göra något mer i det stora fågelboet än att ta papperslappen från den döde tidspolisen?
Nej.

QUEST FOR GLORY 2

Hur fångar man vindelementaren? Vi har försökt med att kasta slam/gyttja på den utan resultat.

Ska du kasta gyttja på den, måste det vara en speciell sort - Keapon Laffin i magishopen har en handfull som du får om du frågar snällt. Sedan beror det på vad du spelar som - fighter, tjuv eller magiker - hur du ska få ner gyttjan i elementaren. I alla händelser måste du träffa prick mitt i själva virveln för att elementaren ska försvagas tillräckligt för att du ska kunna fånga den. Fånga den, ja - till det behövs en blåsbälg. En sådan hittar du hos smeden, men han släpper inte ifrån sig den frivilligt. Är du fighter kan du vinna den i armbrytning - är du magiker eller tjuv snor du den om natten, förslagsvis.

Jag har blivit hypnotiserad av Ad Avis och famlar mig nu fram genom en grotta. Till sist kommer jag fram till en dörr som säger "Say the name of Power". Vad är detta för namn?

Det bör du faktiskt kunna läsa dig till om du studerar instruktionsboken – där finns en gudaberättelse från landet run Shapeir och Raseir. Titta vem som är "överguden", så löser det sig.

LARRY V

Var finns koden till dörren i K-Rap-byggnaden?

Vilken kod menar du? Den in till dörren i entren? Eller den till studion nere i bottenplanet? Den första hittar du i receptionen, den andra döljs i en låda inne på kontoret.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

Hur öppnar jag bronsdörren i Atlantis?

Vilken menar du? Bronsdörren i den vattenfyllda dammen? Eller dörren med den trasiga maskinen? Dörren i vattnet kan du inte öppna förrän du har sett till att förånga allt vattnet i den lilla dammen - lägg i en orichalcumkula i ormskulpturen du hittade, så dunstar vattnet. Därefter lägger du en ny kula i fiskskulpturen, så öppnas den stora dörren.

Jag har stött på en stor maskin, som vaktar en bronsdörr. Jag har hittat en spak och ett gångjärn att sätta i de tomma hålen på maskinen, men det fattas något. Vad?

Du verkar vara ute och segla ordentligt. Du behöver ett rostigt hjul, ett bronskugghjul, ett munstycke (från roboten i fängelsehålan) och ett halvmånformat kugghjul. Och så ett gäng orichalcumkulor förstås. Det finns faktiskt en ritning av hur hjulen ska sitta också - titta på baksidan av skåpet i ett av rummen som du kommer till via kanalen.

Jag hittar inte staven som jag ska bända upp gallret till Sophias cell med!
Du måste först öppna bronsdörren i den innersta ringen av Atlantis (du kommer dit med krabbflotten). När du lagat maskinen så att dörren slits upp ramlar en gångjärnspinne av – pröva att öppna celldörren med den.

Hur ska jag göra för att få tag i ett batteri till trucken? (wits path)
DET är ett problem. Det finns nämligen inget. Fast som tur är har du ju något annat som du kan starta lastbilen med - den lilla statyn. Lägg i en orichalcumkula i statyn, och använd den sedan för på tändstiften, så går motorn igång utan knussel.

Hur får jag tag på stenskivan i Monte Carlo? Jag har klätt ut mig till spöke, men måste göra något mer - vad? (team path)
Åk till Alger och gå in i gränden till diversehandlaren. Titta på masken som hänger på väggen - visst påminner den om Nur-Ab-Sal? Ta den, Omar ger dig den gratis. Fungerar utmärkt tillsammans med ett lakan och en ficklampa.

KINGS QUEST V

Hur kommer man in i templet ute i öknen?

Du måste först hitta till beduinlägret i öknen. I ett av tälten där finns en magisk stav, som öppnar tempelporten.

Jag har gjort allt i trollskogen; stängt in häxan i lampan, tagit vävstolen, påsen med smaragderna och nyckeln till guldhjärtat. Jag har lagt smaragderna på stigen till småfolket – men nu kommer jag inte ut ur trollskogen!

Du behöver fånga någon medlem av småfolket. Pröva med att först hälla ut lite honung på stigen, och därefter lägga ut smaragderna. När småfolket trampar i honungen kan du lätt grabba tag i en av dem.

Genvägen

Trött på beskäftiga monster, larviga problem och ilskna demoner som skjuter efter dig? Längtar du efter bössan som gör den envisaste slutbossen beskedlig som ett lamm? Vill du ha mer poäng, mer pengar eller mer ammo?
Då har du kommit till rätt sida.
Och har du själv något fusk är du välkommen att skicka in det till ***Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm.*** *Märk kuvertet* ***"Genvägen"****.*

PREDATOR

Om du tycker att du har för lite energi kvar efter en tids spelande kan du trycka på F-10 så har du full energi igen.

PREDATOR 2

Pausa spelet och skriv "YOU'RE (YOUR?) ONE UGLY MOTHER". Fortsätt sedan spelet och du kommer att upptäcka att du har hur många liv som helst.

Daniel Lindberg, Spånga

HIRED GUNS

Om dina liv och/eller din ammunition börjar ta slut kan du pröva att skriva "AMIGA" under spelets gång. Du får evigt liv, oändligt med ammo och nycklar till alla dörrar. Dessutom tål alla saker du har vatten, alla dina gubbar kan vara under vatten tills de blir skrynkliga, och alla tål gift.

Christian Nilsson, Svalöv och Marcus Toftedahl, Strömstad

WING COMMANDER

Det uppdrag som många tycker är svårast i spelet är det där du ska rädda en omhändertagen Ralari-kryssare från kattskallarna Kilrathi. För att klara det någorlunda lätt, gör så här: Blås igenom asterioidbältet med efterbrännkamrarna påslagna till max (för att vinna tid) och strunta i fienderna du kanske möter på vägen. När du kommit fram dit striden står ska du låsa en fiende i siktet och förolämpa honom flera gånger tills han struntar i kryssaren och kommer efter dig i stället. Lås då ditt sikte på en annan fiende och säg till din rotekompis att anfalla ditt mål, samtidigt som du rammar ett tredje fiendeskepp (släpp inte låset på den andra fienden i ordningen). Skjut nu ner någon fiende och ramma en till (om sköldarna är uppladdade). Nu borde det inte vara mycket kvar att göra i detta uppdrag!



Wing Commander

SETTLERS

Levelkoder

2. STATION	3. UNITY
4. WAVE	5. EXPORT
6. OPTION	7. RECORD
8. SCALE	9. SIGN
10. ACORN	11. CHOPPER
12. GATE	13. ISLAND
14. LEGION	15. PIECE
16. RIVAL	17. SAVAGE
18. XAVER	19. BLADE
20. BEACON	21. PASTURE
22. OMNUS	23. TRIBUTE
24. FOUNTAIN	25. CHUDE
26. TRAILER	27. CANYON
28. REPRESS	29. YOKI
30. PASSIVE	

Robert Lipic, Kungälv



Settlers

MORTAL KOMBAT

Death moves till Scorpion och Cage:
Scorpion: Ner, Ner och Tryck (stå nära).
Cage: Fram tre gånger och tryck.

Johnny Hällström

FLOOD

Nivåkoder:

1. FROG	2. YEAR	3. QVIF
4. LONG	5. WORD	6. FRED
7. WINE	8. GRIP	9. TRAP
10. THUD	11. FREAK	12. VINE
13. JUMP	14. NILL	15. FOUR
16. GRIT	17. ZING	18. JING
19. LIDO	20. POOL	21. MATE
22. REED	23. LIME	24. QUID
25. WING	26. FLEE	27. GIGA
28. HEAD	29. LOOP	30. SING
31. JOUX	32. PINK	33. GOGO
34. LETS	35. QUAD	36. BRIL
37. EGGS	38. HENS	39. NAIL
40. SOAP	41. FOAM	42. MEEK

Daniel Wetterbro i Skövde

ZOOL 2

Om du skriver "BUMBLEBEE" på optionsskärmen och sedan startar det som vanligt i normalläget, kan du när som helst trycka på enter (return) så hoppar du till nästa bana.

Michael Johansson, Växjö



Zool 2

ISHAR II

Gå till ett hus där du kan ta ENROLL och välj ut fyra nya figurer. Ta sedan deras pengar, döda dem eller "stöt" bort dem. Gör nu om detta så många gånger du vill eller tills det inte går längre, och handla sedan lite trevliga saker för deras pengar!

Per Ljunggren, Munkfors



Ishar 2

E-MOTION

Ladda spelet som vanligt. När bilden på Einstein (det är han med mustaschen) kommer fram, skriver du "MOONUNIT". Om du gjort rätt kommer du att få tillgång till dessa funktioner: F1 Hoppar en bana framåt, F2 Hoppar en bana bakåt, F3 Hoppar fram tio banor och F4 Hoppar bakåt tio banor.

Daniel Lindberg, Spånga

__Robert Lipic__ från Kungälv vinner spelet Labyrinth Of Time till sin CD32:a som tack för troget inskickande av fusk.
Om du vill ha ett spel får du lov att skicka dina bästa fusk till oss!
Ett utvalt fusk från en utvald person vinner ett spel varje nummer.
Fuska på.

Herman
av Karl Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Ernie
av Bud Grace



Krax
av Jeff MacNelly



Det går att beställa en del gamla nummer av Dmz. Vill du ha en enskild artikel går den också att beställa, även från slutsålda nummer.
Dmz kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/artikel. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st.

Missat ett nummer? Än är det inte för sent!

Gör så här:
Skaffa dig en postgiroblankett. Ange de nummer av Dmz eller vilka artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagaren".
Fyll i ditt namn och din adress.
Postgironummer: 58 07 15-1
Betalningsmottagare:
Bröderna Lindströms Förlags AB.



Nr 17/93
Test av Personal Paint och OctaMED Pro v.4.



Nr 18/93
Kläddesign på Amiga. Piratdomar klara. Test av Scenery Animator.



Nr 19/93
Mannen som byggde en egen flygsimulator. TV-Paint testat.



Nr 20/93
Stor special om BBS:er, genomgång av BBS-program m.m.



Nr 21/93
Mässnummer Spel&Dator -93, Kölnmässan. C-skolan del 1.

Kontrollera att det nummer du vill inte är slutsålt!

1991
1 Är Blitz Basic bättre än AMOS? Tre hårddiskar i test.
2 Sex sidor med musik till Amiga. C64 i ny skepnad.
3 Köpguide: Välj rätt Amiga. Läkaren operar med Amiga.
4 Två framegrabbers i test. Test av MPS1270 bläckstråleskrivare.
5 Allt om grafik: ritprogram, ray-tracing, HAM, Halfbrite.
6 Sex sidor test av A3000. The Works - fyra nyttiga program.
7 Test av MegaMidget Racer turbokort. Handscanner till Amiga testas.
8 Bygg robot till Amigan. Bygg om din 64:a till larmcentral.
9 Vilken hårddisk är bäst till Amigan? Lär dig måla med Amigan.
10 Slutsålt
11 Allt-i-ett för MIDI-musiker. Tips för DeLuxe Paint. Datorn på semestern.
12 Allt du behöver veta om virus. Två HST-modem i test.
13 Allt om CDTV. Hyperbook och Prowrite 3.1 till Amiga i test.
14 Slusålt
15 Test av ATOnce PC-emulator. Special om Terminator 2.
16 Tema: Musik på Amigan.
17 Stor musöversikt. Ekonomiprogram i test: A-Fakt och Diamantbok.
18 Test av Scala Multimedia. Bygg ett MIDI-interface.
19 Vilket är det bästa DTP-programmet? Så gör du en klubbtidning.
20 Världens minsta hårddiskar till A500. Stort modemspecial.
21 Test av Fujitsu färgskrivare och Megachip 2000.
22 Slutsålt

1992
1 Slutsålt
2 Slutsålt
3 Slutsålt
4 Slutsålt
5 Slutsålt
6 Tema: Musik på Amigan.
7 Slutsålt
8 Audiomaster 4 & Audition 4 i tuff duell. Multifacecard i test.
9 Slutsålt
10 AMOS i ny version. Forma egna landskap med Amigan.
11 Easy AMOS och 3D construktion kit.
12 Tema dataregister: Superbase eller Infofile? Imagine 2.0 i test.
13 Förvandla din Amiga till en PC. Test av DRAW4D Pro.
14 Slutsålt
15 Bygg om din Amiga till en Mac. Action Gear, nytt verktyg för bildtjuvar.
16 Slutsålt
17 Slutsålt
18 Lär din Amiga läsa. Amiga 4000, datorn som slår ut Mac & PC.
19 19 turbokort i jättetest. Test av Kindwords 3.
20 Slutsålt
21 Slutsålt
22 Slutsålt

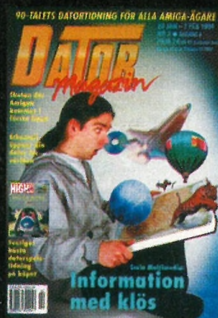
1993
1 Slutsålt
2 Gör egna 3D-bilder med Z-specs 3D.
3 Morph-o-mani – bildmanipulation med Amiga.
4 Slutsålt
5 Slutsålt
6 Snabbaste turbon till A500. Gör egna 3D-spel.
7 CDTV till A500. Miljökämpar satsar på eget datanät.
8 Första handscannern för färg. Morphus – mästare på märkliga former.
9 Sexråd per dator. Skapa egna kändisar.
10 Slutsålt
11 Fördubbla utrymmet på hårddisken. Billigaste PC-kortet till Amiga.
12 Han ser in i framtiden med Amiga. Reportage från Chicagomässan.
13 Svensk seger i Amos-stafetten. Gunship 2000 – helikoptersimulator.
14 Elektronisk vakthund till Amiga.
15 CD32 är här, första testen. De bästa golfspelen.
16 Hemlig piratjägare i intervju. Två nya grafikkort testas.
17 Test av Personal Paint och OctaMED.
18 Kläddesign på Amiga. Piratdomar klara.
19 Slutsålt
20 Stor genomgång av BBS-program.
21 Mässnummer, Spel&Dator -93, Köln.
22 Färgskrivare i hårdtest. Deluxe Music testat.



Nr 22/93
Julnummer. Färgskrivare i hårdtest. Deluxe Music testas.



Nr 1/94
Sequencer-One testat. Första delen i Dmz:s kommunikationsserie.



Nr 2/94
Test av multimediaprogrammet Scala. Skolan med Amiga på schemat.



Nr 15/93
CD 32, test av Commodores nya 32-bitars spelkonsol.



Nr 16/93
Hemlig piratjägare i exklusiv intervju. Två grafikkort i stor test.

Datormagazins C-skola (Intuition)

Del 1


Niklas Lindholm

Denna kurs i C-skolan kommer att handla om Intuition, den del av AmigaOS som hanterar det grafiska gränssnittet. I detta första avsnitt ska vi titta närmare på skärmar och de problem som kan uppstå vid hanteringen av dessa.

I de följande avsnitten av C-skolan ska vi titta lite närmare på den delen av AmigaOS som sköter det grafiska gränssnittet, Intuition. Intuition har hand om i princip allt man styr med musen, såsom fönster, menyer, knappar och sådant. Intuition består av flera delsystem som med tiden har tillkommit för att förenkla programmeringsarbetet.

Förutom själva huvudbiblioteket, **intuition.library**, finns även **gadtools.library** för att enkelt göra knappar och menyer och **asl.library** för att enkelt göra dialogrutor.

Vi ska dock börja med de allmänna delarna av Intuition. Först av allt ska vi prata om skärmar. En skärm är den yta som alla fönster befinner sig på. En skärm kan dras uppåt och nedåt och den kan flyttas framför eller bakom andra skärmar. En skärm bestämmer hur många färger fönstrena kan ha, hur stora de kan vara, vilken upplösning som används etc.

Det finns en skärm som (nästan) alltid är öppen och det är Workbench-skärmen. Denna skärm speglar också oftast hur användaren vill att skärmarna ska se ut. Därför ska man försöka efterlikna Workbench så mycket som möjligt när man öppnar en egen skärm.

Det är dock inte absolut nödvändigt att i varje detalj efterlikna Workbenchen. Har man en bra anledning att ändra något, man behöver kanske fler färger, ska man naturligtvis göra detta.

Det finns två olika typer av skärmar man kan använda, privata och allmänna. En allmän skärm kan vilket annat program som helst öppna fönster på, bara de vet namnet på den. I vissa fall kan man inte tillåta att andra program öppnar fönster på ens skärm och då kan man öppna en privat skärm istället. Man ska dock försöka göra dem allmänna.

En av de allmänna skärmarna i datorn är lite speciell. Det är den förinställda allmänna skärmen ("Default Public Screen" på engelska). Detta är oftast Workbench-skärmen, men kan ställas om till någon annan skärm. Alla program som inte öppnar sitt fönster på någon speciell skärm öppnar det på denna förinställda skärm.

Detta med allmänna skärmar är visserligen himla bra men det krånglar till programmeringen en aning. Om något annat program har öppnat fönster på skärmen när man vill stänga den så går inte detta. Man måste vänta med detta tills alla fönster är borta. Först då kan programmet avslutas.

Nog med teori nu, låt oss gå in på dagens programexempel. I början av **main()** öppnas först intuition.library och graphics.library. I båda fallen krävs det att det är minst version 37. Det är inte mycket i det här programmet som fungerar under AmigaOS 1.3.

Sedan allokerar vi en signal. Denna signal används av Intuition för att signallera vårt program när det sista fönstret på skärmen försvinner. Efter det anropar vi en egen funktion, **clonescreen()**. Denna funktion kopierar den förinställda skärmen och öppnar vår egna skärm. Jag kan inte i detalj förklara allt som händer, det skulle ta flera artiklar bara det. Detta kommer förmodligen att dyka upp senare i C-skolan.

Först låses den förinställda skärmen med **LockPubScreen()**. Detta för att den inte ska försvinna medan vi håller på att kopiera. Argumentet NULL betyder att det är den förinställda skärmen vi vill åt. Efter det så begär vi information om hur skärmen ritas upp med **GetScreenDrawInfo()**. Vi vill även veta vilket skärmläge och upplösning som ska användas, det får vi med **GetVPModeID()**.

Nu har vi all information vi behöver så det är dags att öppna skärmen. Funktionen vi använder för detta är **OpenScreenTags()**. Det första argumentet är en pekare till en struct NewScreen. Denna användes mest under 1.3 och möjligheten finns kvar av kompatibilitetsskäl. Vi struntar dock i denna och använder oss enbart av tags.

SA_Width och **SA_Height** talar om hur stor skärmen ska vara och **SA_Depth** talar om djupet. Djupet är samma sak som antal bitplan och bestämmer hur många färger man kan ha. Ett bitplan ger två färger, två ger fyra, tre ger åtta osv. **SA_Overscan** bestämmer skärmens overscan och bör sättas till **OSCAN_TEXT**. **SA_AutoScroll** talar om att om skärmen inte får plats på bildytan så ska den automatiskt rulla när man flyttar muspekaren till kanten.

SA_Pens talar om vilka färger som ska användas till vad. Vilken färg som ska användas till fönsterramarna, vilken som ska användas till text, etc. Till **SA_DisplayID** skickar vi med det värdet vi fick av **GetVPModeID()**. **SA_Title** talar om vad det ska stå för text i skärmens titelrad.

Nu kommer tre tags som gör skärmen →

Kursplan

1. Hur man öppnar egna skärmar och gör dem allmänna.

2. Hur man öppnar egna fönster och låter användaren kontrollera dem.

3. Vilka typer av dialogrutor det finns och hur man använder de enklaste.

4. Hur man läser av mus och tangentbord direkt genom Intuition.

Listning

```
#include <exec/types.h>
#include <exec/memory.h>
#include <intuition/intuition.h>
#include <intuition/screens.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/intuition_protos.h>
#include <clib/graphics_protos.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

#define OK 0
#define ERROR 10
#define FAILURE 20

struct IntuitionBase *IntuitionBase;
struct GfxBase *GfxBase;
struct Screen *myscreen;
struct Window *mywindow;
BYTE mysignal=-1;

/* Funktion för att frige det som har allokerats */
void cleanup(int code,char *string) {
   if(mywindow) CloseWindow(mywindow);

/* Sålänge vi misslyckas att stänga skärmen måste vi vänta
   på att sista fönstret försvinner */
   if(myscreen)
      while(!CloseScreen(myscreen)) Wait(1L << mysignal);
   if(mysignal != -1) FreeSignal(mysignal);
   if(GfxBase) CloseLibrary((struct Library *)GfxBase);
   if(IntuitionBase) CloseLibrary((struct Library *)IntuitionBase);
   if(string) printf("%s",string);
   exit(code);
}

/* Funktion för att kopiera en allmän skärm och
   sedan öppna en likadan */

struct Screen *clonescreen(void) {
   struct Screen *pubscreen, *newscreen;
   struct DrawInfo *drawinfo;
   ULONG modeid;

/* Lås skärmen som ska kopieras */
   if(pubscreen = LockPubScreen(NULL)) {

   /* Hämta information om hur skärmen ska ritas */
      if(drawinfo = GetScreenDrawInfo(pubscreen)) {

      /* Hämta vilket skärmläge som används */
         modeid = GetVPModeID(&(pubscreen->ViewPort));
         if(modeid != INVALID_ID) {

         /* Och öppna skärmen med denna information */
            newscreen = OpenScreenTags(NULL,
                              SA_Width, pubscreen->Width,
                              SA_Height, pubscreen->Height,
                              SA_Depth, drawinfo->dri_Depth,
                              SA_Overscan, OSCAN_TEXT,
                              SA_AutoScroll, TRUE,
                              SA_Pens, (ULONG) (drawinfo->dri_Pens),
                              SA_DisplayID, modeid,
                              SA_Title, "C-skolans skärm",
                              SA_PubName, "CSkolan",
                              SA_PubTask, FindTask(NULL),
                              SA_PubSig, mysignal,
                              TAG_DONE);
         } else printf("Felaktigt ModeID.\n");
         FreeScreenDrawInfo(pubscreen, drawinfo);
      } else printf("Kunde inte få drawinfo.\n");
      UnlockPubScreen(NULL,pubscreen);
   } else printf("Kunde inte låsa skärmen.\n");
   return(newscreen);
}


int main(void) {
   struct IntuiMessage *intmess;
   if(!(IntuitionBase = (struct IntuitionBase *)
      OpenLibrary("intuition.library",37L))) {
      cleanup(FAILURE,"Kunde inte öppna intuition.library v37\n");
   }

/* graphics.library behövs för funktionen GetVPModeID() */
   if(!(GfxBase = (struct GfxBase *)
         OpenLibrary("graphics.library",37L)))
         cleanup(FAILURE,"Kunde inte öppna graphics.library v37\n");

/* Allokera en signal som kanske måste användas när skärmen ska stängas */
   if((mysignal = AllocSignal(-1)) == -1)
      cleanup(ERROR,"Kunde inte allokera en signal\n");

/* Anropa vår egen funktion clonescreen() */
   if(!(myscreen = clonescreen()))
      cleanup(ERROR,"Kunde inte öppna skärmen\n");

/* Öppna ett enkelt fönster på skärmen */
   if(!(mywindow = OpenWindowTags(NULL,
                              WA_Top,10,
                              WA_Height, 100,
                              WA_Width, 200,
                              WA_IDCMP, IDCMP_CLOSEWINDOW,
                              WA_Flags, WFLG_CLOSEGADGET,
                              WA_ScreenTitle, "Fönster på skärm",
                              WA_PubScreen, myscreen,
                              TAG_DONE)))
      cleanup(ERROR,"Kunde inte öppna fönstret\n");

/* Gör skärmen till en allmän skärm */
   PubScreenStatus(myscreen,0);

/* Vänta på att fönstret stängs och avsluta då */
   WaitPort(mywindow->UserPort);
   intmess = (struct IntuiMessage *)GetMsg(mywindow->UserPort);
   ReplyMsg((struct Message *)intmess);
   cleanup(OK,NULL);
}
```

allmän. **SA_PubName** talar om under vilket namn som andra program ska kunna hitta skärmen. Att denna tag finns med överhuvudtaget talar också om att det är en allmän skärm det handlar. **SA_PubTask** talar om för Intuition vilket program den ska signallera när sista fönstret stängs. Exec-funktionen **FindTask()** ger oss just detta. **SA_PubSig** talar om vilken signal som ska användas. Efter detta är det slut på tags och vi avslutar med **TAG_DONE**.

Nu när vi har har öppnat vår egen skärm så kan vi lämna tillbaka den data vi fick nyss och låsa upp den låsta skärmen.

Efter allt detta är vi tillbaka i **main()** där vi nu öppnar ett väldigt enkelt fönster på vår nya skärm. Exakt vad allt detta betyder kommer det att handla om i nästa avsnitt.

Efter fönstret så anropar vi **PubScreenStatus()**. Det är nämligen så att när vi öppnat skärmen så befinner den sig i ett mellanläge, den är inte riktigt allmän ännu. Detta är för att man ska kunna pula lite med skärmen innan man släpper den till allmänheten. Detta gör man med just PubScreenStatus(). Som andra argument skickar vi med en nolla för att tala om att vi vill göra den allmän. Om vi senare vill göra den privat igen så sätter man andra argumentet till **PSNF_PRIVATE**. Då kan PubScreenStatus() reurnera noll om den misslyckas. Detta kan bero på att det fortfarande finns fönster på skärmen.

Sist i programmet väntar vi på att användaren ska stänga fönstret och då anropas **cleanup()** för att avsluta programmet. I cleanup() finns en speciell konstruktion när skärmen ska stängas. Vi går runt i en slinga så länge som det misslyckas att stänga den. Varje gång det misslyckas väntar vi på att Intuition ska signallera att sista fönstret har försvunnit, då vi gör ett nytt försök.

Förmodligen så lyckas detta andra gången. Det finns dock en liten chans att någon hinner öppna ett nytt fönster och på detta sätt garderar vi oss mot detta.

Niklas Lindholm

Programmera din egen BOB

Vill man programmera sina egna spel med hjälp av AMOS så krävs det att man vet hur man programmerar en BOB. Den kunskapen har naturligtvis Mac Larsson och han delar gärna med sig av den.

med
Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Vill du ha dina egna rymdskepp eller hjältar i ditt spel? Då måste du börja med att rita figurerna i något lämpligt ritprogram. Sen måste du programmera dessa så att de gör som du vill. Det är inte så enkelt som det låter, så därför ska vi hjälpa dig att komma igång.

BOB är en förkortning av Blitter OBject. Men innan vi sätter igång måste vi reda ut skillnaderna mellan BOB:ar och Sprites. De använder ofta samma Amos-kommandon och ger likartade resultat på skärmen, men skiljer sig på en hel del punkter.

Sprites sköts helt och hållet av Amigans hårdvara och rör sig därför lätt och smidigt över skärmen. Men en sprite har vissa begränsningar: Varje sprite är 16 pixels bred och upp till 255 pixels hög. Amigan tillåter antingen åtta 4-färgssprites eller fyra 8-färgssprites.

Med BOB:ar tar man hjälp av Blittern, som är en mästare på att rita (ca 1 miljon pixels/sekund). BOB:ar får vara hur stora som helst, och ha upp till 64 olika färger. De är dock lite svårare att flytta runt jämnt och snyggt. Men med Amos så är det inte längre något problem.

Skapa en BOB

En BOB eller Sprite kan man skapa på många olika sätt. Man kan antingen använda "Object Editor" som medföljer Amos Professional. Eller så kan man rita en bild i ett ritprogram (exempelvis dPaint), och därefter använda "Object Editor" för att konvertera bilden till BOB:ar.

Man kan också stjäla från något av de många exempelprogram som följer med Amos. Dessa figurer kan ligga i filerna som slutar med ".ABK". Men de kan också ligga inbakade i själva Amos-programmet. När man sparar ett program och har använt BOB:ar i sitt program så sparas nämligen även spritebanken tillsammans med programmet.

Spritebanken är minnesområdet där alla BOB- och Spritefigurer finns lagrade. Hur många figurer som kan ligga här beror på hur stora figurerna är och hur mycket CHIP-minne man har.

Färger

Något som brukar ställa till med mycket problem är färgerna. Man har ritat massa figurer och bilder, laddar in dem i sitt program, och då får antingen bakgrunden eller figurerna fel färger.

Det är inget fel på Amos, utan det beror på att figurerna och bakgrundsbilderna använder samma färgpalett. Ska någon figur och bild visas samtidigt, så måste man komma ihåg att använda samma färger på samma plats. Blir något av dessa fel så är det bara att rita om från början.

Färgerna kan du ställa in i ditt program med kommandot "Get Sprite Palette", som hämtar färgerna från spritebanken.

"Ju fler BOB:ar man visar och ju högre dessa placeras på skärmen, desto mer flimrar det."

Visa och flytta

Att ta fram och visa en BOB är mycket enkelt. Man använder bara kommandot "BOB n,x,y,i", där "n" är numret på BOB Du kan definiera upp till 68 olika BOB:ar i samman program, men denna gräns kan du lätt ändra i konfigureringsprogrammet. "x" och "y" är koordinaterna på skärmen och "i" är numret på figuren i spritebanken.

Ta bort flimret

Nästa problem som brukar dyka upp är att BOB:arna börjar flimmra. Ju fler BOB:ar man visar och ju högre dessa placeras på skärmen, desto mer flimmrar det. Ibland brukar de till och med försvinna helt.

Detta problem kan man lösa med ett enda litet kommando, "Double Buffer". Det gör att bilden först ritas på en osynlig, logisk skärm. När bilden är färdigritad tas den fram och visas. Detta sker helt automatiskt och tar knappt någon extra tid.

För att bilden ska hinna rita färdigt bör

BOBs kan vara hur stora som helst och ha upp till 64 färger. De passar därför perfekt att använda till fantasifulla rymdskepp eller grymma monster i sina egna spelkreationer.

man ha ett "Wait Vbl"-kommando innan man ger BOB:arna några nya koordinater.

Ofta vill man inte flytta en BOB, utan bara visa den. Det kan då handla om spelmarker eller bakgrunder. Då kan man använda kommandot "Paste Bob x,y,i" som ritar en figur på de angivna koordinaterna. Vill man rita en BOB på den nuvarande positionen kan man istället använda "Put Bob n".

Amos använder alltid en mask på BOB:arna när de visas. Denna mask tillsammans med bakgrunden gör att färg 0 alltid är transparent. Det betyder att bakgrunden alltid lyser igenom där du använder färg 0. Den hjälper också till vid kollisiondetektering för att avgöra var en BOB börjar och slutar.

Har man ritat en BOB, fyllt den med färg 0 och INTE vill att bakgrunden ska lysa igenom så får man lite problem. Handboken råder en då att använda kommandot "No Mask" som tar bort masken och alltid rensar bakgrunden.

Men då får man ett nytt problem eftersom Amos nu rensar för mycket i sidled på figuren. Det beror på att en BOB:s verkliga horisontella storlek är alltid en jämn multipel av 16 (x=16,32,48 osv). Enda lösningen på detta problem är att antingen rita om figurerna med andra färger eller rensa bakgrunden för hand.

Automatik

I vanliga fall så uppdateras BOB:arna varje 50-dels sekund, d.v.s. lika ofta som skärmen ritas på din TV eller monitor. Men vill man ha större kontroll över var och när en BOB ska ritas, så erbjuder Amos även detta.

Med kommandot "Bob Update Off" så stänger man av all automatik. Alla BOB:ar ritas nu på den osynliga logiska skärmen, och du måste använda "Screen Swap" för att ta fram den.

Ett annat kommando är "Autoback" som hör ihop med "Double Buffer", och bestämmer när och hur skärmen ska ritas. Grundinställningen "Autoback 2" använder den logiska skärmen för att rita på och byter sen var 2/50-dels sekund plats med den synliga skärmen. "Autoback 1" ritar samma grafik samtidigt på både den logiska och synliga skärmen. "Autoback 0" ritar enbart på den logiska skärmen, och man måste själv ta hand om alla skärmbyten.

Ta bort BOB:ar

När man vill ta bort alla BOB:ar från skärmen så använder man kommandot "Bob Clear". Men vill man bara ta bort en enstaka BOB så kan man istället använda "Bob Off n".

Mer hinner vi inte idag, för jag måste berätta om GOTO-tävlingen också. Men du kan fortsätta med att läsa handbokens sektion 07. Titta också på exempelprogrammen som medföljer. Men fastnar du någonstans så kan du skicka dina frågor till Amos-sidorna. Märk kuvertet "Amos-frågan".

Har du något tips, spel, nyttoprogram eller smart rutin så skicka gärna in dessa också. Införda bidrag belönas med allt från disketter till presentkort på upp till 500 kronor.

Mac Larsson

GOTO-VINNARE

Steffen Thorsen heter vinnaren i Goto-tävlingen som fanns i Datormagazin nr 5/94. Av tävlingens sju inskickade bidrag så var det han som lyckades bäst. Vi kommer därför att skicka ett presentkort på 500 kronor till Sandnes, Norge.

Tävlingen gick ut på att ta bort samtliga GOTO-kommandon ur ett program. Man fick inte skriva en egen bättre och snyggare variant, utan bara ändra strukturen. Vinnarprogrammet är tyvärr för långt för att publiceras. Men tack vare Steffen får ni hans egen minivariant som visar hur man egentligen skulle ha programmerat.

Trots att det var så få som skickade in så hoppas jag att ni hade kul med programmet. Jag vet att tävlingsuppgiften var svår — jag misslyckades själv. Men misströsta inte, det kommer fler tävlingar här under året.

Steffen Thorsens Listning

```
Rem Personnummer2 / Steffen Thorsen 1994
Dim D(7),Z(7),V$(7)
Global X,Y,W,V,V$,T,D(),V$()
Curs Off : Reserve Zone 93
Box 4,3 To 164,35 : Box 4,51 To 148,83
Box 4,99 To 172,179 : Box 156,51 To 316,99
For Z=1 To 93
   COORD[Z,2] : Set Zone Z,X,Y To X+W,Y+16
Next
Do
   Repeat
      Z=Mouse Zone
   Until Mouse Click>0 and Z>0
   COORD[Z,6] : OLDZ=Z(T)
   If OLDZ<>Z
      Z(T)=Z : D(T)=V : V$(T)=V$
      COORD[OLDZ,2] : FINDVAL
   End If
Loop
Procedure FINDVAL
   For T=1 To 7
      If V$(T)="" Then Pop Proc
      A$=A$+V$(T) : If T=4 Then A$=A$+"-"
   Next
   J=D(1)*2+D(1)/5+D(3)+D(3)/10*2+D(4)+D(4)/10*2
   Add J,D(5)*2+D(5)/5+D(7)*2+D(7)/5+D(6)+D(2)
   Print At(24,4);A$;(500-J) mod 10
End Proc
Procedure COORD[Z,I]
   If Z<21
      T=(Z+9)/10 : V=(Z-1) mod 10 : W=16
      X=V*W+4 : Y=T*16-13
   End If
   If Z>20 and Z<33
      T=3 : V=Z-20 : W=24
      X=((V-1) mod 6)*W+4 : Y=(V-1)/6*16+51
   End If
   If Z>32 and Z<64
      T=4 : V=Z-32 : W=24
      X=((V-1) mod 7)*W+4 : Y=(V-1)/7*16+99
   End If
   If Z>63
      T=(Z-14)/10 : V=(Z-4) mod 10 : W=16
      X=V*W+156 : Y=T*16-29
   End If
   V$=Mid$(Str$(V),2)
   If W=24 and V<10 Then V$="0"+V$
   Ink I,1 : Text X+4,Y+11,V$
End Proc
```



Del
3

Lär dig hoppa rätt

Ibland måste man utföra en underrutin och sedan hoppa tillbaka till huvudprogrammet. För detta ändamål finns ett antal instruktioner.

Till att börja med finns det två så kallade ovillkorliga hopp-instruktioner. De hoppar alltså **alltid** när programmet kommer fram till dem. Dessa är **JMP** och **BRA** (JuMP och BRAnch). Som argument tar de en adress dit de ska hoppa. Från dessa instruktioner kan man inte komma tillbaka till sitt huvud-program. Om man vill det måste man göra ett JMP eller BRA själv.

Ett bättre sätt kan vara att använda sig av **JSR**, Jump Sub-Routine. Denna instruktion hoppar precis som JMP och BRA till en annan programdel, men när man stöter på instruktionen **RTS**, ReTurn from Sub-routine, hoppar programmet tillbaks till instruktionen efter JSR:et. Ofta kan man även använda BSR i stället för JSR.

Jämföra värden sker med instruktionen **CMP** ("CoMPare"), som alltså betyder just "jämföra". Liksom många andra instruktioner tar den två argument, alltså de värden man vill jämföra. För att jämföra innehållet i dataregister 0 med dataregister 1 gör man så här: CMP d0,d1. Tillsammans med någon av de instruktioner vi nu ska gå igenom så kan CMP göra en hel del saker.

Tänk dig ett program där användaren ska välja mellan "Ja" och "Nej". Vid "Ja" skall en viss rutin utföras och vid "Nej" en annan.

Då behövs, förutom jämförelse-instruktionen, någon av de villkorliga hoppinstruktionerna. De fungerar så att om ett visst villkor är uppfyllt hoppar de till en annan del av programmet, annars fortsätter programmet som vanligt. De absolut vanligaste villkorliga instruktionerna är **BEQ** och **BNE** som står för "Branch if EQual" samt "Branch if Not Equal", alltså "hoppa om lika" och "hoppa om ej lika". För ett litet exempel på hur det fungerar, se **figur 1**. (De olika villkorliga instruktionerna finns i **figur 2**.)

För att förstå hur instruktionerna fungerar måste vi titta på statusregistret, ett av processorns egna register. Det är ett word stort (16 bitar) och består av användardelen och systemdelen.

Användardelen med flaggor är uppbyggd av enskilda bitar som sätts eller släcks beroende på villkoren. Den består av 8 bitar (en byte) och de 5 första bitarna används som villkorsflaggor. (En lista på flaggorna finns i **figur 3**.)

Vissa av dessa flaggor påverkas av just jämförelse-instruktionen, och de olika villkors-instruktionerna tittar på just dessa flaggor för att se vad de ska göra.

Jonas Elfström & Joakim Olsen

Assemblerskolan, översikt.

Avsnitt 1 - Grundläggande om hur en dator fungerar och en genomgång av de vanligaste talsystemen.

Avsnitt 2 - Den första instruktionen, samt processorns inbyggda register.

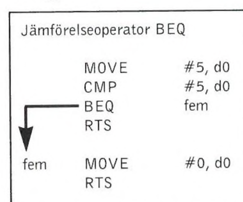
Avsnitt 3 - Villkorliga/ovillkorliga instruktioner för att hoppa i program. Genomgång av processorns statusregister.

Avsnitt 4 - Räkneinstruktioner och instruktioner för s.k. villkorliga loopar.

Avsnitt 5 - Logiska instruktioner.

Avsnitt 6 - Genomgång av lämplig fortsatt läsning etc.

Figur 1



Jämförelseoperator BEQ

```
        MOVE    #5, d0
        CMP     #5, d0
        BEQ     fem
        RTS

fem     MOVE    #0, d0
        RTS
```

Figur 3

Statusregistret (användardelen)

Bit	Namn	Betydelse
0	Carry (C)	Ändras av matteinstruktioner samt av shift-operationer
1	Overflow (V)	Ändras när en operation "går runt", när man till exempel adderar 10 till en byte med värdet 250, vilket gör att bitarna inte räcker till för resultatet.
2	Zero (Z)	Sätts när resultatet av en operation blir noll.
3	Negative (N)	Sätts när resultatet av en operation blir negativt.
4	Extended (X)	Som Carry, används för aritmetiska operatio ner
5	ej använd	
6	ej använd	
7	ej använd	

Figur 2

```
Det här är en rutin som kollar om det är 16 bananer och presenterar resultatet
i ant_samma, ant_faerra och ant_fler
movem.l    d0-d1/a0,-(sp)lea      bananer(pc),a0
; adressen till listan
loop       move.w     (a0)+,d1    ; värdet till d1 och stega
                                  ; fram ett steg i listan

           cmp.w      #0,d1
           beq.b      slut                   ; nått slutet?
           cmp.w      #16,d1                 ; jämför
           beq.b      sant                   ; är 16?
           blo.b      faerre                 ; färre?
           bhi.b      fler                   ; Exempel på villkorliga hopp
;          (konditionella)
;          En rutin som kollar om det är 16 bananer
;          och presenterar resultatet i
;          ant_samma, ant_faerra och ant_fler

           movem.l    d0-d1/a0,-(sp)
           lea        bananer(pc),a0         ; adressen till listan
loop       move.w     (a0)+,d1    ; värdet till d1 och stega
                                  ; fram ett steg i listan

           cmp.w      #0,d1
           beq.b      slut                   ; nått slutet?
           cmp.w      #16,d1                 ; jämför
           beq.b      sant                   ; är 16?
           blo.b      faerre                 ; färre?
           bhi.b      fler                   ; fler?
faerre
           add.w      #1,ant_faerre
           bra.b      loop
fler
           add.w      #1,ant_fler
           bra.b      loop
sant
           add.w      #1,ant_samma
           bra.b      loop
slut
           movem.l    (sp)+,d0-d1/a0
           rts
bananer
           dc.w       10,12,16,21,8,4,16,23,23,16,24,12,0
ant_faerre
           dc.w       0
ant_fler
           dc.w       0
ant_samma
           dc.w       0
           END
faerre
           add.w      #1,ant_faerre
           bra.b      loop
fler
           add.w      #1,ant_fler
           bra.b      loop
sant
           add.w      #1,ant_samma
           bra.b      loop
slut
           movem.l    (sp)+,d0-d1/a0
           rts
bananer
           dc.w       10,12,16,21,8,4,16,23,23,16,24,12,0
ant_faerre
           dc.w       0
ant_fler
           dc.w       0
ant_samma
           dc.w       0
           END
```

Filpromenader med Arexx

Magister Lundevall fortsätter att reda ut begreppen för Arexx-programmerarna. Filhantering och katalogbyten är ämnena för dagens lektion.



Adressen hit är:
Datormagazin
ARexx-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Denna gång ska jag ta ett exempel på lite filhantering och att byta kataloger i ARexx. Som exempel har jag gjort ett litet program som söker efter filer. Programmet söker från den katalog man befinner sig i eller en angiven sökväg och gräver sig ned i katalogerna så långt det går. Detta görs tills en matchande fil hittas eller tills det inte finns några fler filer att försöka matcha emot. Sålunda är det bara den första filen av varje namn som anges vid sökningen. Denna begränsning har valts för att hålla nere söktiderna en del, då detta inte går alltför snabbt i ARexx. Något alternativ till Shell-kommandot search är det inte således, i alla fall inte ur hastighetssynpunkt. Det är mer tänkt att illustrera användningen av katalogbyte med **pragma()** och lite **showdir()**-anrop.

Om du någon gång önskat byta katalog i ett ARexx-program du kör och försökt använda Shell-kommandot CD för detta har du nog noterat att det inte går så bra (det går inte alls). Detta beror på att när man skickar ett kommando till Shell så startas en ny process. Varje process har sin egen nuvarande katalog, så katalogbytet i det fallet sker för den process som CD-kommandot körs i. Eftersom den avslutas när den är klar också, har det egentligen inte hänt något alls.

För att den process som ARexx-programmet körs i ska kunna byta katalog behövs det därför ett speciellt funktionsanrop. Detta ordnas med allt-i-allo-funktionen **pragma()**. Skickar vi med "Directory" eller en förkortning av detta som första parameter, tolkas nästa parameter som den katalog vi vill byta till. Som resultat från funktionen får vi hela sökvägen till den katalog vi bytte ifrån. Om inte hela sökvägen är angiven så sker hoppet relativt den nuvarande katalogen. Om man anger en felaktig katalog som det inte går att hoppa till blir resultatet en tom sträng.

Filsökarprogrammet fungerar på det sättet att det dels läser in en sökväg om den finns angiven (d.v.s. om nyckelordet PATH finns angivet innan på kommandoraden) och sedan alla filnamn som den ska söka efter. Filnamnen läggs sedan i den sammansatta variabeln **filefind**, där varje filnamn är indexerat med ett nummer. För varje katalog i den sökväg som programmet går igenom så läses först filerna i katalogen in. Sedan försöker programmet matcha dessa filnamn med de som finns i filefind. Om en matchning görs tas motsvarande fil bort ifrån filefind och filnamnet inklusive hela sökvägen skrivs ut. Om det finns filer kvar att försöka matcha efter detta läses namnen på alla underkataloger in och en matchning försöker nu göras i dessa på samma sätt.

I programmet här brevid så används pragma() för att gå tillbaka. Det är dock inte absolut nödvändigt, så ARexx-programmet körs i en separat process gentemot den Shell den startas ifrån (vilket vanliga Shell-program inte gör normalt). Det var allt för denna gång, lycka till med ARexx-hackandet.

Erik Lundevall

```
/* Hitta filer på disken */

/* Syntax: findfile [ PATH <katalog> ] fil1 fil2 ... */

parse arg cmdline

if ~show('L','rexxsupport.library') then
    call addlib('rexxsupport.library',0,-30,0)

dir = ''        /* Katalog att leta i */
filefind. = '' /* Här lägger vi alla filer som matchar */

/* Separera parametrarna med semikolon. */
names = SeparateNames(cmdline)

/* Om en sökväg är angiven, börja söka därifrån. */
if upper(left(names,5)) = 'PATH;' then do
    names = right(names,length(names)-5)
    parse var names dir ';' names
    if names = '' then
        call NoFiles
end
else if names = '' then
    call NoFiles

/* Lägg de eftersökta filnamnen i filefind. */
call SplitFiles(names)

/* Hoppa till begynnelsekatalogen */
olddir = pragma('Dir',dir)

/* Sök igenom katalogen & dess underkataloger */
call CheckDir(dir)

/* Tillbaka till den ursprungliga katalogen. */
call pragma('Dir',olddir)
exit 0

/* Sök efter matchande filer i den angivna sökvägen. */
CheckDir: procedure expose filefind.
pathdir = arg(1)

/* Plocka ut filerna från katalogen */
files = showdir('','File',';')

/* Kolla om någon av katalogens filer matchar.*/
call CheckFiles(files,pathdir)

/* Om inte alla matchningar har gjorts, läs
 * in katalogerna i denna katalog och sök
 * i dessa också.
 */
if filefind.size > 0 then do
    dirs = showdir('','Dir',';')

    do while dirs ~= ''

         /* Plocka ut en katalog */
        parse var dirs dir ';' dirs

      /* Byt nuvarande katalog till ovanstående katalog */
        call pragma('Dir',dir)

         /* Leta efter filer här också */
         call CheckDir(AddDir(pathdir,dir))
    end
end

/* Om vi inte är på toppnivån, hoppa upp en
 * katalognivå.
 */
if pathdir ~= '' then
    call pragma('Dir','/')
return

/* Kolla om några av de angivna filerna finns i filefinds
 * fillista. Om så är fallet, skriv ut namnet, med hela
 * sökvägen.
 */
CheckFiles: procedure expose filefind.
files = arg(1)
pathdir = arg(2)

/* Kolla filerna så länge en matchning kan göras. */
do until files = '' | filefind.size = 0
```

Listningen fortsätter på sid 58

ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max **100 tecken**, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

10 st Spel till Mega Drive 300 kr/st. Tel: 011-18 23 81, Mathias.

16 bitars ljudkort till PC, nytt!. CD interface line in out gameport mm, 1.000 kr, inkl frakt. Tel: 063-11 06 27.

35 Mb PD till PC, bilder, demos, spel, moduler, allt 200 kr. Pg 645 45 76-7, Tel: 0911-506 50, Robert.

35 st häftiga Amigaspel för endast 100-200 kr/st. Tel: 08-640 36 90, Nicolai.

5000 Studio/live ljud till Roland D-10/D-20/D-100 säljes i Amiga och Atari format 295 kr. Tel/fax: 0978-501 38, Peter efter 16.00.

A1200 63 Mb HD, 1 joystick, 2 joypad, 6 org.prgr, 4.000 kr. Tel: 0415-102 01, Jonas.

A1200 120/2 meg, 4 mån gar, joy, org.spel mm 7.000 kr. Monitor 1942 4.300 kr. Paketpris 10.000 kr. Tel: 08-768 23 30.

A1200 120 Mb, x-drive ca 260 diskar, 2 års garanti, 8.000 kr. Tel: 0340-66 19 83.

A1200 HD 5.400 kr, Monitor 1.400 kr, Skrivare 900 kr, X-drive mm billigt. Tel: 0326-910 32.

A1200 HD 80/6 Mb Scala 200, Scen Anim, D Paint 4, 7.500 kr. Tel: 054-83 28 91.

A1200 m 340 Mb mkt snabb HD, joy, kablar, mus och syst. diskar medf. 8.500 kr. Tel: 0380-138 42.

A1200 med 130 Mb HD, org spel, prgr, joy mm 8.500 kr, kan disk. Tel: 0390-115 44, Wille.

A1200 tillb. 4 intern minne 2.500 kr. Färg scanner 3.000 kr. Tel: 054-83 54 71.

A1200, 128 Mb HD, C1942S monitor, sampler, disketter, böcker mm 13.000 kr. tel: 08-582 494 51.

A1200, 8833 mon, x-drive, joy, mus, matta, 94 disk, 15 org spel, 3D const kit 2, Amos prof, 16 mån gar, 7.000 kr. Tel: 0455-524 54.

A2000/030 med GVP "combo kort" 68030 CPU 33 MHz, 16 Mb RAM minne 60 ns SCSI kontroller/80 Mb hårddisk, kickstart 2.04 WB 2.1 1.6 ggr snabbare än en 3000. Har kostat 40.000 kr. NU 10.000 kr. Tel: 040-96 73 57, kvällar.

A2000c paket 11.500 kr. kan disk. X-drive 3.5" 400 kr. Div org.spel 100-200 kr/st. Tel: 0493-104 72.

A2000c, 2.04, 1 Mb RAM + disk & op. mus. 3.000 kr. 8 Mb fast exp. kort 4.500 kr. SCSI HD52 Mb + kort 2.500 kr. Tel: 0493-104 72.

A3000 14 mb 240 Mb 25 MHz, div tillb.P 15500, Videokort GVP IV 24 + transc, TVpaint P15500. Tel: 018-10 28 75.

A3000 16 MHz 4 Mb RAM, 120+52 Mb, SCSI HD:s Commodore 1936LR svga, x-drive mm. 18.000 kr. Tel: 08-571 516 73.

A3000, 25 MHz, 52 Mb HD, 2 chip, 2 fast, 8.500 kr, Tandberg Streamer SCSI 3660 + 3 st 150 Mb band 3.500 kr. Tel: 054-56 68 04 mellan 17.00-22.00.

A500 1 Mb 1.3/2.0, C1084S, GVP II 52 Mb/2 Mb ca 450 disk 7.000 kr. Tel: 0940-102 66, Daniel.

A500 1.3, 1 Mb RAM, med 12 org.spel + Word Perfect samt 50 diskar. 2.500 kr, kan disk. Tel: 08-540 628 42.

A500 med 52/1 MEG HD och x-minne, 3.800 kr , eller var för sig 1.300/2.500 kr. Tel: 0471-116 58, Mikael.

A500 WB, 1.3 1 Mb, monitor 8833 II, Star 24 nål färgskrivare, RF mod + lite till, 8.900 kr. Tel: 0410-171 49.

A500+ & HD 120 Mb, x-minne, scartkabel, 30 tomdisketter, Kindwords 3, 7.800 kr Tel: 035-22 01 05, Johan.

A500+, 2 Mb minne, x-drive, 1.3 switch, mus, joy, spel. 3.000 kr eller högstbj. Tel: 036-16 29 88, Johan.

A500+, 4 Mb, multiev. II 105 HD, 250 disk, joy, kick, x-drive, En grym maskin. 7.000 kr. Tel: 0415-123 77.

A500+, joy, diskbox, 2 st org.spel, 12 disk pd, scart 2.500 kr. Tel: 046-15 13 03, Fredrik.

A500+, monitor, x-drive, hårddisk, scanner, 30 spel, 7.500 kr. Tel: 08-26 42 35, Henrik eft 16.00.

A500, 1 Mb, Philips 8833, 2 x-drive, RF mod, ca 400 disketter, modem Hidem 1200, 2 joy, 16 org.spel, Amos, sampler. 7.500 kr. Tel: 08-550 882 60.

A500, 2.04, 1 Mb Chip RAM, 68010-processor 3.000 kr. GVP A500 HD+, 52 Mb HD, 2 Mb fast RAM 3.000 kr. Tillsammans 5.500 kr, monitor 1084 2.000 kr. kan disk. Tel: 016-34 43 77, Tomas.

A500, 3 Mb RAM, 1.3+30 disk 3.000 kr, 20 Mb HD+IDE kort int, 1.500 kr. Tel: 0490-199 25.

A500, 052.04, 1 Mb, RF-mod, 100 disk, spel, 1.300 kr. 33 Mb HD, 2 Mb fastmem, extern A500, 1.400 kr. Tel: 018-50 03 99.

A500, x-minne, 570, ca 200 disketter, 3 joy, mus, 4.500 kr. Tel: 0320-808 54, eft 18.00, Christopher.

A500, x-minne, RF mod, joy, mus, skrivare, prgr, böcker, spel nytto mm mm. 3.500 kr. Tel: 0293-105 41, Niklas.

A500, x-minne, x-drive, ca 170 diskar + x-tillbehör 3.200 kr. 27 org.spel till A500 säljes för 100-150 kr/st, hintböcker 50 kr/st. Tel: 046-13 93 67.

A500, x-minne, x-drive, modem, 12 org spel, 2 joy, mus, dammhuv i hårdplats, diskettbox, 2.900 kr. Tel: 046-572 30, Ulf.

A500, x-minne, x-drive, monitor Philips CM 8833, joy + massor av spel och diskar, Allt i mycket bra skick i org.kartong. 3.200 kr. Tel: 0150-151 15.

A500/1.3, x-minne, 2 x-drive, HD 52/2 Mb 1084, LC 24-200, 150 disc. allt eller delar, 8.500 kr. Tel: 0455-825 48.

A600 + 63 Mb HD, 2 Mb RAM, ca 250 disketter, spel, prgr, mus och joy, 9 mån gar kvar, 4.000 kr. Tel: 0382-121 86.

A600 HD, monitor 1084, printer, x-minne, joy, mus, matta, 10 tomma diske. 8.000 kr. Tel: 0303-33 89 13, Richard.

A600 med tillbehör och massor av nya spel och prgr. T.ex Simon the Sorcerer F117 A, Superfrog, Elite II. Tel: 0303-487 23, Per.

A600HD 30 Mb, 2 Mb RAM, div spel och prgr, instruktionsvideo WB 2.0, mus, joy, gar till aug-94, ömt vårdad, 3.000 kr. Tel: 08-669 54 59.

A600HD, x-minne + ordbeh, DP III + andra prgr, gar kvar, 3.500 kr, monitor 1084S, 1 års gar kvar 1.500 kr. Org spel, Indy 4, PQ 3, Zool m.fl 150-200 kr. Tel: 090-420 66.

Aktie prgr till Amiga. Gör uträkningar, diagram mm. Är lättanvänt och snabbt. Tel: 0451-814 34.

Aktieanalys till PC! 3 populära modeller, 2 års historik på svenska aktier 195 kr. Tel: 08-582 494 51.

Amiga 500 1.3, 1 Mb RAM, med 12 org spel + Word Perfect samt 50 diskar. 2.500 kr. Kan disk. Tel: 08-540 628 42.

Amiga 500 handboken av Hans Fällman. Allt du behöver veta om Amigan, helt ny, aldrig öppnad. 250 kr. Tel: 040-41 49 53.

Amiga 600 40 mb HD, 2 Mb RAM, 7 mån garanti, 2 org.spel, 3.500 kr. Tel: 031-47 67 17.

Amiga 600 HD/20, hardpack, ordbeh, org.spel, joy, 50 disk, garanti kvar till febr.-95. 3.000 kr. Tel: 0240-806 02, Henrik.

Amiga 600, 7 mån gammal, 204 Mb HD, 2 Mb chipmem, x-drive, kickstart switch, många spel, 6.000 kr. Tel: 0533-405 00.

Amiga 3000/25,6 Mb RAM, 100 Mb HD, handscanner Goldenlmace, DeLuxe Paint 4, 10.000 kr. Tel: 0510-247 38, eft 18.00.

Amiga 500 1.3 2.5 RAM, 20 MHD, 100 tal diskar, trackball, 4 st joy, RF mod, mus. 3.500 kr. Tel: 0140-133 53.

Amiga Action Replay II. Det perfekta hacker verktyget, 300 kr, Lemmings II Tribes org. till Amiga, komplett 75 kr. Tel: 0573-202 62, Kent.

Amiga "Award winners" spelpaket + man 150 kr. "Amos the creator" + man 300 kr Telesvarare 150 kr, exkl frakt och högstbj. Tel: 0410-133 05.

Amiga org.spel ca 30 st, 75-175 kr/st, t.ex Police Qest 3, Carl Lewis, Links, Munter mm. Tel: 0451-897 43

Amiga org.spel Elvira 200 kr, Monkey Island 2, 250 kr, Civilization 250 kr, Alla tre för 600 kr. Tel: 0586-513 05, Kenta.

Amiga org.spel, Pro Tennis Tour 2 och Super Monaco GP, 100 kr/st. Tel: 0370-806 78, david eft 17.00.

Amiga org.spel, Pro Tennis Tour 2 och Super Monaco GP, 100 kr/st. tel: 0370-806 78, david eft 17.00.

Amiga PD över 8000 diskar till lågpris, från 8-15 kr. AGA, UGA, spel, nytto mm. Tel: 0372-102 92.

Amiga PD, Print Studio v1.25, printar snyggt och bra, 15 kr, lista 10 kr på Pg 833 70 68-4, Tel: 0340-205 28.

Amiga spel till bra priser 25-100 kr/st ca 100 titlar t.ex Sierra och lucasFilm. Tel: 08-87 10 99.

Atari 520STe, x-minne, 2 joy, mus, böcker, 85 spel, 21 nytto, skrivare. 1.900 kr. Tel: 031-24 03 52.

Atari st 520, 60 disketter, 7 org.spel, joy, mus, matta, 1.500 kr. Tel: 0586-418 57, Peter.

Bloodwyche och Crporation org.spel till Amiga 70 kr/st, båda för 125 kr. Tel: 08-768 84 33, Erik.

C64 + D-drive, 1 joy, flera spel, 1 cartrich med 3 spel. 300 kr. C64 + Sega 8 bit 600 kr. Tel: 023-349 69.

C64 med diskdrive med ca 90 spel, cartridge, många disketter. 900 kr eller högstbj. Tel: 0413-161 16.

CD 32 med spelen Oscar och Diggers 3.200 kr. Tel: 0250-147 04, Fax 0250-388 81.A600 + mus, 2 joy, manual, 100 PD spel + många bra spel och prgr, bra skick. 2.500 kr.Tel: 023-349 69

CD32, 4 spel, mus, joy, Tac 2, joypad, PD spel, demon, låtar, samplingar, nytto, workbench 4.000 kr Tel: 012-11 43 60.

Commandore 64 ca 1.000 spel + 1 bok + 1 joy. 800 kr. Tel: 0470-636 81, Björn eft 18.00.

Commodore 64 med bandspelare och spel 700 kr. Sega 8 bit med 2 spel, 2 kontroller 300 kr. tel: 0457-161 84

Data Switch 4 till 1 eller 1 till 4. 400 kr, Data Switch (DB-25) kabel 3 till 1 eller 1 till 3. 300 kr. Tel: 046-54 24 55.

De bästa PD ritprogrammen 25 kr. Tel: 060-10 01 07.

DMZ från -86 till -92, böcker, Amiga DOS handboken (sv), The Kickstart Guide to the Amiga, Inside Amiga Graphics, Amiga C for beginners, Amiga Tricks & Tips 150 kr/st. Tel: 0525-334 22.

Domino 32k grafikkort för A2000/3000. FlickerFixer nödvändig. 850 kr. Tel: 046-30 64 36, Hans.

Easy Amos org. till Amiga, komplett 250 kr. Jaguar XJ 220 org till Amiga komplett 150 kr. Tel: 0573-202 62, Kent.

Evolution HD controller till 2/3/4000. 800 kr, GVP HD controller till 2000. 500 kr, Supra 2400 ZI (internt) till 2/3/4000. 600 kr. Tel: 046-54 24 55.

Flashback 300 kr, The Chaos Engine 250 kr. Flashback ev byte mot Cannon Fodder. Tel: 016-39 51 37, Mårten.

Fujitsu DL 1100, 24 nål mat + tillb. Gar kvar. 2.750 kr ev byte Digitiz Vidi Amiga Realt med mellanskillnad. Tel: 031-97 28 49.

Gratis PD! sänd disk + porto för info, moduler + bilder till: M.I.H PD, Liljegatan 34, 545 31 Töreboda.

GVP HD8+ 120 Mb till A500. Manualer, installdisk medf. 3.500 kr eller högstbj. Tel: 036-16 29 88, Johan.

GVP HD8, series II SCSI kontrollerad Quantum 80 Mb HD, 2 Mb RAM. Detta är den snabbaste och snyggaste HD:n till A 500.

2.999 kr eller högstbj. Tel: 0431-212 37.

Handscanner Datascan 400 dpi m. man. & prgr 700 kr. AMAX2+ m. SCSI & Appeltalk inkl ROM:ar 2.700 kr. Tel: 033-12 60 05, efter 18.00 Micke.

HD till A500 med 120 Mb SCSI möjl. till 8 Mb RAM, 2.800 kr. Tel: 08-550 309 77.

Håkans Amiga PD, många unika disketter, 2 infodisk + katalog 18 kr på pg 56 30 51-2 För info ring 010-690 74 56.

Hårddisk 45 Mb, Trumpcard PRO SCSI Zorro II, chassi till A500 medf. 1.900 kr, kan disk Tel: 08-754 49 96, Olof.

Hårddisk A500. Trumpcard 52 Mb med 2 Mb RAM. Som ny i org kartong 2.000 kr. Final Copy II 500 kr. tel: 090-19 17 32.

Hårddisk till A500/A500+, 52 Mb Quantum drive, Trumpcard 500, Pro kontroller = snabb, fungerar perfekt. 2.500 kr. tel: 0480-254 73.

Impact och Hostages org.spel till Amiga, 40 kr/st, båda för 70 kr. Tel: 08-768 84 33, Erik.

Int IID Floppydr. m gar 1.000 kr, Wb 2.1 org. m manualer 300 kr, PPage 2.1 svensk + PDraw 3.0 org. inkl man 1.000 kr. Tel: 033-12 60 05, Micke eft 18.00.

Joystick, mus omkopplare automatisk. NY 175 kr. Vidiamiga 12 Digitizer 600 kr. Rocgen plus genlock 1.400 kr. Tel: 019-58 23 02.

Kickswich till A500, välj mellan Wb 1.3 och 2.0 Workbench 2.0 ingår. 450 kr. Tel: 08-550 636 13.

Lösningar, Amiga spel, EOTB I/II, Simon the Sorcerer, Darkseed m.fl, egen samling på disk 25 kr. Tel: 040-30 08 74.

Massor av spelfusk 25 kr. Tel: 060-10 07 06 eller 060-10 01 07.

Mega Drive basenhet m ett spel + ex, joypad 800 kr. 4 spel 250 kr/st. Tel: 013-15 83 62, Martin.

Microprose Golf, Microprose Grand Prix, 180 kr/st, Nick Faldos Golf 150 kr, Lotus 3, 100 kr, GP Fax 95 kr mm. Orginal. tel: 0451-897 43.

Mind Walker, 50 kr, Populous II, 100 kr, Wing Commander, 80 kr. tel: 08-15 57 03.

Modem fax 2400/9600 internt, aldrig använt, 600 kr. tel: 063-11 06 27.

Moduler till Protracker, 8 disk med allt från vanliga Amiga mod till industri hardcore + demobibliotek. Ring för lista. Tel: 0585-115 70, Kim kväll.

Monitor Philips 2.000 kr, X-drive 400 kr, Desert strike 200 kr, 3 skrivare 500-3.000 kr/st. Tel: 0490-199 25.

Nollmodemkabel till Amiga 3-15 m, speltips medföljer, 79 kr. Tel: 0142-216 87.

Org.spel till PC: Simon the Sorcerer 275 kr, Unreal 100 kr. Org.prgr till PC: SPCS ord 2.0 150 kr, SPCS ritlåda 100 kr. Tel: 046-15 17 02. Vard 20-22.00, lasse.

Pagesetter2. DTP program 300 kr. Tel: 0696-112 67, Fredrik.

PC-spel, Larry 300 kr eller bytes mot Tornado eller Syndicate. Tel: 0370-431 97, 0370-430 10, kväll.

PC-XT kort med 5,25" drive passande till Amiga 2000/3000/4000, 400 kr. Tel: 0250-147 04, fax: 0250-388 81.

Pirates Gold för 215 kr och Amiga Modem 2400 Baud 400 kr. Tel: 035-11 19 50.

Power PC kort f A500 MSdos 5.0, 1.400 kr, Amiga 1/4" drive 400 kr. Modem 2400 m Ncomm2 600 kr. Tel: 0455-825 48.

ProWrite 3.2 org, 200 kr, Wing Commander org. 200 kr. Tel: 031-45 94 79.

Sampler 240 kr, Midi 140 kr, Tel: 0220-417 43 eft 18.00 Martin.

Sampler Soundtrap II, 70 kr, Audiomaster II, 50 kr, FACC II, 20 kr. Tel: 08-15 57 03.

Sega Mastersystem II, 8 bit + 4 spel, joypad 300 kr, kan disk. Tel: 023-349 69.

Sega Megadrive med 10 st spel och kontroller. 3.000 kr eller högstbj. Tel: 011-18 23 81, Mathias.

Simon the Sorcerer till Amiga. Tel: 0500-43 81 53, Tomas.

Super Nintendo, 2 joy, Super Wild Card, Super Mario World, 5.499 kr. Tel: 040-94 66 57, Jesper.

Supra 2400 band + alla tillb. 450 kr. Roclite, Ultra Slim Amiga 3.5 drive 500 kr. Allt i mycket bra skick. Tel: 08-754 20 31, Stefan.

The Plague för 100 kr, Cisco Heat 200 kr, Tel: 054-422 51, Robin.

Tillbehör säljes. Skicka frankerat kuvert till: Tedi Juricic, Lärkgatan 5, 280 63 Sibbhult för lista.

USR 14k 4 HST med ASL 3.000 kr, 105 Mb HD till A500 med kontroller 2.500 kr, A500 mycket tillbehör 1.900 kr. Tel: 019-57 87 97.

USRobotics 14400 V32, bis med fax och ASL. 2.000 kr. Tel: 031-53 90 49, eft 17.00, Enes.

Vidi 12 AGA Real Time 2.000 kr, hårddisk 2.5" Conner 65 Mb 1.500 kr. Tel: 0586-513 05, Kenta.

Wangtek 5150 ES SCSI Streamer inkl 4 st 150 Mb DC6150 Band, 2.800 kr. Tel: 046-30 64 36, Hans.

X-minne 4 Mb uttbyggb till 8 Mb, internt till A500 FPU pl. 1.590 kr. Tel: 08-754 49 96, Olof.

Över 3000 svenska professionella bild klipp för DTP ord och ritprgr. Allt du behöver. 299 kr pg 56 30 51-2. tel: 010-690 74 56.

Över 8000 PD diskar, bl.a 17 bit, 3 diskar för endast 30 kr, Tel: 0372-102 92.

KÖPES

14.4 kbps modem, billigt gärna i Skåne.

Action Replay till A4000, anjoy, An-adept, bilde bytes. Tel: 0431-212 37.

5 1/4" diskettstation till Amiga. Tel: 0270-129 83, Robin.

A1200 + tillbehör, ev med HD. Tel: 0435-357 26, eft 16.00, Steve.

A1200 IDE HD köpes för rimligt pris. Tel: 0300-632 89.

A1200 med HD (minst 150 Mb stor) + x-drive, max 6.000 kr. Tel: 08-540 628 42.

A4000/040 MT FastLane Z-II, Fast SCSI-2 kort SCSI-2 HD, 1 Gb el mer. HP laser el HP bläckstråle NEC CD-rom, färg scanner, fax modem min 14.400, 4/8 Mb RAM chip t A4000, OpusDir 4x, SSI-spel, Neromancer, The Jetsons o öv. Mjuk & hårdvara av intr. Tel: 0303-423 04, Marco eft 17.30.

Action Replay MK III, max 400 kr. Tel: 035-363 50, Thomas.

Amiga 500 eller Amiga 600 med tillbehör,. Tel: 0392-125 77, Johan.

Amiga 4000 eller 3000 gärna med genlock och digitizer. Hämtas kontant i södra delen av Sverige. Bra pris = snabb affär. Tel: 0708-28 28 00, Håkan.

Amiga org.spel, Face of Ice Hockey och Hockey League Sim (till WGH2) köpes. Tel: 0370-806 78, David eft 17.00.

Amiga strategi & taktikspel typ Civilization, Kampfgruppe, War in Russia eller liknande. Tel: 042-23 76 84, Anders.

Amos prof, eventuellt även Compilern. Tel: 0410-161 97, Peter.

Arnhem till A500, du får 175 kr för orginalet. Kan även byta mot något av mina org.spel. Tel: 0521-102 12, kvällar.

Billig Amiga köpes i bra skick. max 1.700 kr. Tel: 0451-844 46, Mathias.

Boken – Understanding Imagine 2.0 köpes. Tel: 0303-412 78, Fredrik eft 16.00.

C64 med ÅÄÖ, tranformator, Basic v.2.0, max 250 kr. Tel: 0584-118 82, Martin.

GVP A530 turbo hårddisk. Gärna med x-minne och matteprocessor. Tel: 031-36 36 57, eft 18.00.

HD turbo, x-mem till A1200. Tel: 031-24 04 05, Urban eft 17.00.

Hårddisk till A500, A590 eller liknande, Max 1.000 kr. Tel: 08-724 90 19, Hjalmar.

Midi interface köpes. tel: 046-73 37 09, Magnus.

Modem 14.400 baud. Tel: 042-581 47.

Modem till A1200, över 2400 baud. Tel: 0451-814 34.

Monitor köpes 1084 eller 8833 för max 1.000 kr. Tel: 021-18 82 83, Niklas eft 16.00.

Nollmodem 5-7 m. Tel: 0304-67 72 73, Mikael.

Operation Stealt och KGB till A500, max 100 kr/st. Tel: 035-363 50.

PC 386, 486 önskas köpas billigt. Tel: 0321-100 69.

RF-modulator 520 till A500, sampler, färgskrivare. Tel: 0411-135 36.

Tangentbord till A2000, bra betalt, x-minne till samma dator. Tel: 08-756 55 47 eller 08-756 14 95.

X-drive till A500 och billig sampler + bra musikprgr. Tel: 0510-510 08.

BYTES

100 Mb IDE HD bytes mot 2.5" HD. Tel: 0911-179 92.

A500 org. Chase HQ 2 + Lethal Weapon, Ghostbusters 2 bytes mot ett bra spel. T.ex Championship manager Italia. Tel: 0433-110 05, Joakim eft 17.00.

Amiga Cheetah the Bug joystick och Sim City inkl säkerhetskopior bytes mot Sensible Soccer inkl säkerhetskopior. Tel: 060-51 38 38, Hampus.

Amiga org Cannon Fodder och Wing Comm. mot The Settlers och G.2000. Tel: 0431-314 05, David.

Amiga org. Willy Beamish, Curse of Enchautia och Espania -92 bytes eller säljes. Tel: 040-44 31 58, Andreas.

Battlehawks 1942 mot Ports of Call eller Match of the Day. Tel: 0520-48 08 64.efter 17.00.

Indiana Jones 4 bytes mot EB 2. Tel: 019-10 69 16.

Innocent until caught mot Bubba'n'stix eller Settlers. Tel: 0960-400 68, Tomas.

Legends of Valour bytes mot Syndicate eller Black Crypt. Tel: 624-539 64, Norge.

Org.spel Stike Commander till PC, Mycket kult grafik, bytes mot en annan simulator, spel. Tel: 040-16 89 73.

Sim Life AGA bytes mot Simon the Sorcerer AGA eller Beneath a Steel Sky. Tel: 0471-130 30, Kalle eft 16.00.

Simlife AGA mot annat AGA spel, Gunship 2000 mot annat spel. Tel: 018-50 03 99.

The Big 100 bytes mot något av dom äldre Kings Quest, Space Quest, Police Quest eller Larry spelen. Tel: 0926-109 98, Johan.

Tutles A500+ bytes mot Street Fighter eller Walker. Tel: 0472-102 74, Thomas.

ARBETE

Amigaklubben B.A.F söker medlemmar, Du får PD prgr, musik, nyheter, AGA prgr mm. 100 kr/år inkl 6 disketter. Pg 640 10 67-1. Tel: 0470-805 86, Johan.

Musiker sökes för stort äventyrsspel. Tel: 0345-174 75 el 0740-16 98 29 minicallsökare, Anders.

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oseriösa eller stötande.
Annonser begränsas till två stycken per person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

Fortsättning från sid 55

```
    /* Plocka ut ett filnamn */
    parse var files file ';' files

    /* Jämför namnet med alla filer i katalogen */
    do i = 1 to filefind.size
        if upper(file) = upper(filefind.i) then do

             /* Filen funnen, skriv ut namnet. */
             say AddDir(pathdir,file)

             /* Ta bort det funna filnamnet, genom att
              * stoppa dit ett annat filnamn. (Om vi
              * inte är i slutet i filefind
              */
            if filefind.size > i then do
                tmp = filefind.size
                filefind.i = filefind.tmp
            end
            filefind.size = filefind.size - 1

             /* Hoppa ur och plocka ut nästa namn */
            leave
        end
    end
end
return

/* Lägg till ett namn till en sökväg, om nödvändigt,
 * lägg till '/' mellan namnen.
 */
AddDir: procedure
pathdir = arg(1)
dir = arg(2)

if pathdir = '' then
    return dir
else if right(pathdir,1)=':' | right(pathdir,1)='/' then
    return pathdir || dir
else
    return pathdir'/' || dir

/* Dela upp namnen som ligger i names och lägg dem
 * i filefind, med lämpligt index.
 */
SplitFiles: procedure expose filefind.
parse arg names

count = 0
do until names = ''
    parse var names name ';' names
    count = count + 1
    filefind.count = name
end

filefind.size = count
return

NoFiles:
say 'No files to search for!'
exit 10

/* Tar en rad med parametrar och separerar dessa
 * med semikolon. Hanterar parametrar innanför
 * citationstecken.
 */
SeparateNames: procedure
parse arg names

tmp = names
res = ''
do until tmp = ''
    if left(tmp,1) = '"' then do
        tmp = right(tmp,length(tmp)-1)
        indx = pos('"',tmp)
        if indx = 0 then do
            res = res';'tmp
            tmp = ''
        end
        else do
            res = res';' || left(tmp,indx-1)
            tmp = strip(delstr(tmp,1,indx))
        end
    end
    else do
        res = res';' || word(tmp,1)
        tmp = delword(tmp,1,1)
    end
end
return right(res,length(res)-1)
```

GALLERIET


Kristina Malm, Insändare- och Gallerietredaktör

Gillar du att göra bilder på din dator är det här *TÄVLINGEN FÖR DIG*! Den bästa bilden kommer att publiceras i DMZ nummer 13-94. Vinnaren får också sin egen bild tryckt på en *MUSMATTA!*

GÖR SÅ HÄR:

Skicka in din bild på en diskett till Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet *"GALLERIET"*. Skriv hur du har gjort bilden och skicka gärna med ett foto av dig själv.
Jag vill ha din bild senast den 15/5 -94.



Bilden:

Tittar man noga ser man att bilden föreställer en diskett och en joystick (en TAC-2:a). Bilden har Johan gjort på en A1200 med Deluxe-Paint IV AGA. Bakgrunden består av färger utklickade i lagom stora fläckar som sedan behandlats med SMEAR-funktionen och SMOOTH-funktionen. Disketten och TAC-2:an har han ritat för hand och sedan behandlat på samma sätt.

Johan:

Johan berättar om sig själv: Jag som har gjort bilden heter Johan Sperling, och är 15 år. Köpte en A600 i januari -93, bytte upp till en 1200:a i februari i år. Har alltid varit intresserad av datorgrafik, men inte ägnat det speciellt mycket tid eftersom jag inte orkar lära mig något. Är trogen prenumerant av DMz och hatar PC.



Ännu en vinnare...

Johan får dela vinsten med Rickard Zingmark från Älvdalen. Rickards bidrag består av en katt som ursprungligen är en blyertsteckning. Han har digitaliserat teckningen med DCTV och sedan fixat till alltihop i Brilliance och DCTV-paint.

Rickard själv har sysslat med grafik på Amiga sedan 1992.

Lite välförtjänt beröm

Hej på er, ni helt underbara tidningsarbetare. Jag har skrivit och klagat lite förut på ditt och datt men nu tänkte jag berömma er rejält. Det jag läste i nr 6-94 fick mig att hoppa till av glädje (nej, det var inte det att ni hade kickat Brad S).
Det var att ni äntligen beslutat er för att börja med en assembler-skola igen!!! Hurra, kom och sväng med en flaska med rom! Efter att ha slösat bort 200 kr på en assemblerskola som visade sig vara för kick 1.2 när jag har en Amiga 1200 blir mitt hjärta lätt igen och jag svävar mot sjunde himlen. Att sedan Commodore nu bestämt sig för att konstruera ett CD-ROM med det extra Akiko-chipet är inte präxis sämre. Då saknas bara en sak för att min lycka ska bli fullkomlig; en omslagsdiskett. Den borde innehålla: Galleriets bild, Sourcekoden för Amos, C, Arexx och nu assembler, några PD-program för Workbench och några CLI. Inga previews (de tar för stor plats). Priset borde helst inte höjas alls men 10 kr är helt acceptabelt. Och disketter bara till pren (jag får väl börja med det då!)

MAC änd his Amiga

P.S. Ni behöver väl inte sparka ut Brad, men ni kan försöka tuta i lite vett i honom (en PC är rätt hård och ganska onödig så slå en sådan i huvet på honom).

Trevligt med lite uppskattning... Och tack för förslagen på vad omslagsdisketten skulle kunna innehålla.

Kristina

Posta alla breven

Kan man skicka insändare till tidningen via detta fax nr?

Per Johansson

Faxnumret Per menar är det som är till redaktionen, och visst går det bra att faxa insändare hit. Problemet är att det kommer lättare bort bland alla andra faxar så det är fortfarande bäst att skicka ett vanligt brev.

Kristina

Kontakt med Katti

Jag läste om dig Katti i DMZ nr 6. Du skrev att du har problem med att hitta en riktig karl. Till din glädje kan jag meddela att jag både gillar datorer och är stor (snart) och tuff (nu).
Kan inte Katti få min adress av Brad? Jag går på gym 5 dar i veckan, lyssnar på Industri och smeker min Amiga 600HD. Jag är 20 och du mellan 17 och 30.

Svar till sign: 14k4 w8ing

Industri? Är inte det en företagstidning? Om du lyssnar på den måste den komma till dig på talband för synskadade. Läser du det här nu Katti? Här har du en friare (friare än vem då?)! Skriv hit om du vill ha hans adress.

Brad S

Väntar på nåt gott...

Jag undrar om Sim City 2000 kommer till Amiga (AGA) eller CD32? Om inte, så varför då? Det fick ju toppbetyg.

A1200 ägare

Det kan du hoppa upp och sätta dig på att det gör. Jag har inget releasedatum ännu, men det kommer.

Ove

Slappna av, killar!

Hej! Jag skulle vilja säga ett ord till alla små pojkar som har klagat på att tjejer är ointresserade av datorer.
Jag tycker det är lite motsägelsefullt nämligen att ni först gör allt för att vi ska tycka att det är så svårt, avancerat och tråkigt, sen klagar ni när vi inte är intresserade. Många av oss är intresserade, men andra har helt gett upp kampen om en ständigt upptagen dator.

Sen finns det andra orsaker också, ni är ju inte precis uppmuntrande alla gånger. Jag vet många tjejer som har kommit på bra idéer, köpt litteratur, och börjat lära sig programmera.

De uppmuntrande orden från deras män/pojkvänner låter såhär: "Håll du på med det där ett tag, men sedan behöver jag datorn till annat förstår du."

Ni kan aldrig få oss intresserade om ni anser oss inkompetenta! Smarta tjejer sparar ihop till en egen dator, tyvärr anses man då av många killar som underlig. Nä, tacka vet jag er som vet att det inte är nåt att tjafsa om, ni är inte pojkar längre!

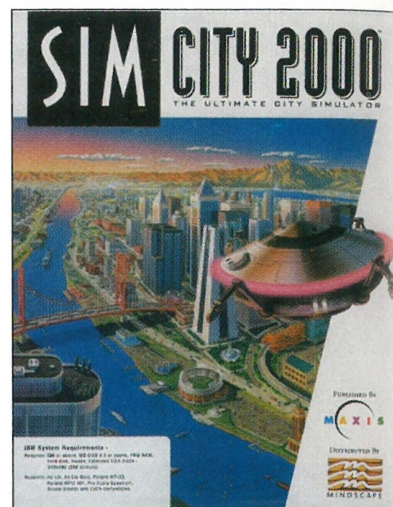
Erika

Först av allt slår vi fast en sak tycker jag. Datorer är inte svåra. Punkt slut. Varför försöker då alla pojkar få det att verka svårt?

Jo, för att imponera på er tjejer. Förr i tiden var det enklare, det vara bara att gå ut i skogen och bryta nacken av en björn för att imponera, men eftersom det inte finns så många björnar kvar måste man hitta på något annat.

Varför är då pojkar så nedlåtande mot datorintresserade tjejer? Jo, det pojkarna kan bäst är datorer. När de märker att tjejerna blir bättre än de själva tar de till ett beprövat knep, de talar nedlåtande och överseende med er. Och ni går på det! Var inte så lättlurade, grabbarna är bara avundsjuka. Och grabbar, släpp fram tjejerna till datorerna!

Brad S



Joo, Sim City är på väg till Amigan. Till dess; en liten bild att dregla över.

Läs vår tidning!

Tjena Brad S! Jag köpte mig en CD32:a för ett par månader sedan och tänkte att nu kommer man att spela häftiga titlar.

Vad ser man för titlar, jo spel som inte hade varit värda att spelas på en C64 ens. Snälla Brad, hjälp mig med att ta reda på några releasedatum till några fräscha spel som ska komma. Affärerna vet ingenting om några nya datum och säger bara att det är på gång.

En snäll påg från Skåne

Du ska få ett helt ovärderligt tips av mig när det gäller nya, balla spel och när de kommer. Läs Datormagazin, den hetaste tidningen i den här armen av Vintergatan. Och vrid om näsan på de där okunniga typerna i affären också.

Brad S

Blivande fruar (?!)

Tjenare Brad S! Vi är tre tjejer som kände att vi var tvungna att skriva till dig. Ja, vi läser faktiskt DMZ inklusive din lilla spalt!!!

Den allmänna tron är ju att det är "total frånvaro av tjejer på BBS:er" som Robert Palmqvist nämnde i en artikel i förra DMZ. Men nu kan vi bevisa motsatsen. Vi är själva medlemmar i en småländsk BBS och vi tycker att det är "jättekul" (för att låta lite fjantiga!). Vi ville bara framföra detta så att ni, alla lamers och dylika, inte helt förlorar hoppet på att hitta en blivande fru i någon BBS!

På återseende: Bambi, Belle och Balzac

Här tänder ni hoppets låga hos en massa lamers och små braxläppar om att hitta en fru på någon BBS, och så skriver ni inte vilken BBS ni ringer till. Erkänn, ni vågade inte skriva det för ni var rädda att bli överösta med brev från trevliga killar. Fegisar.

Brad S

Skriv hit

■■ Skriv till insändarsidan. Skriv om sånt som gör dig upprör, glad, förtvivlad eller förvirrad – men skriv kort!

Blir det för långt kommer vi att stryka. Adressen är: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "**Insändare**".

Låt datorerna tävla

Ärade läsare! Nu måste jag få protestera. Jag är en tjej på 21 bast och har prenumererat på DMZ i ett antal år. Jag har även följt debatterna i DMZ. En av de hetaste debatterna som inte kanske visas direkt öppet är Amigans trovärdighet. Den stora frågan brukar ju vara om Amigan skall stämplas som speldator som den gjort hittills eller om den har en plats bland proffsdatorerna som självaste svenska Commodore chefen Lars Molander påstår att den INTE har.

Jag har bara en åsikt, och det är att Amiga är ett av världens mest avancerade proffsdatorer (kanske inte A600 då, men jag tänker på A4000)!

Jag har nu praktiserat ett halvår i en datorbutik i Uppsala där de säljer Amiga och jag får varje dag höra nya argument för varför Amiga är bättre än PC och Macintosh.

Ta detta exempel: Varför kan man emula PC och Macintosh på Amigan, men inte tvärtom? Jo, därför att man bara kan emulera nedåt! Amigan är för avancerad för att kunna emuleras på PC eller Macintosh. De skulle bli tvungna att bygga om hela datorn. Och då skulle det bli en renodlad Amiga istället.

PC introducerades på 70-talet. PC:ns teknik bygger på 70-tals teknik. Amigan kom under 80-talet och bygger på 80-talsteknik. Vågar någon påstå att tekniken inte hunnit utvecklats mellan dessa årtal?

Jag själv har erfarenheter av både PC och Macintosh. När jag gick 4-årig teknisk linje i gymnasiet så fick jag lära mig PC-assembler på skolans PC-datorer. Eftersom jag var van vid Amiga redan då så fick PC:n mig att vilja börja kräkas. Vi fick dessutom inte använda Windows av någon underlig anledning som kanske skulle ha underlättat situationen lite. KRÄKS!

Nu läser jag en kurs på universitetet där vi får lära oss Pascal på Macintosh. Den är lite enklare att jobba med än PC, men var är turbokortet? Att en så snabb dator kan vara så slö förstår jag inte.

Lustigt nog är också Macintosh-emulatorerna till Amigan snabbare än originalet och Mac-programmen fungerar bättre på emulatorerna än på originalet. Och har de aldrig hört talas om kompatibilitet? Varför denna pessimism när det gäller Amigan?

Amigan blir vad man gör den till! Börja programmera vettiga program till Amiga och inte bara spel.

Förresten kan jag tala om att PC:n också börjar få stämpeln speldator.

När man väl har "hottat" upp en PC med en massa ljudkort, grafikkort, och joystickportar för en massa pengar så blir det faktiskt en väldig bra speldator.

Jag vill efterlysa en tävling mellan "värstingarna" på vardera märkena så att vi en gång för alla bevisa att Amigan ÄR proffsig.

Det är egentligen fel att jämföra de olika märkena då de är så olika men jag vill se en tävling där prestanda, användarvänlighet och utvecklingsmöjligheter jämförs. Dels skall tre verkliga proffs i vardera ämnet och tre riktiga nybörjare utan några som helst erfarenheter av datorer få prova de olika märkena.

Låt sedan en jury bestående av tre proffs och tre amatörer bedöma vilket märke som är bäst. (Det råder väl ingen tvekan om vilket märke som kommer att vinna.)

Den som är intresserad av tävlingen kan kontakta mig. DMZ har adressen.

Härmed förklarar jag krig mot PC och Macintosh!

Amigafreaket Karin

Ytterligare en märkesfanatiker som vill inleda ytterligare ett av dessa totalt inkompetenta korståg mot olika datormärken. Var stolt över att din intelligens höjer sig de andra tångräkorna. Se det på det här sättet; om inte andra datormärken vore så krattiga så skulle inte vi upplysta personer veta hur bra Amigan egentligen är. Sluta trakassera dessa stackare som inte vet sitt eget bästa.

Att skapa en tävling mellan märkena var dessutom något av det fånigaste jag har hört (och jag har hört mycket fånigheter). Det skulle ju automatiskt bli att det vinnande märkets anhängare skulle säga "det var ju det vi sa" samtidigt som förlorarna skulle säga "det där resultatet tror vi inte på".

Vakna lamer.

Brad S

Var är Demoworld?

Den senaste tiden har det varit en stor miss i DMZ: Demoworld. Det har varit en av de klart bästa avdelningarna i tidningen. Nu tycks den vara helt borta. Eftersom Amigan är den klart bästa datorn när det gäller demos så tycker jag att även Demoworld ska ha sin plats i varje nummer. Klaga inte på att det är ont om material för det händer alltid någonting på demofronten. Partyn, nya demos och intervjuer (som den med Azatooth/Phenomena) med democoders är sånt som jag skulle vilja se mer av. Två sidor per nummer borde väl vara lagom. Ett stor plus för gratisannonseringen. Expertpanelen borde ha tre sidor per nummer.

Om omslags-disketter; Eftersom jag har modem så har jag inte någon större nytta av PD-program och liknande som kan tänkas ligga där, men Galleriet-bilder vore intressant likaså listningarna i Arexx-, C- och AMOS-sidorna. Det är helt OK om priset inte ökar mer än 5 kronor. Tack för en suverän tidning!

MVH prenumerant #1443746

Tack för det! Du är en av de få som tycker att DemoWorld är bra. Nåja, mest har det i och för sig varit gnäll från demofolket som alltid vet bättre ändå. DemoWorld har inte somnat för gått. Vi håller bara på att organisera upp det hela. Just nu jobbar två reportrar med det. De ska åka runt på demopartys och bevaka scenen.

Att expertpanelen inte får mera utrymme har en enda orsak. Det kommer för lite brev för det. Alla verkar vara nöjda med sina datorer och inte ha några problem. Är det verkligen så?

När vi gör en Datormagazin-diskett kommer den naturligtvis vara frivillig. Jag kan lova en sak: Vi kommer inte att hänga den på vare sig lösnummer- eller prenupplagan och höja priset på tidningen.

Peter Kerschbaumer, Testredaktör

Herrbert

av Peter Näppä







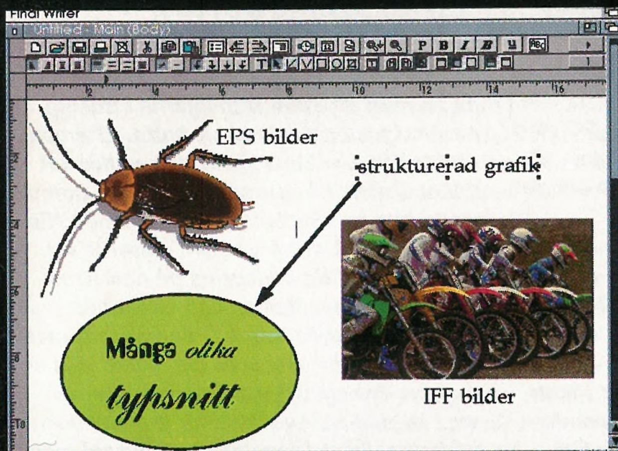
Det kom ett stort brev från Peter Näppä som bor i Tranemo. I kuvertet hittade vi en bunt seriestrippar som han har gjort. Vi valde en av stripparna som vi publicerar här på sidan.

Tidningen är ju en Amigatidning, men serien handlar inte om datorer utan om den kaxiga masken Herrbert. Har du kanske en serie där datorn har en framträdande roll?

Då vill vi jättegärna se den!

Kristina

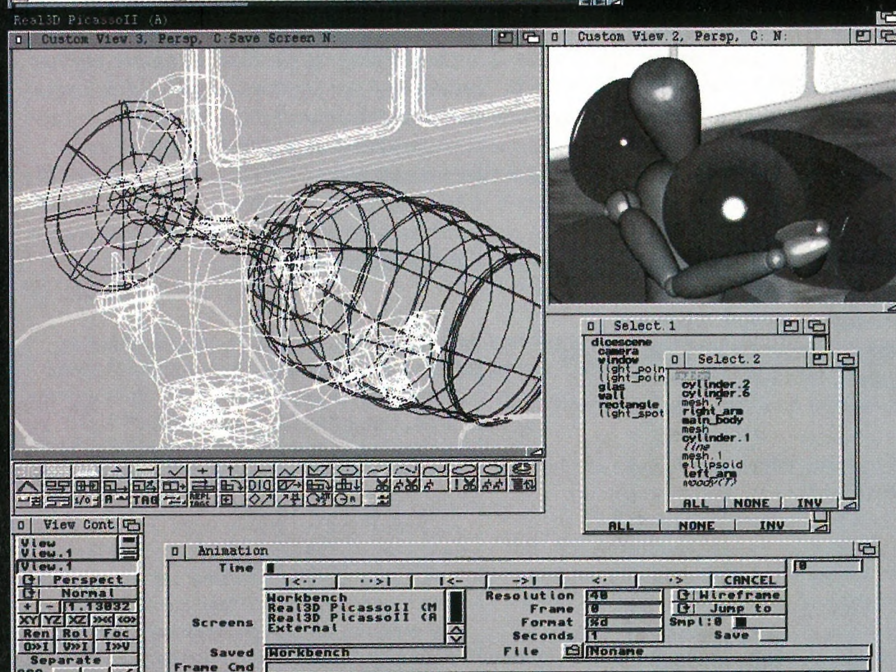
Nästa nummer kommer den 11/5!



Ordbehandling för proffs

Har du avundsjukt sneglat på ordbehandlingsprogrammen på PC och MAC? Det behöver du inte göra längre. Vi har testat Final Writer, Amigans motsvarighet till Word på MAC och PC.

– Det här är programmet för alla med behov av en avancerad ordbehandlare med stöd för långa dokument, tycker vår testare.



Bästa programmet för 3D-grafik.

Raytracingprogrammet Real 3D har kommit i en ny version och nu vinner programmet med hästlängder över andra när det gäller animerings och modelleringsmöjligheter. i nästa nummer kan du läsa vad ett proffs på området tycker om Real 3D.

Dessutom: Test av PhotoWorx – PhotoCD på Amigan, reportage från The Gathering – årets första stora demoparty i Norge, PD-program till Amigan, PD64 för nostalgiker (Christer och de andra två.../red. anm.), den uppiggande BBS-patrullen, C-programmering för proffsen, Amos för de som vill bli det, assembler för alla som drömmer om rikedom, Galleriet med otroligt vackra bilder, spelrecensioner till max (och inget PC-tjafs här inte.../red. anm.), dumma och intelligenta insändare med naturligtvis kloka svar och mycket, mycket mer...

TRICOM data

Din dator och tillbehörsleverantör

A1200-80Mb 6495:-

REA

(ord.pris 6795:-)

Köp till Programpaket med bl.a. Ordebehandlare Deluxe Paint IV AGA två spel

Auktoriserad Serviceverkstad Commodore, Atari Amiga, PC/AT
Kunskap
Support
Reparationer
Reservdelar

DATORER

CD32	3795:-
Amiga 1200	3995:-
med 60Mb hårddisk	5995:-
med 80Mb hårddisk	6495:-
med 120Mb hårddisk	7195:-
med 170Mb hårddisk	7495:-
med 250Mb hårddisk	8495:-
Amiga 4000	RING !

Ring för paketpris på din konfiguration Paketpriser även med IMAGE FX1.5 och SCALA Multimedia 210

Dynamite Pack prog.paket	995:-
vid köp av A1200HD/A4000	475:-

HÅRDDISKAR

Kompletta 2.5" hårddiskpaket för Amiga1200/600 med bibehållen garanti. Montering ingår i priset.

60Mb till Amiga 1200	2295:-
80Mb till Amiga 1200	2795:-
120Mb till Amiga 1200	3595:-
170Mb till Amiga 1200	3995:-
250Mb till Amiga 1200	4995:-

Overdrive extern 3.5" AT-hårddiskkontroller till Amiga1200. Anslutes enkelt i PCMCIA-porten. 1895:-
OverDrive-170Mb 4295:-

RocHard extern hårddiskkontroller till Amiga500 med SCSI & AT-interface, 0-8 Mb minne. 2195:-
RocHard-105Mb 3595:-
RocHard-170Mb 4695:-

RocMate extern expansionslåda för 3,5" SCSI HD/nätdel. 1295:-
RocMate-105Mb 2995:-
RocMate-170Mb 3895:-

Trifecta-500LX extern hårddiskkontroller till Amiga500 med AT & SCSI-II interface, 0-8Mb 2695:-
Trifecta-127Mb 4795:-
Trifecta-170Mb 5395:-

AdIDE internt IDE AT hårddiskkontroller till A500/2000.
AdIDE-2 för 3.5" hårddisk 1395:-
AdIDE-2 för 2.5" hårddisk 1690:-

Novia internt hårddisksystem till Amiga500. AdIDE-2 med 2.5" HD.
Novia 60Mb 2995:-
Novia 80Mb 3895:-
Novia 120Mb 4695:-
Novia 170Mb eller 250Mb RING!

LÖSA HÅRDDISKAR

105Mb LPS SCSI	3.5"	2244:-
127Mb ELS SCSI	3.5"	2494:-
270Mb ELS SCSI	3.5"	3195:-
170Mb ELS AT	3.5"	2494:-
270Mb LPS AT	3.5"	3119:-

MINNESEXP.

DKB1202 intern 32-bitars minneskort till Amiga1200. Klocka & plats för FPU. 2st SIMM hållare 1495:-

A1202-1Mb	2195:-
A1202-4Mb	3395:-
A1202-8Mb	5890:-
FPU 68881-16MHz	395:-

MegaChip 2Mb Chipminne 1995:-

AdRam505 512kb/klocka 429:-
AdRam510 1Mb A500+ 695:-
AdRam540-2Mb minneskort intern Amiga500. 0-6Mb. 1995:-

LÖSA MINNEN

DIP 4x256Kb	65:-
DIP 1x1Mb	73:-
ZIP 4x256Kb	69:-
ZIP 4x1Mb	285:-
SIMM 9x1Mb	595:-
SIMM 32x256 1Mb	695:-
SIMM 32x512 2Mb	1170:-
SIMM 32x1Mb 4Mb	2195:-
SIMM 32x2Mb 8Mb	4395:-

TURBO's

Derringer 68030 acc. med MMU till Amiga500/2000. Finns i 25- och 50Mhz variant. Plats för FPU och en 32bitars SIMM. Se priser ovan.
25Mhz-0Mb 3325:-
50Mhz-0Mb 5325:-

TWELVE GAUGE 68030 acc. med MMU & SCSI-kontroller till A1200. Finns i 33- och 50Mhz variant. Plats för FPU & en 32bitars SIMM minne 1-32Mb. Se priser ovan.
33Mhz-0Mb 5295:-
50Mhz-0Mb 6295:-

Mattematikprocessorer:

68882 25Mhz PGA/PLCC	995:-
68882 33Mhz PGA	1495:-
68882 50Mhz PGA	1995:-

SKRIVARE

Star LC-100 9-nålars färg 2495:-
DeskJet 310C bläckstråle färg med arkmatare 4295:-
DeskJet 550C bläckstråle färg med arkmatare 5395:-
DeskJet 520 bläckstråle s/v med arkmatare 3495:-
Vi har även färgband och papper

MONITORER

A1084S RGB analog, Video	2895:-
C1942S Trisynk 0.28dp	5495:-
14" Philips SVGA	3495:-
15" Philips Brillance TCO MultiScan Stereohögtalare	5795:-

VIDEO/GRAFIK

FFV-2 Flickerfixer 2295:-
RocGen Plus Genlock för textning av video/effekter 1995:-
RocKey Chromakey videoeffekter med genlock. RGB-splitter 2295:-
P.i.P Picture in picture. Se TV-bild på din videomonitor. Se två kanaler samtidigt, fjärrkontroll 1295:-

PROGRAMVARA

ProWrite Sv.Ordbehandling	1295:-
PageStream 2.22 Svensk Desk Top Publishing	2295:-
Personal Paint Ritprogram	598:-
DirectoryOpus 4	898:-
DiamantBok Bokföring	998:-

LÄR MED VIDEO

WorkBench2.1/3.0 245:-
AmigaDos 245:-

HD-3.5" Diskettstation för Amiga. kräver OS2.0 eller högre intern eller extern 1995:-

ÖVRIGT

Legend Ball Trackball 320dpi mycket bra design 495:-
Beetle Mouse 320dpi 295:-

RF332 Extern drive	795:-
RF382 Extern drive	895:-
RF362 Intern res. drive	845:-

KickBack Kickstartswitch automatisk/tangentbordstyrd 295:-
Finns även med ROM 1.3/2.0

SecureKey Hårdvarulås till A2000/A3000 695:-

The Clock Intern klocka till A1200 med batteribackup 295:-

DSS8+ GVP Stereosampler 1195:-

VGA-Adapter koppla din Amiga1200 till VGA-monitor 169:-
Analog-Adapter för PC-joy. 75:-
4-player Adapter 169:-
Robo-Shift Automatisk mus och joystick-omkopplare 249:-
SCART-kabel Amiga-TV 2m 169:-

Dammskydd A1200/CD32 69:-
Diskettbox för 50st 95:-
3.5" låsbar för 100st 145:-

ATARI

Link SCSI-HD-kontroller 1395:-
Finns även som komplett lösning med låda, nätdel och hårddisk
Link-120Mb 4795:-

AdSCSI Micro ST intern SCSI-HD-kontroller till MEGA 995:-

512Kb minne till ST/FM Monteras internt 495:-

RF302 Extern diskdrive 895:-

AdSpeed STE Accelerator 16Mhz 32Kb cache/FPU plats 2395:-

Legend Ball Trackball 495:-
Beetle Mouse Atarimus 295:-
SCART-kabel Atari-TV 2m 169:-

Vi har även ett PC-sortiment

TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 Stockholm

BUTIK T-Bana St'Eriksplan i STOCKHOLM
Måndag - Fredag 10 - 18 Lördag 10 - 14
Tel. 08 - 736 02 91 **Fax. 08 - 736 02 93**

Alla priser är inklusive moms 25%. Eventuell frakt tillkommer. Reservation för prisändring och slutförsäljning. Vid skriftliga beställningar krävs fullständig adress och telefonnummer. Öppet köp efter överenskommelse.